

SCRATCH

Ou: se gratter

Ou encore: comment faire un jeu sans se prendre la tête

Hey 'sieur, on va faire quoi iciii?

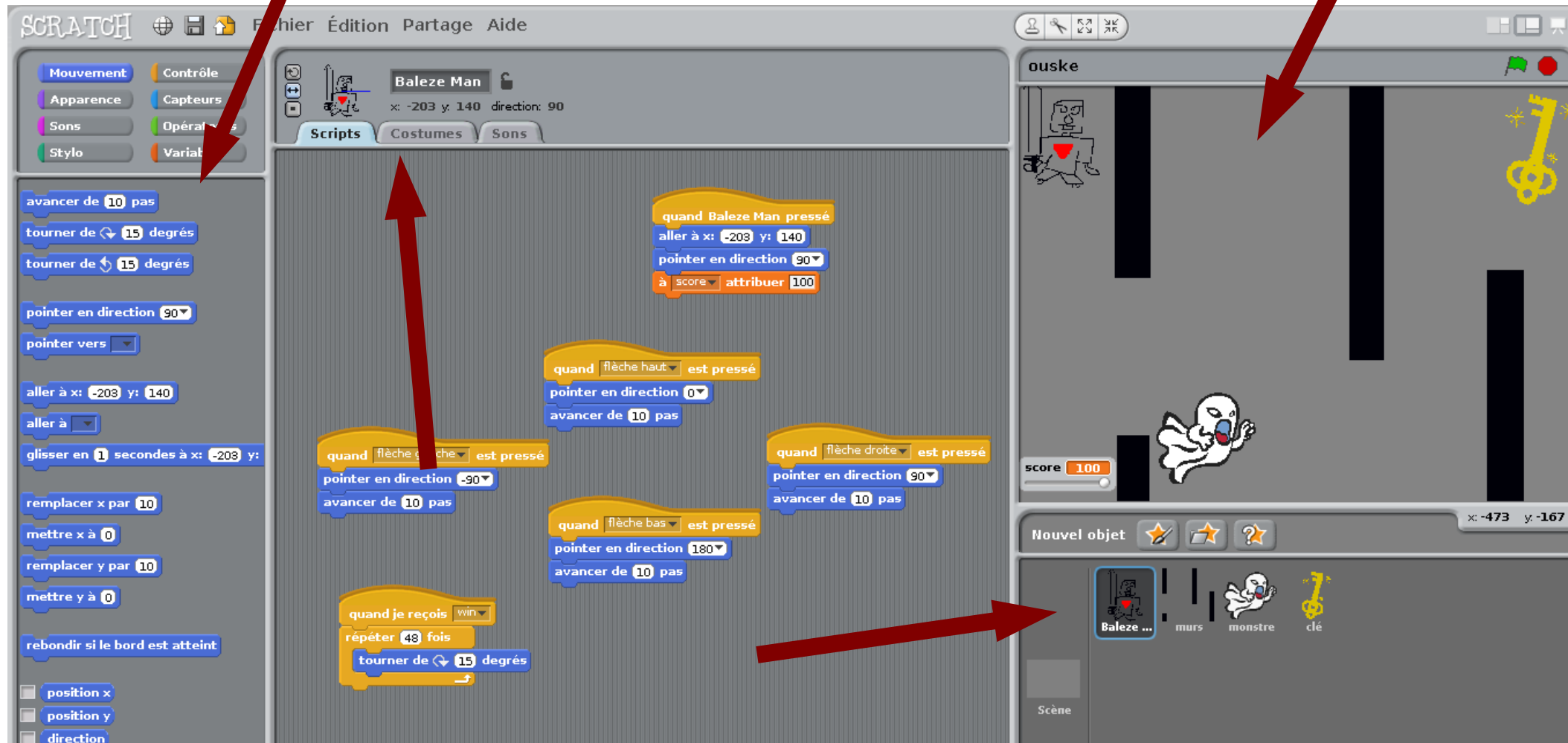
- ✓ On va commander l'ordinateur
 - ✓ Enfin, on va lui programmer quelques instructions
 - ✓ Bref, on va faire un jeu
- ★ Encore que... c'est vous qui allez le faire ce maudit jeu!
 - **Un héros dans un labyrinthe magique à la recherche d'une clé**

Ouskè

(elle est cette fouttue clé)

