

応募作品画面紹介
----------

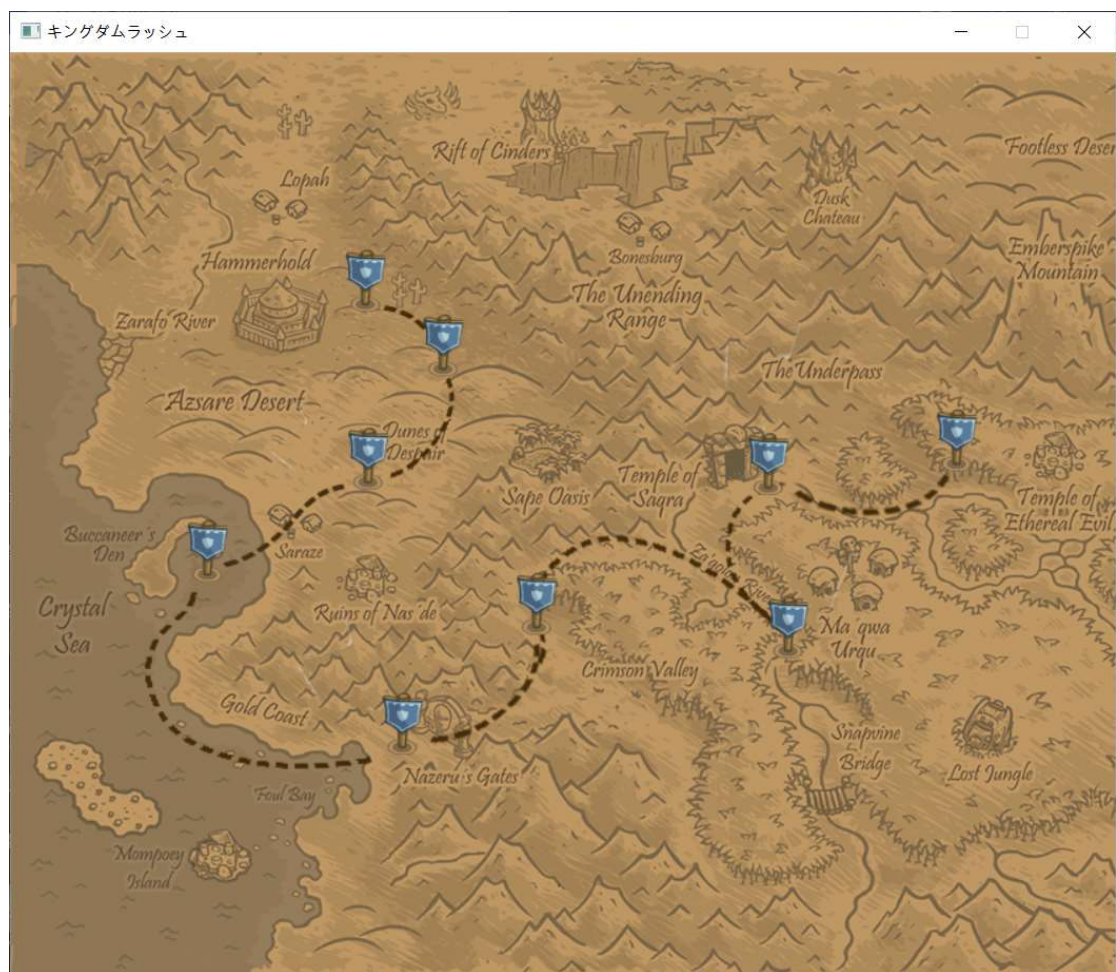
氏名	黄 紹麟
----	------

(PS:

