

# Algoritmos y Programación

## Guía de ejercicios clase 11



### Ejercicios de archivos:

1. Cree un programa que lee datos desde un archivo, los procesa y luego escribe el resultado en otro archivo. Suponga que tiene un archivo llamado "**entrada.txt**" con números enteros separados por comas, y desea calcular la suma de estos números y escribir el resultado en un archivo llamado "**salida.txt**".
2. Cree un programa que lea un archivo de texto, cuente la cantidad de palabras en el archivo y luego escriba el resultado en otro archivo. Suponga que tiene un archivo de texto llamado "**entrada2.txt**" con el siguiente contenido:

***Python es un lenguaje de programación muy poderoso y versátil.***

***Es ampliamente utilizado en diversas aplicaciones, incluyendo desarrollo web, análisis de datos y aprendizaje automático.***

A continuación, cree un programa para contar las palabras en este archivo y escribir el resultado en un nuevo archivo llamado "**resultado2.txt**":

3. Realice un código, donde **MiArchivo** sea un TDA que tiene dos métodos: **escribir** y **leer**. El método **escribir** abre el archivo en modo de escritura ("**w**") y escribe el texto proporcionado. El método **leer** abre el archivo en modo de lectura ("**r**") y devuelve el contenido del archivo.

Tenga en cuenta que este código sobrescribirá cualquier contenido existente en el archivo cuando se use el método **escribir**.

**¿Cómo agregaría el texto al final del archivo sin eliminar el contenido existente?**

4. Realice un código que implemente un TDA que defina una clase **Coche** con métodos: **guardar\_en\_archivo** y **leer\_desde\_archivo** la información del coche en un archivo. El método **guardar\_en\_archivo** abre el archivo en modo de escritura ("**w**") y escribe la información del coche en él. El método **leer\_desde\_archivo** abre el mismo archivo en modo de lectura ("**r**") y lee la información del coche desde él. Por último, cree un objeto **Coche**, que guarde en el archivo información sobre un coche en particular y luego lea la misma información desde el mismo archivo.