

个人简历

求职意向	前端开发工程师		
姓名	吴岸谦	出生年月	2001.09
电话	15345287736	邮箱	1772232900@qq.com
毕业院校	南京传媒学院	学历	本科
毕业时间	2025.06	现居地	南京市浦口区
Gitee 地址	https://gitee.com/the-fields-are-dark		

技能技术

精通 HTML5 语义化标签、CSS3 核心特性 (Flexbox/Grid 布局、过渡动画等)，可基于 Figma/MasterGo 完成像素级还原；
熟练运用 Less/Sass 预处理器，通过变量、混合宏搭建模块化样式体系，保障样式可维护性；
深度实践 TailwindCSS 原子化架构，依托实用类组合实现高效且统一的样式开发，提升交付效率。
掌握 JavaScript 核心机制，深入理解原型链、作用域链在内存管理与继承模式中的应用，熟练运用闭包实现模块化与高阶函数，精准把控事件循环机制，可灵活驾驭 Promise、Async/Await 等异步编程范式；
掌握 Vue 技术栈 (Vue2/Vue3)，熟练使用 Composition API、Pinia、Vue Router，可定制 Element/Vuetify 等 UI 组件；
掌握 React 技术栈，擅长函数式组件与 Hooks 开发，能基于 Redux Toolkit、Ant Design 完成中型项目搭建；
熟练掌握 TypeScript 工程化实践，可结合 Webpack/Vite/Rollup 等构建工具完成项目打包、性能优化与工程化配置；
熟练掌握 Electron 跨平台桌面应用开发，熟练处理主/渲染进程通信、应用打包与自动化部署，可完成多进程架构设计与落地；
精通 Git 版本管理与团队协作，能结合 AI 编程工具提升多项目并行开发效率；
掌握 Linux 基础命令与 Nginx 部署，可完成项目生产环境搭建。

工作经历

2025.07 至今

南京小联科技有限公司

前端开发工程师

在公司任职期间，作为技术骨干，深度参与并主导了多个核心产品的研发工作，技术栈覆盖 Vue3、TypeScript、Electron、Node.js 及低代码平台。具备从零搭建复杂系统、主导架构设计、API 开发及完成高性能桌面应用交付的全栈开发能力。

核心项目：

速众低代码管理平台：主导平台主题系统设计与工作流设计器核心重构，完成 flowgram.ai 引擎深度适配与 SDK 封装。

某军区 AI 认知攻防系统（桌面应用）：基于 Electron+Vue3 主导开发跨平台桌面客户端，完成 Chatbox SDK 集成，基于 MCP Protocol 实现工具函数桥接层，支持文生图、文生视频、智能视频加工等 AI 能力。

某军区基层武装大屏：参与大屏系统前端开发，实现 AI Chatbox 与地图组件集成、LiveTalking 数字人集成、数据清洗流程设计等核心功能。

速众官网：主导官网架构设计与核心模块开发，实现动态路由、权限内容管理与全端响应式适配。

快排队管理系统：参与系统业务功能迭代，完成门店管理、审批流程等模块的前端开发与体验优化。

2024.11-2025.05

南京普特云数字科技有限公司

前端开发实习生

实习期间，主要负责 Cloudfon 官网的功能迭代与性能优化，并深度参与 CloudCX 企业级管理系统的组件开发与体验升级工作。

Cloudfon 官网开发：负责官网功能迭代与体验优化，基于现有架构集成 PDF.js 实现浏览器内 PDF 预览核心能力，并通过分块加载优化移动端性能；独立开发动态分页器、轮播组件，完善数据交互逻辑与响应式布局，显著提升官网用户体验与系统稳定性。

CloudCX 管理系统开发：参与复杂管理系统前端开发，基于 Vue3+TypeScript 封装高复用业务组件，提升代码复用率与可维护性；完成多语言国际化、RTL 布局样式适配，重构可拖拽树形表格等核心模块，为管理后台高效运营提供可靠技术支撑。

项目经历

速众低代码管理平台

项目描述：企业级低代码开发平台，集成可视化设计器与工作流引擎，支持快速构建中后台应用。

核心技术栈：Vue3, TypeScript, Vite, Element Plus, React, LogicFlow, MQTT

核心贡献：

主导工作流引擎架构升级，基于 flowgram.ai React SDK 完成全链路重构，设计 Vue/React 混合技术栈集成方案，通过 ESM 构建配置实现 React 依赖内联打包，建立 SDK 与 Vue 组件的双向数据同步机制，扩展审批、AI、数据处理等多种业务节点，复杂流程支撑能力提升 50%。