応募作品のソースコードと紹介動画は

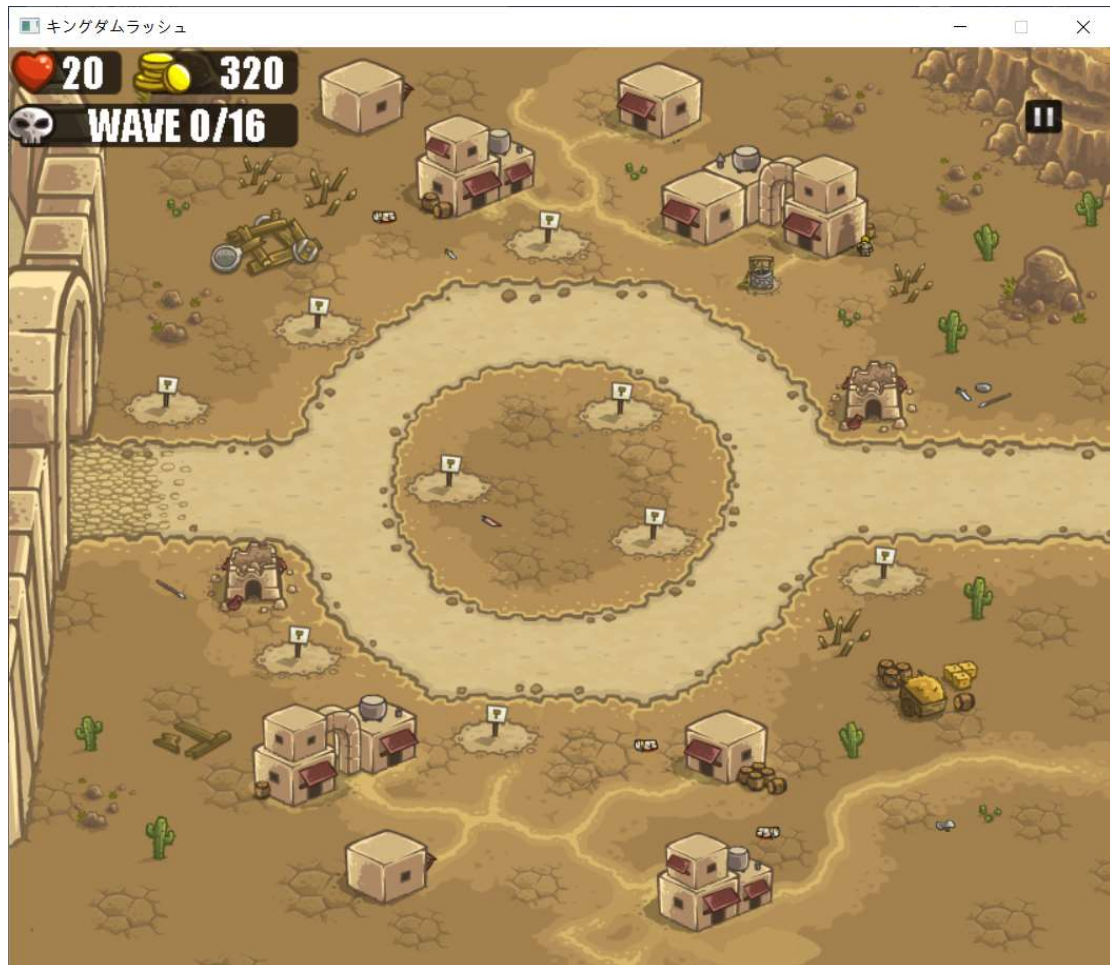
<https://xgf.nu/RsjC>

にあります。ダウンロード期限は 2022 年 8 月 2 日(火)までです。是非見てください。)



