## 访问权限:

public>protected>default(同包)>private

	private	default	protected	public
同一类	✓	✓	✓	✓
同一包中的类		✓	✓	✓
子类			✓	✓
其他包中的类				✓

# Collection 和 Map

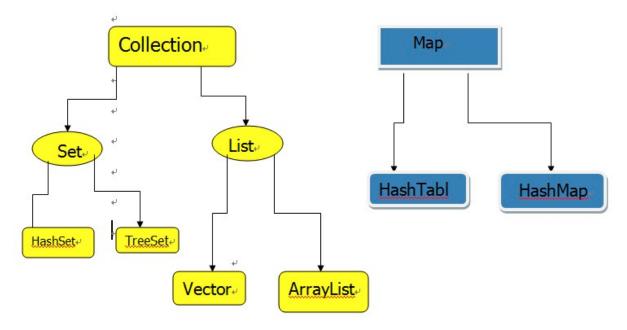
在java.util包中提供了一些集合类,常用的有List、Set和Map类,其中List类和Set类继承了Collection接口。这些集合类又称为容器,长度是可变的,数组用来存放基本数据类型的数据,集合用来存放类对象的引用。

List接口、Set接口、Map接口以及Collection接口的主要特征如下:

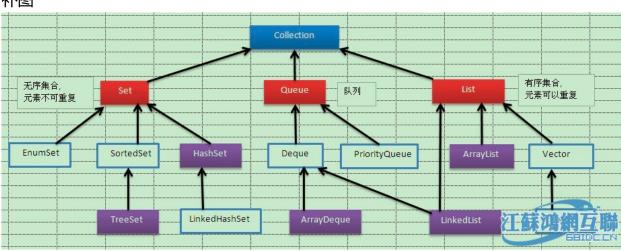
- 1. Collection接口是List接口和Set接口的父接口,通常情况下不被直接使用。
- 2. List接口继承了Collection接口,List接口允许存放重复的对象,排序方式为按照对象的插入顺序。
- 3. Set接口继承了Collection接口,Set接口不允许存放重复的对象,排序方式为按照自身内部的排序规则。
- 4. Map接口以键值对(key—value)的形式存放对象,其中键(key)对象不可以重复,值(value)对象可以重复,排序方式为按照自身内部的规则。

C: Vector实现了List接口,即间接实现Collection接口

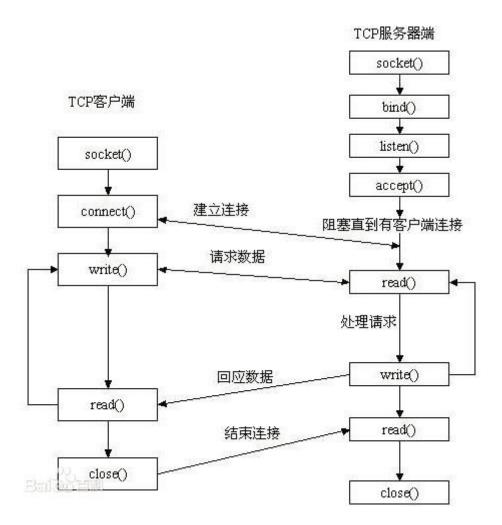
D: Iterator是Java迭代器最简单的实现,没有实现Collection接口



