图像处理和分析

Dengwen Zhou

控制与计算机工程学院

October 10, 2022

计算机语言发展 I

Fortran π Basic \implies C/C++ \implies Java \implies Matlab

 \Longrightarrow Python (PyCharm, VS Code), NumPy, SciPy, Pandas, Matplotlib, Scikit-Learn

⇒ **PyTorch**, **TensorFlow**, **深度神经网络**, **GPU 计算**, 并行 计算, 计算机视觉, 自然语言处理, **人工智能时代!**

图像处理和计算机视觉软件包 I

▶ PIL/Pillow:

- ▶ PIL (Python Imaging Library): 免费 Python 编程语言库
- ▶ 早在 2009 年, 就已停止开发 (支持 Python 2)
- ▶ Pillow 是 PIL 活跃开发分支: 易于安装, 适用于所有主要操作系统, 支持 Python 3
- ▶ Pillow 库包含基本的图像处理功能:点运算、滤波和颜色空间转换等

scikit-image:

- ▶ 与 NumPy 数组一起使用的开源 Python 包
- ▶ 实现了用于研究、教育和工业应用的算法和实用程序
- ▶ 即使 Python 生态系统新手, 也相当简单和直观
- 源码质量高: 经同行评审, 活跃的社区志愿者编写

► OpenCV:

▶ OpenCV (Open Source Computer Vision Library): 计算密 集计算机视觉程序最佳选择

图像处理和计算机视觉软件包 II

- ▶ OpenCV-Python 是 OpenCV 的 Python API:
 - ▶ 速度快, 因为由 C / C ++ 编写
 - ▶ 易于编码和部署, 因为使用了 Python 包装器
- ▶ OpenCV vs scikit-image:
 - ▶ OpenCV 库旨在提高计算效率,非常注重实时应用
 - ▶ OpenCV 库以优化的 C / C ++ 编写, 可利用多核处理优势
 - ▶ 启用 OpenCL¹, 可利用底层异构计算平台的硬件加速
 - ▶ scikit-image: Python 中图像处理, 是图像处理算法集

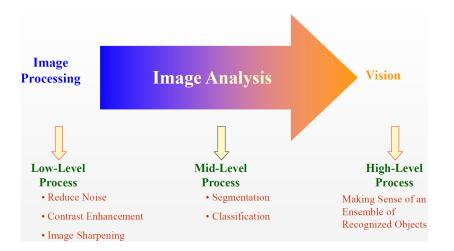
¹OpenCL (Open Computing Language): 可移植、并行编程框架, 适用于 异构环境 (CPU、GPU 和其它处理器; 从智能手机到超级计算机). 苹果公司 发起, AMD、IBM、Intel 和 NVIDIA 共同开发.

图像处理、分析和计算机视觉基本概念I

- 图像处理:输入和输出均为图像.局限性:计算图像平均强度(生成单个数字)的平凡任务,不是图像处理运算
- ▶ 计算机视觉: 最终目标是使用计算机模拟人类视觉,包括学习,以及能够根据视觉输入进行推理和采取行动 ⇒ 人工智能 (AI)的一个分支,目标是模仿人类智能
- ▶ 图像分析 (也称为图像理解) 领域介于图像处理和计算机视 觉之间
- 从图像处理一端到计算机视觉一端,中间是连续的,没有明确的界限
- ▶ 三种类型过程: 低、中和高级过程 (视觉)
 - ► 低级过程涉及基本运算:图像预处理以减少噪声,对比度增强和图像锐化.低级过程的输入和输出均为图像
 - 中级过程涉及诸如分割(图像划分为区域或物体),物体描述 简化为适合计算机处理的形式,以及物体的分类(识别)之类 的任务.中级过程输入通常是图像,输出是从图像中提取的属 性(例如:边缘、轮廓和物体的标识)

图像处理、分析和计算机视觉基本概念 II

▶ 高级过程包括理解识别的物体, 执行与人类视觉相关的认知功能



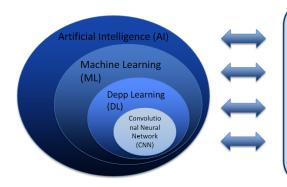
2018 Turing Award for deep learning







CNNs & Computer Vision



Computer Vision

- Object detection
- Object classification
- Scene understanding
- Semantic scene segmentation
- · 3D reconstruction
- · Object tracking
- Human pose estimation
- Activity recognition
- VQA
-

GPU 简介 I

CPU vs GPU

	Cores	Clock Speed	Memory	Price	Speed
CPU (Intel Core i7-7700k)	4 (8 threads with hyperthreading)	4.2 GHz	System RAM	\$385	~540 GFLOPs FP32
GPU (NVIDIA RTX 2080 Ti)	3584	1.6 GHz	11 GB GDDR6	\$1199	~13.4 TFLOPs FP32

GPU 简介 II



- ▶ **GeForce RTX 2080Ti**, 2018.08. 推出, 人民币 9999 元
- ▶ 内存 11GB, 单精度浮点运算速度: 13.4 TFLOP/s

GPU 简介 III



- ▶ NVIDIA Tesla V100, 2017.05. 推出, 人民币 8 万元
- ▶ 内存 32GB, 单精度浮点运算速度: 14 TFLOP/s

GPU 简介 IV



- ▶ NVIDIA A100 TENSOR CORE GPU, 2020.05. 推出
- ▶ 内存 40GB, 比上代 V100 架构快 20 倍左右

GPU 简介 V



- ▶ NVIDIA H100 Tensor Core GPU Architecture, 2022.03.
- ▶ 内存 80GB, 比上代 A100 架构快 6 倍