説明：

これがスタート画面です。マウスを使用して、遊びたいステージを選択します。



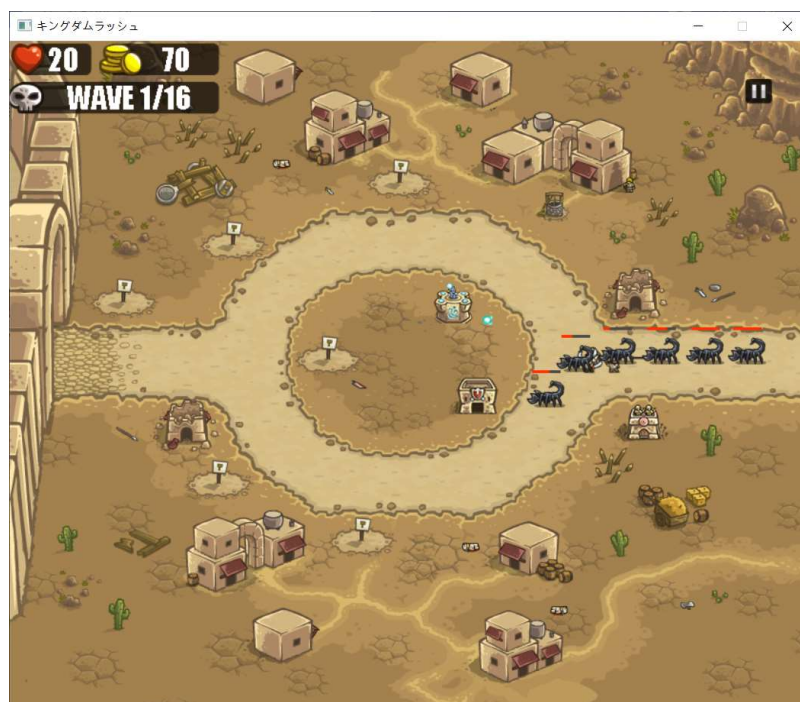
**説明：**

これは一つのゲームステージです。左上隅には、生命、お金、敵の数が表示されます。右上隅には一時停止ボタンがあります。一時停止ボタンをクリックして、メニューを表示します。



説明：

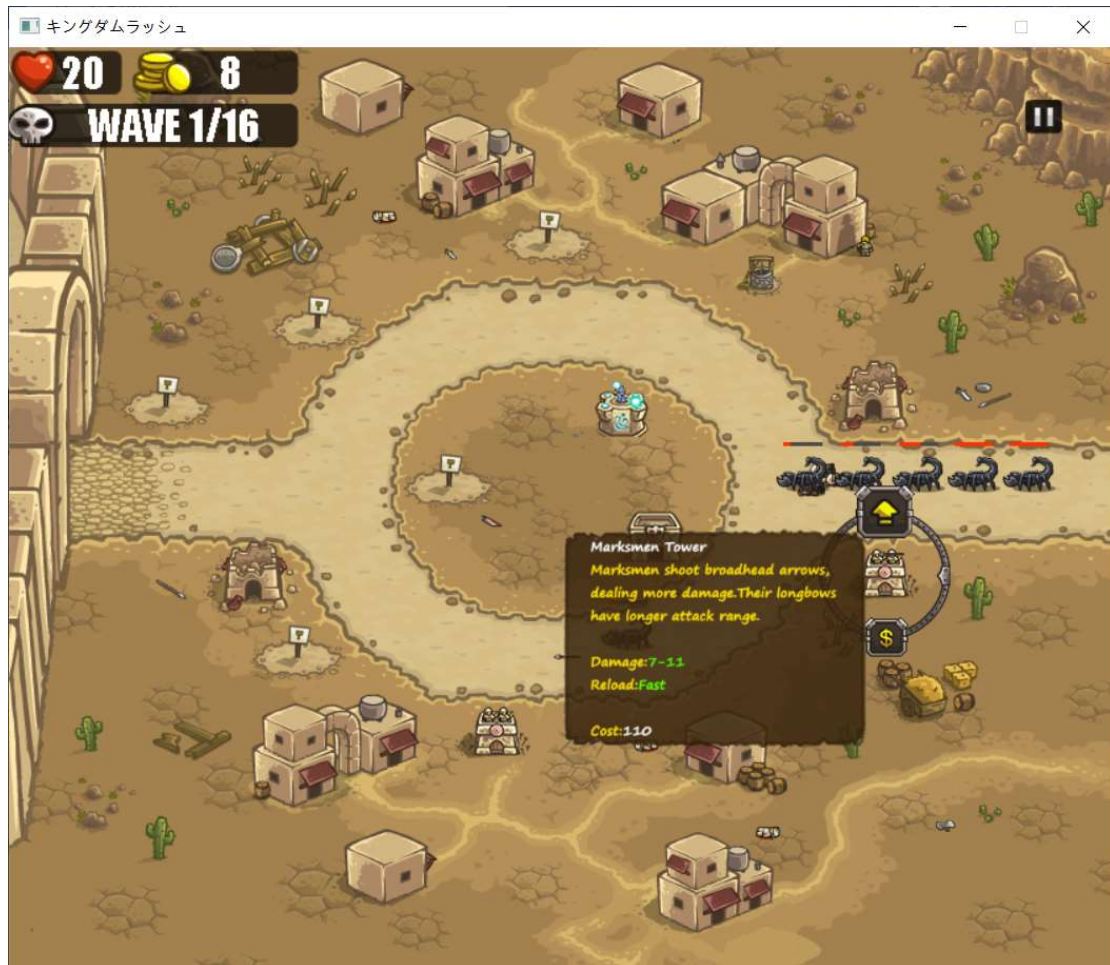
建造できる防御塔は四種類あります。カーソルを合わせると、各建物の説明が表示されます。マウスでクリックして、防御塔を建造できます。



