

總共三個部分

1. 特效

Corsair 特效	備註	Razer 特效	備註
螺旋彩虹	多色帶旋轉	互動光效果	按下後漸層變暗
彩虹波	多色帶平移	光譜循環效果	多色內插
顏色變化	多色播放	火焰	特定造型亮暗
彩色脈衝	兩色帶平移	呼吸燈	整理亮暗
色波	一色帶移動	定色光	常數
晴朗	兩色帶來回	波浪	色帶右移/往兩側
下雨	多色下降	波紋	線移動/點擴散
純色	單色持續亮	星光	隨機按鍵播放
固定	多色撥放	音訊	聲音播放
梯度	多色內插	輪狀	色帶旋轉
漣漪	多色帶外散	環境提示	螢幕 map 到鍵盤
波浪	多色帶移動		

兩邊有許多地方重疊，實際好像沒有幾個。之後我會邊做邊合併。

製作時間：一個特效快則半天，慢則兩天。我估計兩週可以做完。

需要你們提供鍵盤 LED 座標 (附帶按鍵名稱)、滑鼠 LED 座標。特效演算法原理：特效造型

持續移動。窮舉每個按鍵，根據按鍵 XY 座標數值，判斷按鍵是否接觸到特效造型，進而決定按

鍵要不要亮。所以我需要 XY 座標數值。

比方說：請你們把 XY 座標數值儲存成純文字檔案，然後我會寫程式讀取你們的檔案。如果

你要讓我量，那可能有點麻煩.....比方說我拿著尺，到你們公司一台一台量？

2. 互動

這些特效當中，有些是互動式特效：鍵盤滑鼠互動、音效互動、螢幕畫面互動。

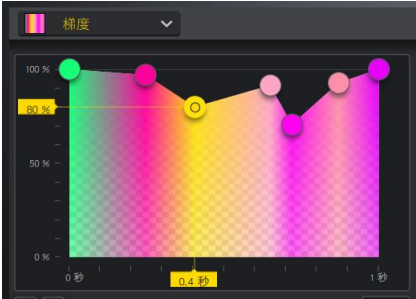
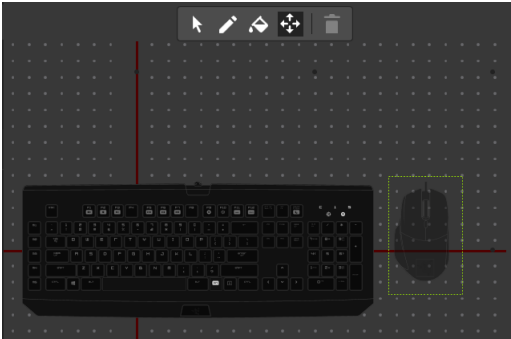
鍵盤滑鼠互動我能做。製作時間：兩天

音效互動我沒辦法做 (JavaScript 無法擷取喇叭訊號)。

螢幕互動我沒辦法做 (JavaScript 無法擷取螢幕畫面)。

3. 介面

每一個特效，都要因應下述操作，隨時改變特效。也就是說，我必須設定演算法參數，補充程式碼，以便接受這些操作。這些事情需要花時間做。

功能	圖片
點選、畫筆、塗滿 製作時間：一天	
RGB 色盤 製作時間：一天	
色彩播放速度編輯器 製作時間：二天	
鍵盤與滑鼠配置 製作時間：一天	

真的要做出詳細的介面，則非常厚工。把這些東西精準的畫在螢幕上面，並且還要用鍵盤滑鼠操作這些東西，則需要非常多時間。光是一個項目我想我至少要做三天以上，請你評估一下，詳細的介面是要你們自己做，還是我做。