# Web开发(二)

---1-10 事件对象





#### 内容提纲



- **事件对象是什么?**
- **事件对象能够做什么?**
- > 深入理解事件



#### 内容提纲



- ▶ 事件对象是什么?
- > 事件对象能够做什么?



## 事件对象是什么?



- 当发生事件时,如何知道:
  - 哪个鼠标按钮被点击?
  - 哪个键盘按键被按下?
  - 发生事件时, 光标的坐标是?

**–** ...



## 事件对象是什么?

事件(Event)对象代表了事件的状态,比如事件在其中发生的元素、键盘按键状态、 鼠标的位置、鼠标按钮的状态等。



## 事件对象在哪儿?

- 在事件处理函数执行时,事件对象将会由浏览器自动传递给事件处理函数。
- •事件处理函数中,声明形参接收该参数。

```
- 例:
window.onload = function (e) {
    console.log(e);
}
```



## 内容提纲



- **事件对象是什么?**
- ▶ 事件对象能够做什么?



# 鼠标/键盘属性

- button
- clientX
- clientY
- screenX
- screenY
- keyCode

Demo 1-10-1





#### 事件方法

- preventDefault()
- •stopPropagetion()

•

Demo 1-10-2