説明：

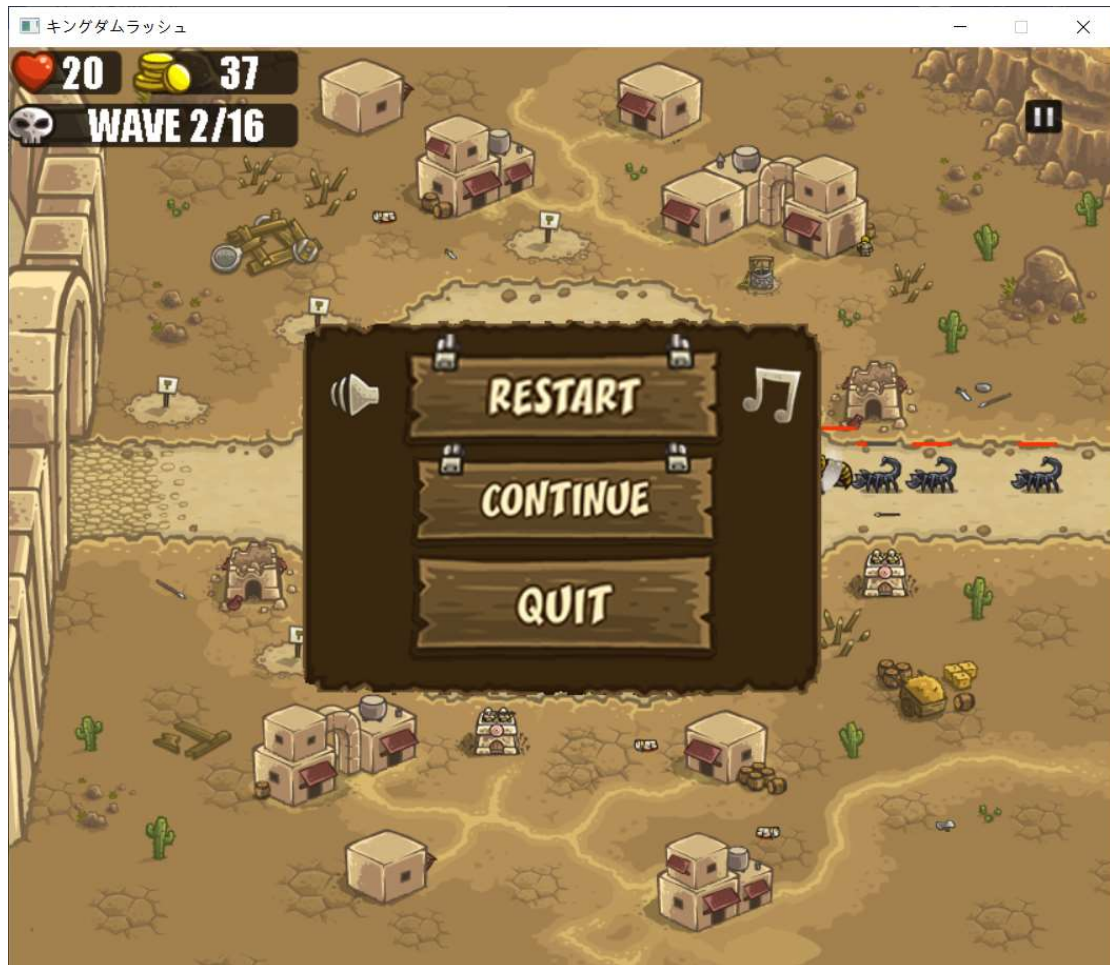
建造した防御塔は範囲内に入る敵を自動的に攻撃します。





説明：

建てられた防御塔をクリックすることで、防御塔をアップグレードするか、建物を売却するかを選択できます。



**説明：**

一時停止ボタンをクリックして、メニューを表示します。プレーヤーは、メニューからゲームを再開し、現在のゲームを続行し、スタートメニューに戻って、音楽をオフにすることができます。