Laboratório 14 Implementação de aplicações concorrentes e revisão

Computação Concorrente (MAB-117) Prof. Silvana Rossetto

¹DCC/IM/UFRJ — 8 de dezembro de 2016

Introdução

O objetivo deste Laboratório é praticar os conceitos estudados para implementar e avaliar um código **concorrente** para calcular a soma de uma serie de valores reais que aproxima o valor de *pi*. Usaremos a linguagem C e a biblioteca *Pthreads*.

Para cada atividade, siga o roteiro proposto e responda às questões colocadas.

Atividade 1

Objetivo: Implementar uma solução sequencial para calcular o valor de pi usando a série abaixo:

$$\pi = 4 * [1 - 1/3 + 1/5 - 1/7 + 1/9 - \dots]$$

Roteiro:

- 1. Implemente uma função sequencial para calcular o valor de pi. O **número de elementos** (N) da serie deve ser informado pelo usuário.
- 2. Para verificar a corretude da solução implementada, compare os resultados com a constante M_PI (de math.h).
- 3. Aumente o valor de N $(10^3 \text{ a } 10^{10})$ e verifique se o valor calculado se aproxima mais do valor de pi.
- 4. OBS.: defina a variável N do tipo **long long int** e use a função **atoll**() para converter o valor recebido do usuário (string) para long long int.

Atividade 2

Objetivo: Implementar uma solução concorrente para calcular o valor de pi.

Roteiro:

- 1. Projete e implemente uma solução concorrente para calcular o valor de pi. O **número de elementos (N) e de threads (T)** deve ser informado pelo usuário.
- 2. Compare o valor calculado pela função sequencial com a solução concorrente (para os mesmos valores de N).
- 3. Os resultados coincidem?
- 4. Implemente outra função sequencial para obter o mesmo resultado da versão concorrente (mantendo a mesma ordem de soma dos elementos da série). **Considere apenas o caso de execução concorrente com 2 threads.**
- 5. Os resultados coincidem agora?

Atividade 3

Objetivo: Avaliar o desempenho das diferentes versões.

Roteiro:

- 1. Acrescente no seu programa chamadas para a função GET_TIME () para medir o tempo de execução do valor de pi (versões sequencial e concorrente que dão o mesmo resultado).
- 2. Varie o valor de N (10³ a 10¹0) e compare os tempos de execução sequencial e concorrente (com 2 threads). A partir de qual valor de N a sua versão concorrente é mais rápida que a versão sequencial?
- 3. Calcule o ganho de desempenho (*speedup*) obtido com a versão concorrente $(T_{sequencial}/T_{concorrente})$ para cada valor de N (10^3 a 10^{10}).

Atividade 4

Objetivo: Completar implementações dos laboratórios anteriores.

Roteiro:

1. Caso não tenha terminado algum dos laboratórios anteriores, revise as pendências e dúvidas e mostre os resultados para a professora.