**主从通讯解决方案**

1. 在从服务器的function.ini中，配置连接主服务器的参数

[Function]

DllName=SvrTcp.dll

port\_TcpSvr=70xx

TcpSvrMaxListen=128

serverip\_TcpClient=主服务器IP

serverport\_TcpClient=主服务器Port

IOBufSize\_TcpClient=通讯缓冲区大小，如10000000

ReconnectInterval\_TcpClient=断开重连间隔秒数，如8

1. 从服务器的uniServer会自动建立并保持和主服务器uniServer之间的Tcp连接
2. SvrTcp层处理：
   1. 从服务器上，连接主服务器成功时，会发送cmdid为CMDID\_TcpClientConnect的包，pkghead的userdata1为hSocket，userdata2为服务器IP，userdata3为服务器Port；
   2. 从服务器上，和主服务器连接断开时，会发送cmdid为CMDID\_TcpClientDisconn的包，pkghead的userdata1为hSocket，userdata2为服务器IP，userdata3为服务器Port；
   3. 主服务器上，有客户端连接时，会发送cmdid为CMDID\_SvrTcpAccept的包，pkghead的userdata1为连接的hSocket，userdata2为客户端IP，userdata3为客户端Port；
   4. 主服务器上，客户端连接断开时，会发送cmdid为CMDID\_SvrTcpDisconn的包，pkghead的userdata1为连接断开的hSocket，userdata2为客户端IP，userdata3为客户端Port；
   5. 主服务器和从服务器收到数据时，统一将数据包进行分发
3. SvrLogin层处理
   1. 主服务器上，需要在svrlogin.xml里配置：
      * 从服务器登录用户名和密码
      * 从服务器地址(可能有多个)
   2. 从服务器上，需要在svrlogin.xml里配置：
      * 登录主服务器的用户名和密码
      * 注意：从服务器的function.ini里需要配置localip\_TcpClient和localport\_TcpClient
   3. 从服务器上，SvrLogin收到CMDID\_TcpClientConnect包时，向主服务器发送登录请求包，登录成功后，用内部数据通知的方式通知业务层。
   4. 主服务器上，SvrLogin收到从服务器登录并验证成功后（包括用户名密码验证和IP地址验证），用内部数据通知的方式通知业务层。、
4. 主从业务层处理
   1. 收到SvrLogin发来的主/从服务器登录成功消息后，记录其Socket句柄，进行初始化操作。在该tcp连接断开前，使用该句柄发送主从通讯数据
   2. 收到SvrTcp发来的Tcp连接断开消息后，删除对应Socket句柄，并做相应处理
   3. 业务层向SvrTcp订阅业务数据包
5. 主从服务器区分
   1. 主服务器：交易服务器
   2. 从服务器：风控服务器、策略服务器、波动率计算服务器、统计展现服务器