

Po nabootování systému je nutno se přihlásit (root:student).

Po každém úspěšném přihlášení je uživatel vyzván k výběru jedné ze čtyř následujících možností:

[Enter your choice]

- [1] DOOM
- [2] SHELL
- [3] SYS SIZE
- [4] SHUTDOWN

> _

Zvolením možnosti **[1] DOOM** se spustí následující sada příkazů (Zde jsou zmíněny a popsány jen ty nejdůležitější. Pro zobrazení všech náležitostí potřebných pro funkčnost skriptu zobrazte jeho obsah. Název skriptu je *doom.sh* a je umístěn v domovském adresáři uživatele *root*):

```
startx /usr/bin/xterm -- :1
Xephyr :2 -ac -screen 960x600x8
export DISPLAY=:2 && cd ~/DOOM && ./linuxxdoom -3
```

Nejdříve se spustí základní grafický systém (X Window System server) s emulátorem terminálu X (xterm) běžícím na displeji :1. Tímto krokem jsme docílili schopnosti spustit aplikace, které vyžadují grafické rozhraní.

Následně se spustí nový vnořený X server (Xephyr) běžící na displeji :2 s rozlišením obrazovky 960x600 pixelů s hloubkou barev 8 bitů.

Předchozí kroky se projeví černou obrazovkou. Nyní **je nutno** se přepnout do druhého shellu pomocí klávesové zkratky [CTRL + ALT + F2]. Po přihlášení se poté spustí třetí příkaz, který nám určí na jakém X server má být spuštěno grafické rozhraní aplikace a poté spustí hru DOOM.

Nyní se lze opět přepnout do prvního terminálu pomocí klávesové zkratky [CTRL + ALT + F1]. Pokud vše proběhlo v pořádku, **DOOM by měl být nyní hratelný**.

Zvolením možnosti **[2] SHELL** se spustí klasický shell.

Zvolením možnosti **[3] SYS SIZE** se nejprve spustí shell script, jenž vymaže logy, historii a další soubory, které se vždy automaticky generují a nejsou potřebné k našim účelům, následně se spustí skript *du.sh*, který obsahuje náležitý příkaz pro zobrazení velikosti OS (Skript *du.sh* je umístěn v domovském adresáři uživatele *root*). Tip: Otevřete si nový shell s pomocí [CTRL + ALT + F3] a následně zvolte možnost 3.

Zvolením možnosti **[4] SHUTDOWN** se provede vypnutí systému.

Postup vytváření obrazu:

Postup vytváření obrazu, opravené zdrojové kódy hry DOOM a další informace naleznete na GitHub repozitáři na adrese <https://github.com/W41do/SOS-DOOM>.