Laboratório 13 Exercícios com monitores (em Java) (parte 2)

Computação Concorrente (MAB-117) Prof. Silvana Rossetto

¹DCC/IM/UFRJ — 01 de dezembro de 2016

Introdução

O objetivo deste Laboratório é praticar o uso dos mecanismos de sincronização em Java. Para cada atividade, siga o roteiro proposto e responda às questões colocadas.

Atividade 1

Objetivo: Problema do "banheiro unissex" com monitor em Java (extensão do problema dos "leitores e escritores").

Um escritório contém um banheiro que deve ser usado por homens e mulheres, mas não por ambos ao mesmo tempo. Se um (ou mais) homem está no banheiro, outros homens podem entrar, as mulheres devem esperar até o banheiro ficar vazio. Se uma (ou mais) mulher está no banheiro, outras mulheres podem entrar, os homens devem esperar até o banheiro ficar vazio. A solução deve permitir qualquer número de homens ou qualquer número de mulheres (mas não ambos) ao mesmo tempo no banheiro.

Roteiro: Abra o arquivo Banheiro.java e siga o roteiro abaixo.

- 1. Complete a implementação dos métodos EntraMulher, SaiMulher EntraHomem e SaiHomem da classe Banheiro.
- 2. Inclua código adicional para geração de log da execução de modo que seja possível verificar a sua corretude.
- 3. Execute o programa várias vezes e verifique se a execução está correta.
- 4. Varie o número de threads Mulher e Homem, fazendo: (a) uma mulher e um homem; (b) uma mulher e vários homens; (c) várias mulheres e um homem; (d) várias mulheres e vários homens. **Verifique se a execução do programa está sempre correta**.
- 5. Mostre o programa executando para a professora.

Atividade 2

Objetivo: Alterar a solução proposta para o problema do "banheiro unissex" garantindo **ausência de starvation**: homens e mulheres não devem ficar esperando indefinidamente para conseguirem usar o banheiro.

Roteiro:

- 1. Reimplemente a classe Banheiro para gerenciar o acesso ao banheiro com garantia de ausência de starvation.
- 2. Teste sua aplicação variando o número de threads "homens" e "mulheres". Certifiquese que ela funciona em todos os casos.
- 3. Mostre uma execução do programa para a professora onde fica claro que a situação de starvation foi evitada.

Empacote e envie os programas para correção Crie um diretório e o nomeie juntando seu "primeiro" e "último" nome. Copie pra dentro desse diretório o código fonte da atividade 2. Comprima o diretório (ex., zip -r JoseSilva.zip JoseSilva/) e envie o arquivo comprimido para o endereço de email computação.concorrente.ufrj@gmail.com com subject "CompConc Lab13".

O email deve ser enviado até amanhã, dia 02/12