

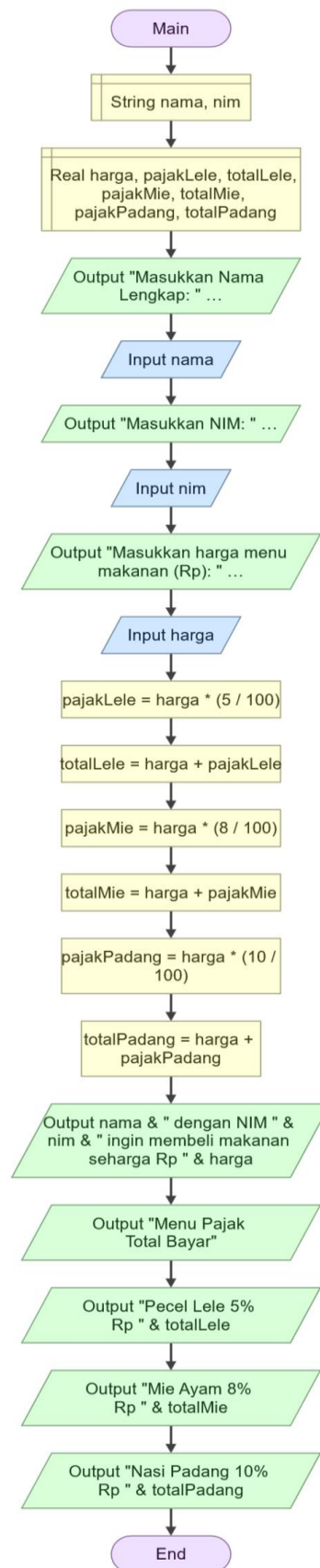
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 2**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**  
**Muhammad Ihsan Rosadi 2509106081**  
**Kelas B2'25**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

## 1. Flowchart



Gambar Flowchart 1.1

## 2. Deskripsi Singkat Program

Program ini bertujuan untuk menghitung dan menampilkan total harga makanan setelah ditambahkannya pajak yang berbeda untuk tiap menu, dengan manfaat utama/fungsi yaitu mempermudah perhitungan biaya secara otomatis, memberikan simulasi total pembayaran yang jelas bagi pembeli, dan format output dalam Python sebagai dasar pengembangan sistem kasir sederhana.

## 3. Source Code

Source Code:

```
nama = input("Masukkan Nama Lengkap: ")
nim = input("Masukkan NIM: ")

harga = int(input("Masukkan harga menu makanan (Rp): "))

pajak_lele = harga * (5 / 100)
total_lele = harga + pajak_lele

pajak_mie = harga * (8 / 100)
total_mie = harga + pajak_mie

pajak_padang = harga * (10 / 100)
total_padang = harga + pajak_padang

print("\n")
print(nama, "dengan NIM", nim, "ingin membeli makanan seharga Rp", int(harga))
print("=====")
print("Menu          Pajak      Total Bayar")
print("-----")
print("Pecel Lele      5%         Rp", int(total_lele))
print("Mie Ayam        8%         Rp", int(total_mie))
print("Nasi Padang     10%        Rp", int(total_padang))
print("=====")
```

Gambar 3.1 Source Code

## 4. Hasil Output

```
PS C:\Users\ASUS-GK\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code> & C:\Users\ASUS-GK\AppData\l
um-apd/post-test/post-test-apd-2/2509106081-MuhammadIhsanRosadi-PT-2.py
Masukkan Nama Lengkap: Muhammad Ihsan Rosadi
Masukkan NIM: 2509106081
Masukkan harga menu makanan (Rp): 20000

Muhammad Ihsan Rosadi dengan NIM 2509106081 ingin membeli makanan seharga Rp 20000
=====
Menu                Pajak      Total Bayar
-----
Pecel Lele          5%        Rp 21000
Mie Ayam            8%        Rp 21600
Nasi Padang         10%       Rp 22000
=====
PS C:\Users\ASUS-GK\AppData\Local\Programs\Microsoft VS Code> |
```

