1. 机构管理
2. 以树形形式添加部门架构。每个部门设置经纬度（回头可用于地图展示）
3. 部门属性：ID、部门名称、上级部门ID、经度、纬度。
4. 系统用户管理

管理系统内部所使用的几种用户。目前分为交易员、风控员、管理员、展现人员（后期可能添加多账号用户等）

1. 系统用户基础字段：ID、账户号、密码、账号状态、用户名、联系方式、交易权限，用户类型ID。（交易权限可以由管理终端或者风控终端手动操作，动态修改为允许交易，停止交易。）
2. 单独建立用户和角色的关系列表
3. 一个系统用户对应一个用户类型，及该类型下的多个角色。
4. 每个用户类型，分别对应一种客户端，分为交易终端、风控终端、管理终端、展现终端。
5. 每个系统用户，需要发送登录客户端类型、账户号、密码到登录模块，验证通过后才可以登录服务器。
6. 针对交易员，需要设置交易员和所属的部门的关系、交易员和下单使用的委托交易账号的关系，一个交易员只能使用一个委托交易账号下单。
7. 交易员拥有是否允许下单和是否下单需要人工审核的属性。管理终端可以设置修改。风控终端也可以修改。
8. 针对风控员，需要设置风控员和所属的部门的关系、风控员和所能管理的部门的关系。其中所能管理的部门必须是所属部门本身或者其下级部门。
9. 风控员最终所能监控的对象，是关联的部门旗下的交易员。
10. 管理员和展现人员同上。
11. 用户类型、角色、权限管理
12. 用户类型用于区分用户所能登录的客户端分类，角色用于划分权限的集合，权限用于定于具体的操作内容。
13. 用户类型和权限是系统内写死的，不可修改。
14. 权限属性：用户类型、权限名、动作。
15. 角色是系统内维护的，拥有用户类型、角色ID、角色名字段。
16. 权限和用户类型发生关系，一个权限只能属于一个用户类型。
17. 角色需要与权限发生关系，一个角色可以拥有多种权限。角色所能关联的权限，必须同时符合角色和权限共同关联的用户类型这个范围。
18. 不同的用户被赋予不同的角色后，登录对应客户端后可允许的操作根据角色所拥有的权限而定。