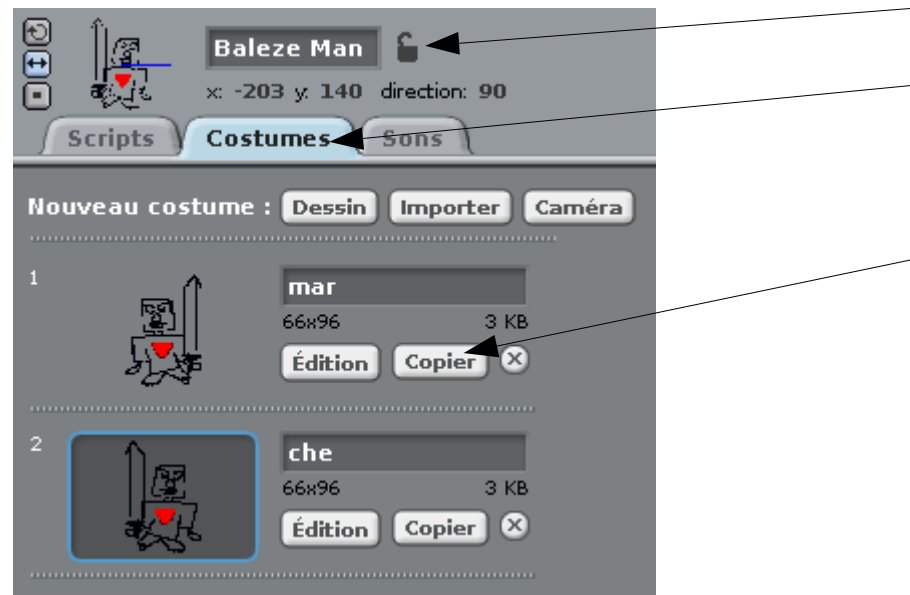
- Un jeu
 - Un héro
 - Des murs bizarres
 - Un monstre
 - Une clé
 - Des points
 - Une souris (laser)
- Tout ça en **10** petites étapes
 - Dans l'environnement **Scratch**
 -
... ..
Et quoi vous l'ouvrez ce truc? Allez allez!

Environnement



Etape 1

- Un chat? Nan
- On va customiser tout ça d'abord...
- Et lui donner un nom qui nous plaît!



Etape 2

- Ouais cool et maintenant?
 - Ben, on va le faire bouger tiens!
-
- Faire en sorte qu'il avance ou se positionne



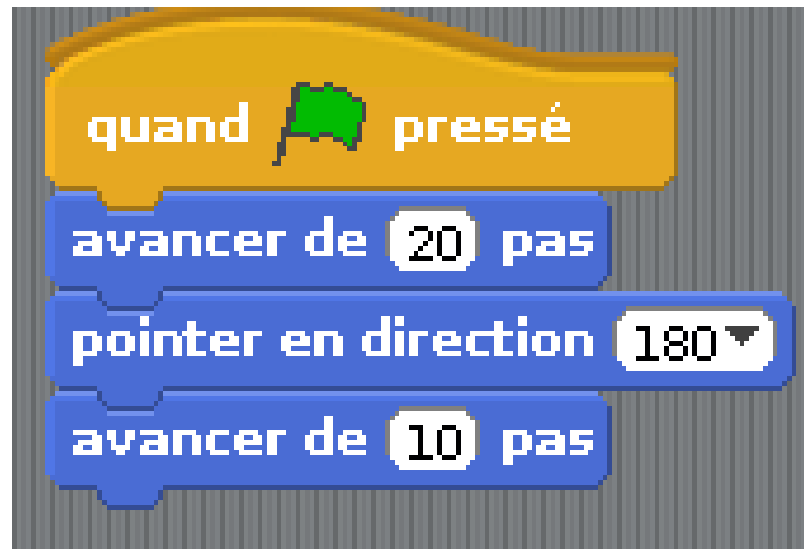
Etape 3

- C'est tout?
- Bah non! Les nombres, dans les boîtes, on peut les modifier!
- /!\ La scène (où le héros se balade) a des **coordonnées**



Etape 4

- Ah! Et quoi avec la souris (laser), tout le temps?
- Z'êtes difficiles les gars! On va utiliser le drapeau vert alors
- Mais aussi on va enchaîner des actions différentes...



Etape 5

- Elle est plutôt vide la scène... non?
- Suis d'accord! On va un peu dessiner dessus
- C'est parti pour un labyrinthe... VIVANT...

