

# ROS中使用Processing制作交互界面

作者: corvin

日期: 2017-8-23



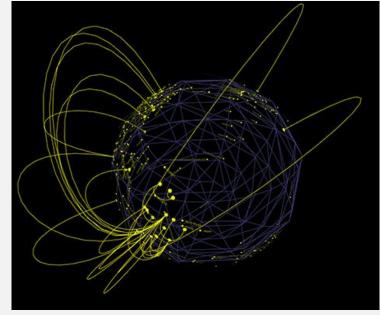
1. Processing 是由美国麻省理工学院的媒体实验室开发的一套免费开源的程序,用户可通过少量的代码快速生成视觉艺术、动态影响、互动设计等作品,该程序注重绘图和互动,让一般人也可以发挥创作数字艺术的能力。

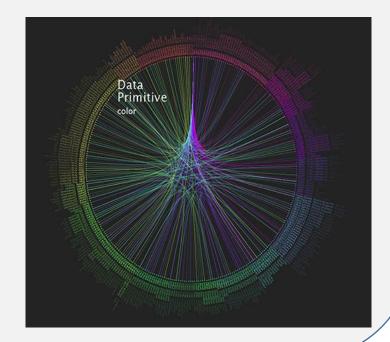




2. Processing尤其擅长算法动画和即时交互反馈,所以近年来在交互动画,复杂数据可视化,视觉设计,原型开发和制作方向越发流行,大家都喜欢这个可爱贴心,简洁好用的编程工具。接下来可以查看示例演示,查看processing的威力如何,最终我们可以为我们的机器人设计一个酷炫的人机交互操作界面。





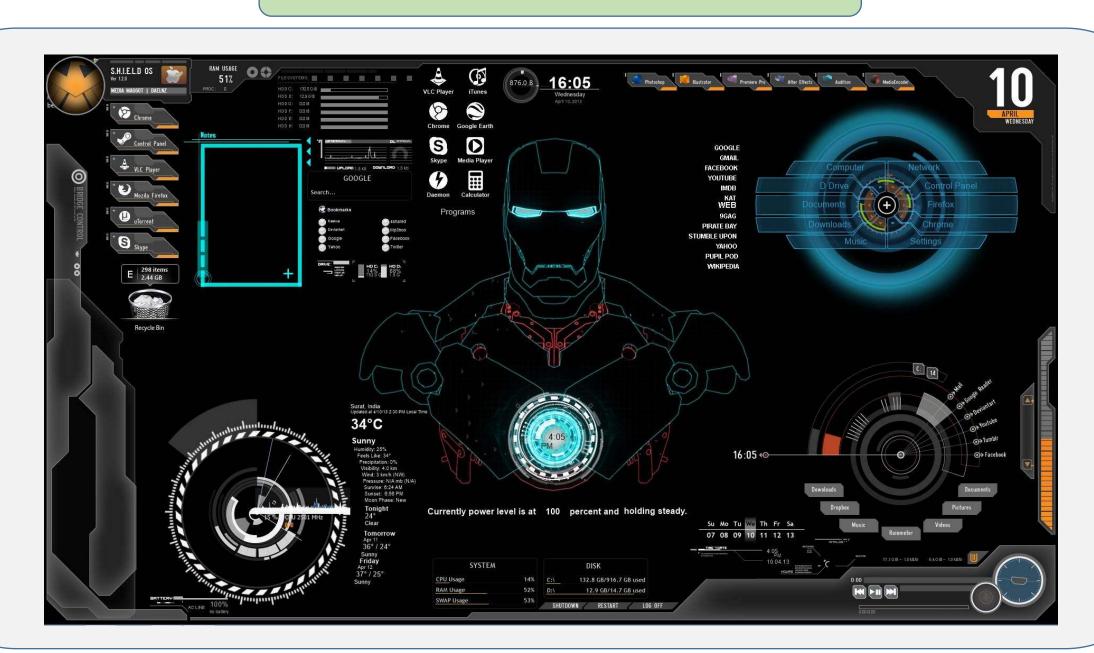




3.我们的目标是通过Processing设计出像钢铁侠里面酷炫的人机交互界面。









4. Processing的官网地址: <a href="https://processing.org">https://processing.org</a>从官网下载最新稳定版processing

软件开发环境。

