

Guia de ejercicios clase 4

Tipos de Datos Abstractos (TDA)

1. Realizar un programa que conste de una clase llamada Alumno que tenga como atributos el nombre y la nota del alumno. Definir los métodos para inicializar sus atributos, imprimirlos y mostrar un mensaje con el resultado de la nota y si ha aprobado o no.
¡No utilice el constructor!
2. Realizar un programa que tenga una clase Persona con las siguientes características. La clase tendrá como atributos el nombre y la edad de una persona. Implementar los métodos necesarios para inicializar los atributos utilizando el constructor (`__init__`), mostrar los datos e indicar si la persona es mayor de edad o no.
¡Utilice el constructor!
3. Desarrollar un programa que cargue los datos de un triángulo. Implementar una clase con los métodos para inicializar los atributos, imprimir el valor del lado con un tamaño mayor y el tipo de triángulo que es (equilátero, isósceles o escaleno).
4. Realizar un programa en el cual se declaren dos valores enteros por teclado utilizando el método `__init__`. Calcular después la suma, resta, multiplicación y división. Utilizar un método para cada una e imprimir los resultados obtenidos. Llamar a la clase Calculadora.