Hurnowicz Jakub i Przemysław Jędrzejewski

Program ma być aplikacją dedykowaną dla mistrzów gry umożliwiającą odtwarzanie muzyki. Powinien mieć zaawansowane funkcje sortowania utworów – standardowo wedle grup ustalonych przez użytkownika, ale też wg albumów, autorów, czasu, alfabetycznie, czy po folderach źródłowych. Ma mieć również standardowe funkcje operowania, tj.:

zapętlanie jednego utworu lub wybranej grupy

odtwarzanie losowo (z całości lub z wybranej grupy)

pauzowanie

następny / poprzedni utwór

oś odtwarzania

manipulacja głośnością

Ponadto ma mieć narzędzia dodatkowe, ułatwiające prowadzenie rpgów:

dodatkowe okno z soundboardem (przypinane jeśli potrzeba) z funkcją przypisania klawiszy do dźwięku

możliwość stopniowania utworów – ustalania punktów w do których utwór ma się zapętlać dopóki nie każemy mu przejść do następnego etapu; takich punktów może być wiele, powinno powstać jakieś wspomaganie ich ustawiania, by pętla była niezauważalna

pomniejsze funkcje, jak ustawienia: przeskakiwanie między fazami utworów czy odczekiwanie, wyciszanie muzyki przy zmianie lub wyłączeniu (wł/wył), skróty klawiszowe odpowiadające za wyciszanie itp.

Planowana wersja na windows, być może android jeśli uznam za potrzebne. Standardowe dźwięki dodawane do soundboarda, jeśli program zostanie udostępniony do szerszej publiki.