

Øving 1

Frist innlevering: torsdag 29/1

Denne øvingen dreier seg om scene-graph-konseptet og hvordan grafikk og tekst kan struktureres. Du skal i denne øvingen gjenskape screenshots av kjente mobilapper med tre forskjellige teknikker.

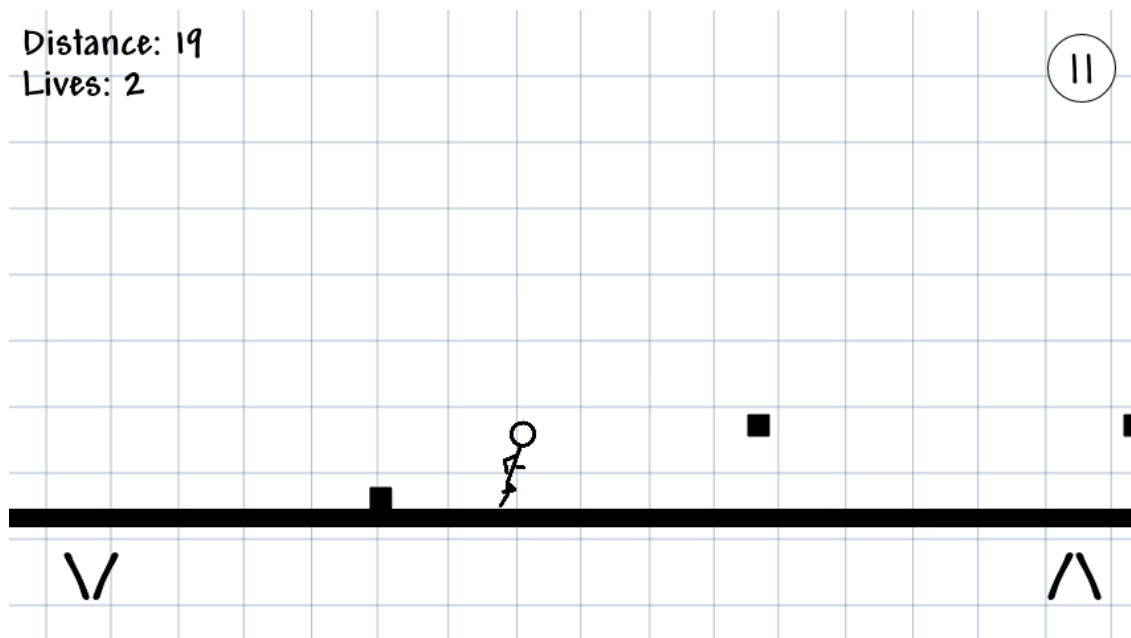
Nedenfor ser du skjermbilder av ni forskjellige mobilapper.

Velg ett av skjermbildene nedenfor og gjenskap det etter beste evne ved hjelp av:

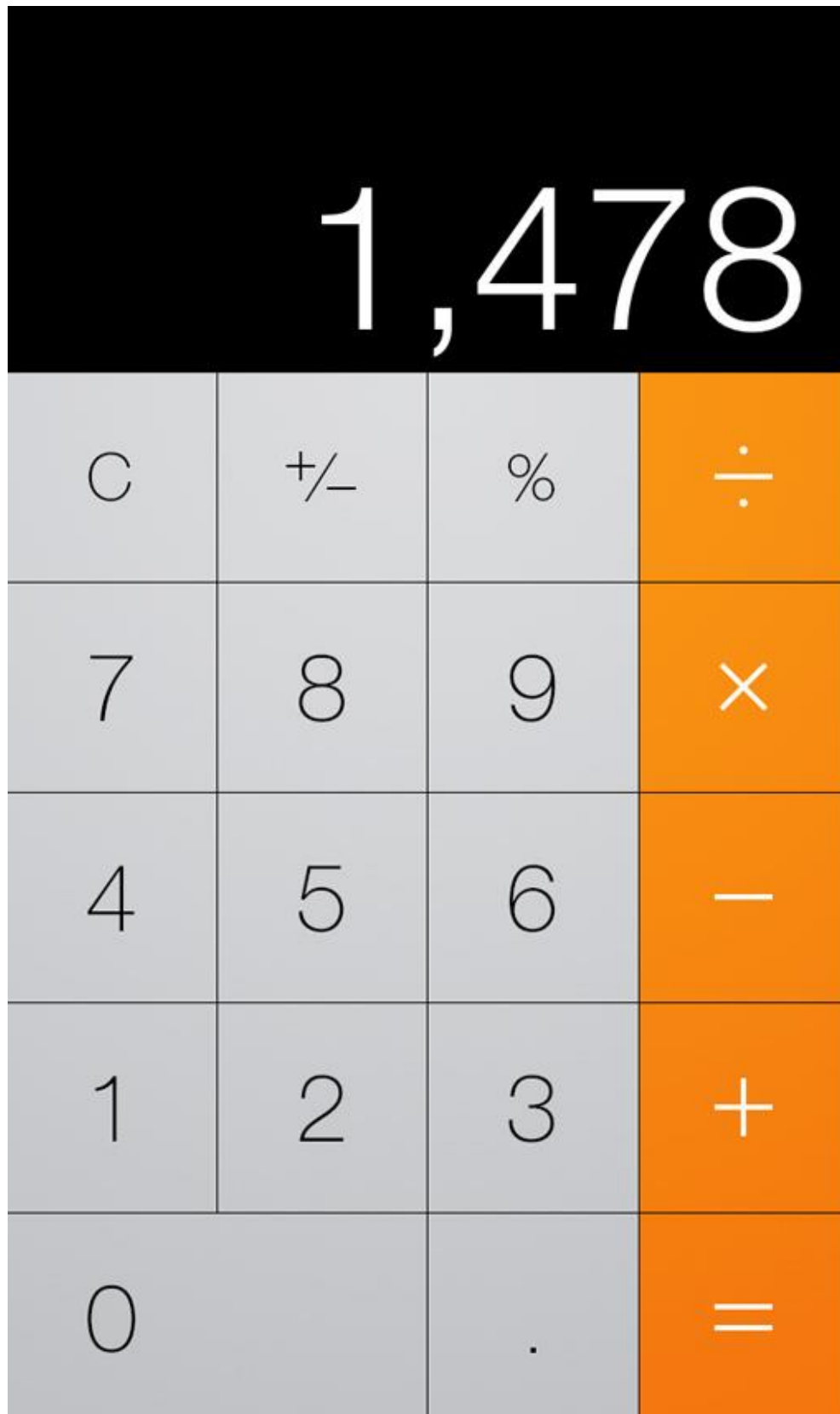
1. SceneBuilders grafiske brukergrensesnitt.
2. Ren fxml-kode (uten bruk av SceneBuilder for å generere fxml-koden for deg)
3. Ren java-fx-kode