构建平台级动态主题系统，设计支持明暗主题、多色系、紧凑模式的动态主题架构，基于 CSS 变量与 SCSS 实现设计令牌集中管理，完成 Element Plus 组件库深度定制，攻克 RTL 布局适配难题，实现阿拉伯语等多语言无缝切换，维护成本降低 40%。

开发核心基础组件库 su-ui，主导其架构设计与开发，实现审批历史、修改历史等高复用业务组件，基于低码设计器搭建模板市场功能，支持应用模板一键复用与快速部署，通过 TypeScript 与 Composition API 封装，代码复用率提升 30%。

实现实时消息中心，基于 MQTT 协议构建实时消息系统，集成审批通知、任务提醒等场景，开发虚拟滚动与懒加载消息列表，优化万级数据下的交互性能，完善工作流待办、消息分类与批量操作等消息管理功能。

AI 认知攻防系统（桌面应用）

项目描述：基于 Electron+Vue3 主导军区 AI 认知攻防桌面客户端开发，深度集成 Chatbox SDK 与 AigcPanel，依托 MCP Protocol 实现自然语言调用本地/云端模型及 ComfyUI 工作流，支撑文生图、文生视频、智能视频加工等核心 AI 能力。

核心技术栈：Vue3, TypeScript, Electron, Arco Design, Pinia, SQLite, Vite, Chatbox SDK, MCP Protocol, WebRTC
核心贡献：

设计实现 MCP Protocol 工具桥接层（mcpToolBridge），统一管理本地/云端模型等工具函数，实现错误处理、返回格式标准化及工具动态注册，支撑工具调用规范化。

落地文生图、文生视频、智能视频加工核心接口，构建任务提交-状态追踪-结果获取闭环，支持声音克隆、视频生成自动化，配套参数验证机制保障任务稳定。

优化提示词工程，实现“意图判断+参数提取”两阶段识别，解决 AI 返回格式混乱问题；设计识别缓存与错误恢复机制，提升响应效率与用户体验。

攻克打包后 API 代理失效问题，通过全局变量实现开发/生产环境动态配置，统一管理多服务 API 前缀，支持配置热更新与有效性验证。

从零搭建成果/素材库系统，集成瀑布流、多媒体预览、分类管理等功能，通过懒加载与虚拟滚动优化大文件加载性能。

主导架构优化，完成组件化重构与路由扩展；解决 SQLite 跨平台兼容问题，完善 Electron 多平台（Windows/macOS/Linux）打包流程，通过多进程架构保障 AI 推演高性能运行。

某军区基层武装可视化大屏系统

项目描述：参与军区级基层武装可视化大屏前端开发，负责态势标绘、潜力搜索等核心交互模块落地，集成 AI Chatbox 实现智能交互，搭建数据清洗流程并攻克多项工程化难题，保障大屏系统稳定高效运行。

核心技术栈：Vue3、TypeScript、ECharts、百度地图、Canvas、WebRTC、AI Chatbox

核心贡献：

采用 Collection 数据查询模式替代直连 SQL 实现数据层解耦，封装统一数据处理函数兼容多格式返回值；通过 Promise.all 实现多数据源并行查询提升获取效率，设计标志位防重复请求机制，保障数据交互稳定性。

完成多维度数据聚合转换以匹配前端展示结构；优化百分比计算逻辑解决饼图小数值无显示问题，制定图表过滤策略（饼图仅展示非零数据、柱状图保留全类别）；构建完整数据清洗流程，实现多源异构数据的标准化、去重及异常值处理，保障数据准确性。

实现 AI Chatbox 与地图组件深度联动，通过@ai-callback 事件路由机制，支持对话触发人员/装备/医院的标记点/热力图可视化及坐标合并展示。

实现度分秒与十进制度数智能互转，支持多格式输入校验（经纬度范围合规性验证），并集成至多组件提升操作体验；落地态势标绘（地图标绘/路径规划）、潜力搜索（多维度数据检索）模块，通过高 zIndex 与隐藏 POI 文字解决标注遮挡问题。

配置 Node.js 内存限制与 Terser 压缩策略解决打包内存溢出问题，通过依赖自动管理优化模块初始化顺序；搭建 rem/vw+媒体查询的多分辨率（1920x1080 至 3840x2160）适配方案；采用 Canvas 渲染优化、图表虚拟化、组件懒加载等技术，解决大数据量卡顿问题，保障实时数据推送与渲染的及时性。