

# Introducción a la programación



## Guía de ejercicios

Profesor: Gustavo Funes

**Clase 3**

Licenciatura en Gestión de Tecnología de la Información

### Cadenas

1. Escribir un programa que solicite al usuario el ingreso por teclado de su altura en metros con decimales, y muestre por pantalla la altura expresada en metros incluir la palabra metros y la altura expresada en centímetros incluir la palabra centímetros.  
Ejemplo: ingresa: 1.80  
resultado ud mide 1.80 metros o 180 centímetros
2. Escribir un programa que muestre cuántos caracteres tiene su nombre completo.
3. Escribir un programa que muestre su primer nombre al derecho y al revés, accediendo caracter por caracter. También debe mostrar el número del último índice.
4. Escribir un programa que corte muestre por pantalla los últimos 40 caracteres de este enunciado.
5. Escribir un programa que solicite la fecha de nacimiento en formato "dd/mm/aaaa" , y muestre por pantalla la fecha por separado el día, el mes y el año.  
Ejemplo: El usuario ingresa "23/08/2022" el programa debe mostrar: " Día:23 - Mes:08 - Año:2022 ".
6. Escribir un programa que permita el ingreso por teclado de una oración de cinco palabras, y muestre por pantalla, en minúsculas, en mayúsculas y por último solo el primer caracter de la oración en mayúscula.

### Estructuras de decisión simple

7. Escribir un programa cuando ingrese la letra a minúscula muestre el mensaje "ud presiono la letra a"
8. Escribir un programa que permita el ingreso de 2 dígitos, si es menor a 20 debe mostrar la mitad de ese número.
9. Escribir un programa que permita que permita ingresar una nota numérica entre 1 y 10, (utilizar 3 condicionales simples)

Condiciones	Mensajes por pantalla
Si la nota está entre 1 y 3	desaprobó
Si la nota está entre 4 y 6	aprobó .
Si la nota es 7 o más	promociono