## 1. 透明度

圖層透明度:每個燈效可以設定透明度,顯示全部燈效新增半透明模式。<mark>製作時間:一日。</mark>

RGB 透明度:每個顏色追加 alpha 值。已擱置。

## 2. 文字特效

圖片特效:載入已去背圖片,讓圖片在畫面上移動。<mark>製作時間:一日至二日。</mark>

文字特效:載入文字檔案,選擇字型,讓圖片移動。<mark>不知做法,要花時間涉獵。</mark>

## 3. JavaScript 轉 C++

選取兩個簡單的特效,輸出 RGB array,提供給 firmware team。<mark>製作時間:一日。</mark>

## 4. 畫面縮放

提供 function,可以設定畫面縮放比例。整合過程當中,若有需要再做。