
CLASE 7

Para hoy 28-01-2026

- El alumno colocará su algoritmo de creación de listas, tratando de asemejarse con una lista enlazada.
- Responder a la pregunta ¿En qué casos las listas enlazadas son mejores que las listas tradicionales o arreglos.

Para la siguiente clase.

- Traer ejemplo de listas enlazadas en python (estudien el código)
- Colocar el ejemplo en su página web (El texto como actividad)

CLASE 6

Para hoy 22-01-2026

Investiga un empresa

¿De qué manera influyen las herramientas de desarrollo en la organización y en la calidad del código?

Siguiente Clase:

En la página web el alumno desarrollará el tema “Herramientas y entornos de desarrollo”, organizando la información de forma clara y estructurada..

- Posteriormente, el contenido deberá incluir una introducción donde se explique, con palabras propias, la importancia de las herramientas de desarrollo para llevar los conceptos teóricos como algoritmos y datos a programas funcionales, destacando por qué una buena implementación es fundamental para la calidad del software.
- Agregar otra sección en la que se deberá explicar qué es un entorno de desarrollo, describiendo su función dentro del proceso de creación de software y mencionando las actividades que permite realizar, como escribir código, probar programas, depurar errores, ejecutar aplicaciones y mantener el código a lo largo del tiempo.
- Agregar una sección dedicada a los lenguajes de programación y las estructuras de datos, donde el alumno describa al menos tres lenguajes vistos en clase, explicando de forma general cómo manejan la información y en qué tipo de proyectos suelen utilizarse.
- Además, se incluirá un apartado sobre las herramientas de desarrollo más utilizadas en la industria, donde se mencionen editores de código o entornos de desarrollo integrados, el uso de Git y GitHub como sistema de

control de versiones, herramientas de depuración y gestores de dependencias, explicando brevemente la utilidad de cada una.

- Se explicará la importancia del entorno de desarrollo en la eficiencia del trabajo, reflexionando sobre cómo una buena elección de herramientas puede mejorar la productividad, reducir errores y facilitar el trabajo en equipo, así como las consecuencias de utilizar herramientas inadecuadas.
- El alumno deberá incluir un apartado sobre buenas prácticas en el uso de herramientas de desarrollo, mencionando acciones como el uso del control de versiones desde el inicio del proyecto, la documentación del código, el mantenimiento de un estilo consistente y la realización de pruebas frecuentes.

CLASE 5

Tema: Herramientas y entornos de desarrollo

Recuerden darle estructura a la información en su index

Exploración del repositorio (3-5 min)

- Abrir el repositorio de GitHub donde suben información de la materia.
- Revisar la estructura actual: carpetas, archivos y organización.
- **Actualiza tu index con:** ¿cómo creen que podrían organizar mejor la información en su repositorio y web para que sea más clara y fácil de actualizar?

Reflexión sobre herramientas (3-5 min)

- Abrir su editor de código o IDE o repositorio con editor e investigar sus funciones básicas: funciones, extensiones, abrir archivos, editar, guardar, etc.
- **Actualiza tu index con** al menos 5 ventajas de usar un editor de código o IDE en lugar de un bloc de notas simple y colocar de manera ordenada las funciones investigadas (15 más importantes)

Actualizar y hacer commit (4-5 min)

- Guardar los cambios en su archivo de notas dentro de su repositorio local.
- Hacer un commit con un mensaje claro:

Opinión rápida (opcional, 2 min)

- Cada alumno comenta en el archivo README en el repositorio los temas tratados.