

**DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**  
**SISTEMAS OPERACIONAIS**  
**2º SEM/2018**  
**Trabalho em Grupo – Nr 2**  
**ESTUDO SOBRE SUBPROCESSOS COOPERATIVOS**

---

### **1. Objetivo do Trabalho**

Estimular a capacidade do aluno de trabalhar em equipe para organizar, projetar e desenvolver soluções para problemas formulados que envolvam o estudo e o conhecimento sobre subprocessos e threads.

### **2. Escopo do Trabalho**

- ✓ Estudar comandos indicados.
- ✓ Conceber e implementar os algoritmos conforme as questões apresentadas.
- ✓ Preparar um relatório em Word para todos os exercícios solicitados.
- ✓ Entregar todo o material elaborado (códigos fontes e relatório) por email.
- ✓ **Incluir no relatório a saída da console durante a execução dos programas.**

### **3. Equipes de Trabalho**

Devem ser formadas com **até 3 alunos** cada. Excepcionalmente pode haver uma equipe com 2 alunos, tendo em vista o número de inscritos.

### **4. Prazo de Entrega do Trabalho**

O material deverá ser entregue na aula do dia **20/11/2018**.

### **5. Penalidades**

Caso o grupo atrase a entrega do resumo seu grau final sofrerá um decréscimo na razão de 0,5 pontos por dia.

### **6. Avaliação**

Serão considerados os seguintes aspectos:

- ✓ Estética da apresentação do relatório e seu conteúdo;
- ✓ Execução correta dos programas durante a avaliação;
- ✓ Desenvoltura e conhecimento do grupo durante a apresentação.

## 7. Temas para Desenvolvimento

Utilize o ambiente Linux para desenvolver seus programas.

### a. Estudo de Comandos

- ✓ Estude os comandos: fork(); exec(); execl(); wait() e exit(); getpid(), getppid(). Porém, não é necessário efetuar nenhum comentário a respeito no relatório.
- ✓ Leia o material sobre Comunicação entre Processos ou execute o comando “man” em ambiente Unix ou Linux.

### b. Anexo 1 – Exemplos de uso das funções fork() e exec()

- ✓ Execute os exemplos dados no **Anexo 1**, e descreva no relatório o que será executado, apresentando os resultados obtidos.
- ✓ Para esses exemplos não será cobrada a apresentação.

### c. Prog1 (anexo) - Uso dos comandos fork() e exec()

- ✓ Este exercício propõe o entendimento do uso das funções fork() e exec().
- ✓ Prepare o código de prog1.c, segundo os requisitos solicitados.
- ✓ Execute o programa e responda no relatório às questões colocadas no código do programa.
- ✓ Mostre no relatório o conteúdo da console durante a execução.

### d. Prog2 – Subprocessos Cooperativos

- ✓ Construa um programa que simula a execução de um interpretador de comandos.
- ✓ Prepare o código do algoritmo apresentado em prog2.c segundo os requisitos solicitados.
- ✓ **Versão 1 do programa:** O comando não possui opções e argumentos
- ✓ **Versão 2 do programa:** Incluir a possibilidade de passar parâmetros e argumentos para o comando a ser executado, conforme sintaxe de comandos Unix:

**\$> comando opções argumentos**

Opções: precedidas por ‘-’ e seguindo uma letra

Argumentos: nomes de arquivos

**Sugestão:** Você pode utilizar a função *getopt()*.

## 8. Avaliação

A avaliação será feita nos dias 22 e 26 de novembro.

**##### BOM TRABALHO #####**

## Anexo 1 – Exemplos de uso

**(1)**

```
main()
{
    int ret1, ret2;
    ret1 = fork();
    ret2 = fork();
    printf("Programa em execução.\n");
}
```

**(2)**

```
main()
{
    int ret;
    ret = fork();
    if (ret == 0)
        execl("/bin/ls", "ls", 0);
    else
        printf("Processo continua executando.\n");
}
```

**(3)**

```
main()
{
    int ret;
    ret = fork();
    if (ret == 0) {
        execl("/bin/ls", "ls", 0);
        printf("Quando este comando será executado ? \n");
    };
    printf("Por que a função printf anterior não foi executada?\n");
}
```

**(4)**

```
main()
{
    int ret;
    ret = fork();
    if (ret == 0) {
        execl("/bin/ll", "ll", 0);
        printf("Por que este comando foi executado ? \n");
    }
    else
        printf("Processo continua executando.\n");
}
```

## prog1.c

```
#include <stdio.h>
#include <wait.h>
#include <unistd.h>

int main(void)
{
    int status, id, j;
    ***** Insira um comando para pegar o PID do processo corrente e mostre na
        tela da console.

    if (*** insira um comando para criar um subprocesso) {
        ***** Faça com que o processo pai execute este trecho de código
        ***** Mostre na console o PID do processo pai e do processo filho
        ***** Monte uma mensagem e a envie para o processo filho
        ***** Mostre na tela o texto da mensagem enviada
        ***** Aguarde a resposta do processo filho
        ***** Mostre na tela o texto recebido do processo filho
        ***** Aguarde mensagem do filho e mostre o texto recebido
        ***** Aguarde o término do processo filho
        ***** Informe na tela que o filho terminou e que o processo pai também
            vai encerrar
    } else {
        ***** Faça com que o processo filho execute este trecho de código
        ***** Mostre na tela o PID do processo corrente e do processo pai
        ***** Aguarde a mensagem do processo pai e ao receber mostre o texto na
            tela
        ***** Envie uma mensagem resposta ao pai
        ***** Execute o comando "for" abaixo

        for (j = 0; j <= 10000; i++);
        ***** Envie mensagem ao processo pai com o valor final de "j"
        ***** Execute o comando abaixo e responda às perguntas

        execl("/Bin/ls", "ls", NULL);
        ***** O que acontece após este comando?
        ***** O que pode acontecer se o comando "execl" falhar?
    }
    exit(0);
}
```

## prog2.c

```
Início
  Lê linha de comando;
  Enquanto não fim faça
    Início
      Percorre a linha retirando o nome do comando;
      Executa um fork para criar um novo processo;
      Se processo filho então
        Executa execl especificando o nome do comando como
        parâmetro;
      Senão
        Início
          Executa wait para esperar que a execução do comando termine;
          Se código retorno = zero então
            Escreva "Executado com sucesso."
          Senão
            Escreva "Código de retorno = ", código_retorno;
          Fim
        Fim se;
      Lê linha de comando;
    Fim;
  Fim;
```