

# PATRINO Gaétan

## Objectif : Recherche Alternance Développement



### PROFIL

Etudiant de 20 ans.  
Passionné et calme, sérieux et sachant travailler en groupe.

Permis : B ; Moto

### CONTACTS

9 avenue Jean Giono  
Résidence Belle Horizon bat B  
Aix-en-Provence, 13100



[Gaetan.pat@free.fr](mailto:Gaetan.pat@free.fr)



+33 6 52 04 99 06

### LANGUES



Langue maternelle



Lu, écrit, parlé

### INTERETS

#### Sports :



Windsurf Snowboard Handball Equitation

#### Voyages :

Italie, Australie, Malte, Ecosse,  
Chine, Singapour, Malaisie,  
Angleterre, Espagne, Hongrie,  
Belgique.

#### Jeux vidéo :

Tous types de jeux sur PC

Mon entrée à l'école Ynov Campus en Bachelor 3 est conditionnée par une alternance. Je souhaite intégrer votre entreprise dans ce cadre afin d'acquérir et de vous apporter un savoir et une expérience professionnelle dans le domaine Informatique.

### FORMATIONS

#### 2016-2017

**Bac Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable** : Option Système d'Information et Numérique – Mention Bien – Académie Aix-Marseille

#### 2017-2019

**BTS Service Informatique Organisation** : Option solutions logicielles et applications – Lycée Charles Péguy – Marseille

### EXPERIENCES

#### 2017-2018

##### Mini-Projet – Magasins de fruit et légumes :

Projet de 1<sup>ère</sup> année de BTS développé sur **NetBeans** en **Java**. Désigné chef de projet j'ai su m'adapter pour gérer les différentes étapes du projet tout en réalisant une documentation.

#### 2017-2018

##### Stage 1<sup>er</sup> année – Immersive Factory – 4 semaines :

J'ai travaillé sur **La chasse aux risques** un projet en **VR** sous le moteur **Unity (C#)**.

J'ai été amené à :

- développer des pré-configurations graphiques.
- réaliser les branchements des scripts.
- Modéliser le niveau en suivant un cahier des charges.
- déboguer les altérations des scripts avec l'environnement.

#### 2018-2019

##### Stage 2<sup>ème</sup> année – Immersive Factory – 6 semaines :

J'ai été amené à développer un script en **C#** qui aurait pour but de remplacer la texture des composants des projets en **VR** sous le moteur **Unity** sans à avoir à re-build les projets.

### COMPETENCES

#### Logiciels utilisés

NetBeans / Xampp / Android studio / Unity / Visual Studio / MySQL

#### Langage de programmation

Java / C# / SQL / HTML 5 / CSS / JavaScript / php