(Du skal velge forskjellige skjermbilder for hver av de tre deloppgavene)

1. Stickman Runner



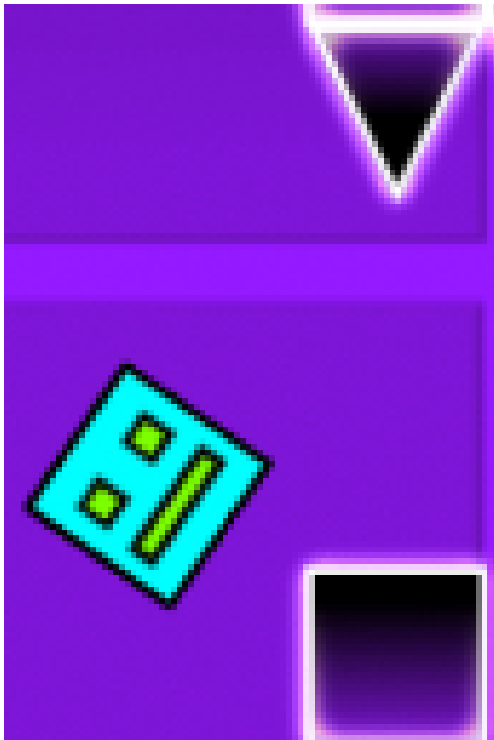
2. Calculator



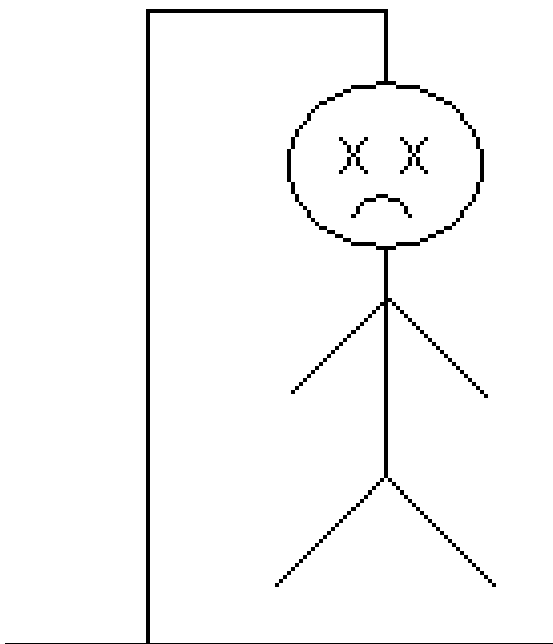
3. Wordfeud



4. Geometry Dash



5. Hangman



6. Candy Crush Saga



7. Endomondo



RUNNING

DURATION

0:57:24

DISTANCE
km

12.30

HEART RATE
bpm

163

AVG. SPEED
km/h

4:40

8. Currency Converter



USD

10,000



JPY

992,815



EUR

7,694



GBP

6,559

9.Timer

Hours

Minutes

Seconds

0:00:00

Cancel

Set

1	2 ABC	3 DEF
4 GHI	5 JKL	6 MNO
7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ
	0	⌫