Gambar 4.1 Hasil Output

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Init

Git Init adalah perintah untuk membuat repository Git baru di dalam folder yang sedang aktif; perintah ini akan menambahkan folder tersembunyi bernama .git yang berisi seluruh konfigurasi dan riwayat versi, sehingga folder tersebut berubah dari sekadar folder biasa menjadi repository Git yang bisa digunakan untuk melacak perubahan, melakukan commit, serta mengelola versi kode atau file secara terstruktur.

```
PS C:\Users\ASUS-GK\Downloads\praktikum-apd> git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/ASUS-GK/Downloads/praktikum-apd/.git/
```

Gambar 5.3.1 Git Init

### 5.2 GIT Add

Git Add berfungsi untuk menambahkan perubahan file dari working directory ke staging area, yaitu tempat sementara sebelum perubahan benar-benar disimpan dengan git commit, dengan kata lain, perintah ini menandai file atau perubahan tertentu agar disertakan dalam commit berikutnya.

```
PS C:\Users\ASUS-GK\Downloads\praktikum-apd> git add .
```

Gambar 5.2.1 Git Add

## 5.3 GIT Commit

Git Commit berfungsi untuk menyimpan perubahan yang telah ditandai dengan git add ke dalam riwayat repository lokal, sehingga setiap versi proyek terdokumentasi dengan jelas melalui pesan commit yang menjelaskan perubahan tersebut.

```
PS C:\Users\ASUS-GK\Downloads\praktikum-apd> git commit -m "Initial Commit"
>>
[master (root-commit) dd41672] Initial Commit
2 files changed, 23 insertions(+)
create mode 100644 praktikum-apd/post-test/post-test-apd-2/2509106081-MuhammadIhsanRosadi-PT-2.pdf
create mode 100644 praktikum-apd/post-test/post-test-apd-2/2509106081-MuhammadIhsanRosadi-PT-2.py
```

Gambar 5.3.1 Git Commit

## 5.4 GIT Remote

Git Remote adalah perintah yang digunakan untuk menghubungkan repository lokal dengan repository jarak jauh (remote) di platform seperti GitHub atau GitLab, sehingga kita bisa mengirim (push) perubahan kode maupun mengambil (pull/fetch) update dari tim; dengan kata lain, git remote berfungsi sebagai "penunjuk alamat" repository online yang memungkinkan kolaborasi dan sinkronisasi kode antar pengembang.

```
PS C:\Users\ASUS-GK\Downloads\praktikum-apd> git remote add origin https://github.com/WAST3D-Git/PRAKTIKUM_APD_B2-25.git
PS C:\Users\ASUS-GK\Downloads\praktikum-apd> git remote -v
origin https://github.com/WAST3D-Git/PRAKTIKUM_APD_B2-25.git (fetch)
origin https://github.com/WAST3D-Git/PRAKTIKUM_APD_B2-25.git (push)
```

Gambar 5.4.1 Git Remote

## 5.5 GIT Push

Git Push adalah perintah Git yang digunakan untuk mengirim atau mengunggah perubahan dari repository lokal ke repository remote, sehingga commit yang sudah dibuat secara lokal dapat tersinkronisasi dan tersedia di server (misalnya GitHub atau GitLab) agar bisa diakses, digunakan, atau dikolaborasikan oleh orang lain.

```
PS C:\Users\ASUS-GK\Downloads\praktikum-apd> git push -u origin main
Enumerating objects: 7, done.
Counting objects: 100% (7/7), done.
Delta compression using up to 2 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (7/7), 322.01 KiB | 1.96 MiB/s, done.
Total 7 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/WAST3D-Git/PRAKTIKUM_APD_B2-25.git
 * [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

Gambar 5.5.1 Git Push