

Python语言程序设计

第8章 辅学内容



嵩 天 北京理工大学





数字类型及操作

- 整数类型的无限范围及4种进制表示
- 浮点数类型的近似无限范围、小尾数及科学计数法
- +、-、*、/、//、%、**、二元增强赋值操作符
- abs(), divmod(), pow(), round(), max(), min()
- int()、float()、complex()





字符串类型及操作

- 正向递增序号、反向递减序号、<字符串>[M:N:K]
- +, *, len(), str(), hex(), oct(), ord(), chr()
- .lower()、.upper()、.split()、.count()、.replace()
- .center()、.strip()、.join() 、.format()格式化





程序的分支结构

- 单分支 if 二分支 if-else 及紧凑形式
- 多分支 if-elif-else 及条件之间关系
- not and or > >= == <= < !=</pre>
- 异常处理 try-except-else-finally







程序的循环结构

- for...in 遍历循环: 计数、字符串、列表、文件...
- while 无限循环
- continue和break保留字: 退出当前循环层次
- 循环else的高级用法: 与break有关







函数的定义与使用

- 使用保留字def定义函数,Lambda定义匿名函数
- 可选参数(赋初值)、可变参数(*b)、名称传递
- 保留字return可以返回任意多个结果
- 保留字global声明使用全局变量,一些隐式规则





代码复用与函数递归

- 模块化设计: 松耦合、紧耦合

- 函数递归的2个特征: 基例和链条

- 函数递归的实现: 函数 + 分支结构





集合类型及操作

- 集合使用{}和set()函数创建
- 集合间操作: 交(&)、并(|)、差(-)、补(^)、比较(>=<)
- 集合类型方法: .add()、.discard()、.pop()等
- 集合类型主要应用于: 包含关系比较、数据去重





序列类型及操作

- 序列是基类类型, 扩展类型包括: 字符串、元组和列表
- 元组用()和tuple()创建,列表用[]和set()创建
- 元组操作与序列操作基本相同
- 列表操作在序列操作基础上,增加了更多的灵活性





字典类型及操作

- 映射关系采用键值对表达
- 字典类型使用{}和dict()创建,键值对之间用:分隔
- d[key] 方式既可以索引,也可以赋值
- 字典类型有一批操作方法和函数,最重要的是.get()





文件的使用

- 文件的使用方式: 打开-操作-关闭
- 文本文件&二进制文件, open(,)和.close()
- 文件内容的读取: .read() .readline() .readlines()
- 数据的文件写入: .write() .writelines() .seek()





一维数据的格式化和处理

- 数据的维度: 一维、二维、多维、高维

- 一维数据的表示: 列表类型(有序)和集合类型(无序)

- 一维数据的存储: 空格分隔、逗号分隔、特殊符号分隔

- 一维数据的处理:字符串方法 .split() 和 .join()





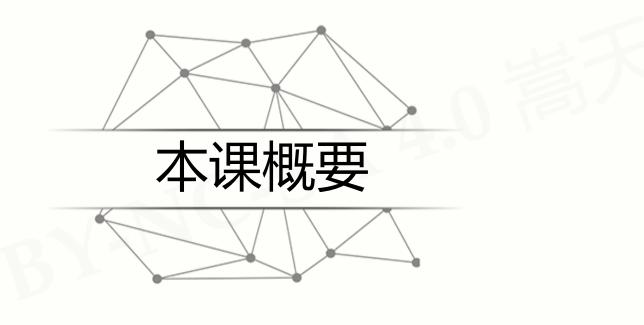
二维数据的格式化和处理

- 二维数据的表示: 列表类型, 其中每个元素也是一个列表

- CSV格式: 逗号分隔表示一维, 按行分隔表示二维

- 二维数据的处理: for循环+.split()和.join()





第8章 程序设计方法学



- 8.1 实例13: 体育竞技分析
- 8.2 Python程序设计思维
- 8.3 Python第三方库安装
- 8.4 模块7: os库的基本使用
- 8.5 实例14: 第三方库自动安装脚本



第8章 程序设计方法学

方法论

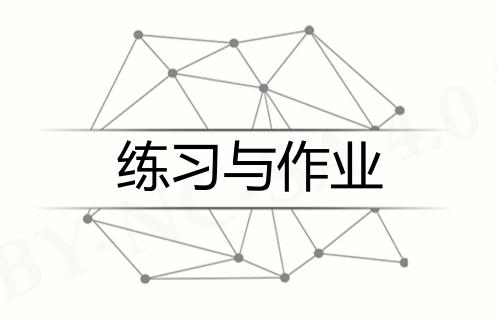


- 理解并掌握一批Python程序设计思维

实践能力

- 学会编写更有设计感的程序





第8章 程序设计方法学

练习 (可选)



- 5道编程题 @Python123

作业

- 15道单选题 @Python123



语言程序设计