## 补图

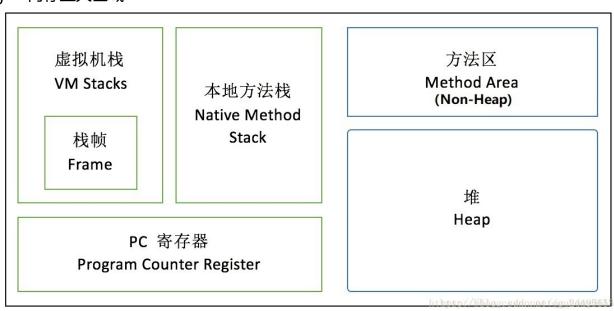


socket



# 区域存放

jvm内存五大区域



栈: 存放基本类型的数据和对象的引用,但对象本身不存放在栈中,而是存放在堆中

堆: 存放用new产生的数据

静态域: 存放在对象中用static定义的静态成员

常量池: 存放常量

非RAM存储: 硬盘等永久存储空间

# 运算的顺序:

口诀:淡云一笔安洛三福

单目>算数运算符>移位>比较>按位>逻辑>三目>赋值

单目运算符: +, -, ++, --

算数运算符: +, -, \*, /, %

移位运算符: <<,>>

关系运算符: >,<,>=,<=,==,!=

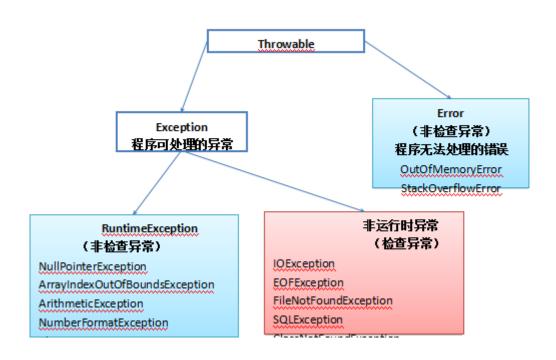
位运算符: &, |, ~, ^,

逻辑运算符: &&, ||

三目运算符:表达式1?表达式2:表达式3;

赋值运算符: =等

# 异常处理



#### 都是Throwable的子类:

- 1.Exception (异常) :是程序本身可以处理的异常。
- **2.Error (错误):** 是程序无法处理的错误。这些错误表示故障发生于虚拟机自身、或者发生在虚拟机试图执行应用时,一般不需要程序处理。

- **3.检查异常(编译器要求必须处置的异常)**: 除了Error, RuntimeException及其子类以外,其他的Exception类及其子类都属于可查异常。这种异常的特点是Java编译器会检查它,也就是说,当程序中可能出现这类异常,要么用try-catch语句捕获它,要么用throws子句声明抛出它,否则编译不会通过。
- **4.非检查异常(编译器不要求处置的异常):**包括运行时异常(RuntimeException与其子类)和错误(Error)。

## JSP内置对象和属性列举如下:

### 1.request对象

客户端的请求信息被封装在request对象中,通过它才能了解到客户的需求,然后做出响应。它是HttpServletRequest类的实例。

### 2.response对象

response对象包含了响应客户请求的有关信息,但在JSP中很少直接用到它。它是 HttpServletResponse类的实例。

### 3.session对象

session对象指的是客户端与服务器的一次会话,从客户连到服务器的一个WebApplication开始,直到客户端与服务器断开连接为止。它是HttpSession类的实例. 4.out对象

out对象是JspWriter类的实例,是向客户端输出内容常用的对象

## 5.page对象

page对象就是指向当前JSP页面本身,有点象类中的this指针,它是java.lang.Object类的实例

## 6.application对象

application对象实现了用户间数据的共享,可存放全局变量。它开始于服务器的启动,直到服务器的关闭,在此期间,此对象将一直存在;这样在用户的前后连接或不同用户之间的连接中,可以对此对象的同一属性进行操作;在任何地方对此对象属性的操作,都将影响到其他用户对此的访问。服务器的启动和关闭决定了application对象的生命。它是ServletContext类的实例。

#### 7.exception对象

exception对象是一个例外对象,当一个页面在运行过程中发生了例外,就产生这个对象。如果一个JSP页面要应用此对象,就必须把isErrorPage设为true,否则无法编译。他实际上是java.lang.Throwable的对象

### 8.pageContext对象

pageContext对象提供了对JSP页面内所有的对象及名字空间的访问,也就是说他可以访问 到本页所在的SESSION,也可以取本页面所在的application的某一属性值,他相当于页面 中所有功能的集大成者,它的本 类名也叫pageContext。

## 9.config对象

config对象是在一个Servlet初始化时,JSP引擎向它传递信息用的,此信息包括Servlet初始化时所要用到的参数(通过属性名和属性值构成)以及服务器的有关信息(通过传递一个ServletContext对象)