

## Coordonnées

[william.pat@free.fr](mailto:william.pat@free.fr)

[www.linkedin.com/in/patrunowilliam](http://www.linkedin.com/in/patrunowilliam)  
(LinkedIn)  
[www.PatrunoWilliam.com/en](http://www.PatrunoWilliam.com/en)  
(Portfolio)

## Principales compétences

Unity3D

C#

C++

## Languages

Anglais (Professional Working)

Français (Native or Bilingual)

# William PATRUNO

Programmeur de jeux

Albi

## Expérience

Immersive Factory

5 ans

Programmeur Unity

janvier 2018 - Present (4 ans 7 mois)

Albi Area, France

Stage de programmation Unity

août 2017 - décembre 2017 (5 mois)

Albi Area, France

Stage de 5 mois en tant que programmeur Unity sur des projets de serious game en réalité virtuelle.

Supinfogame RUBIKA

Etudiant

octobre 2016 - juin 2017 (9 mois)

Valenciennes

Étant en 5ème année, je travaille actuellement sur mon projet de dernière année dans l'équipe d'Herberus en tant que programmeur en chef.

Nous sommes une équipe de 8 étudiants (3 Artist, 3 Game Designer, 2 Programmer) à travailler à plein temps sur le projet et nous utilisons Unity 5.

Herberus est un jeu d'aventure en coopération à quatre joueurs en local.

Des explorateurs se sont écrasés sur une planète inconnue et dangereuse, ils vont devoir coopérer et redoubler d'ingéniosité pour survivre aux dangers de la jungle et réussir à communiquer avec le peuple de la planète, les Ma'aris.

Start-Up Wivy

Stage de programmation C# sur Unity

juillet 2016 - août 2016 (2 mois)

Plaine Image à Tourcoing

Participation à la réalisation d'un prototype de jeu dédié aux personnes âgées en EHPAD.

Le prototype à pour but de permettre aux personnes âgées de sortir de leurs quotidiens en proposant un univers rappelant leur jeunesse.

L'équipe était composé de 5 personnes (2 Game Designer, 2 Artist, 1 programmer) et j'étais le seul programmeur.

J'ai travaillé sur plusieurs fonctionnalité dont les principales sont :

- Architecture
- Gameplay ( déplacement, interaction)
- Génération des niveaux
- Gestion des données (Récupération de texte, Sauvegarde/Chargement en JSON)
- Interface utilisateur

## Mairie de Marseille

### Stage de développement web

juin 2015 - juillet 2015 (2 mois)

Marseille , France

Travail sur une première version d'une page web permettant de mettre en ligne le résultat des élections municipales et de gérer des abonnements à une newsletter.

J'ai utilisé plusieurs langages et framework : HTML, CSS, JavaScript(JQuery, Ajax), PHP, SQL.

## Systerel

### Stage d'assistant administrateur système

juin 2014 - juillet 2014 (2 mois)

Aider à l'archivage des projets et améliorer des scripts.

---

## Formation

### Supinfogame Rubika

Master en informatique, Game Programming · (2015 - 2017)

### Lycée Charles Péguy, Marseille

BTS Service Informatique Organisation, Solution logicielles et applications · (2013 - 2015)