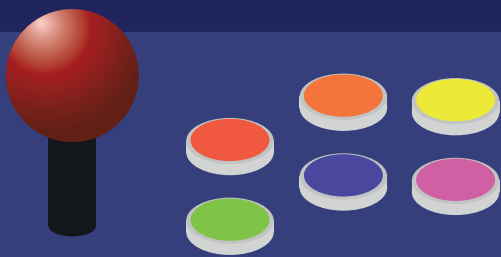
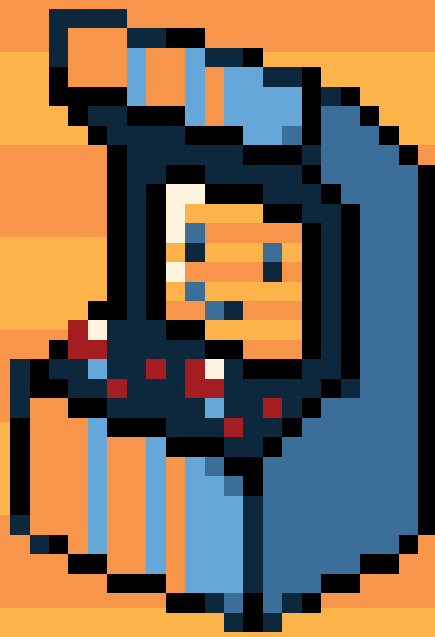
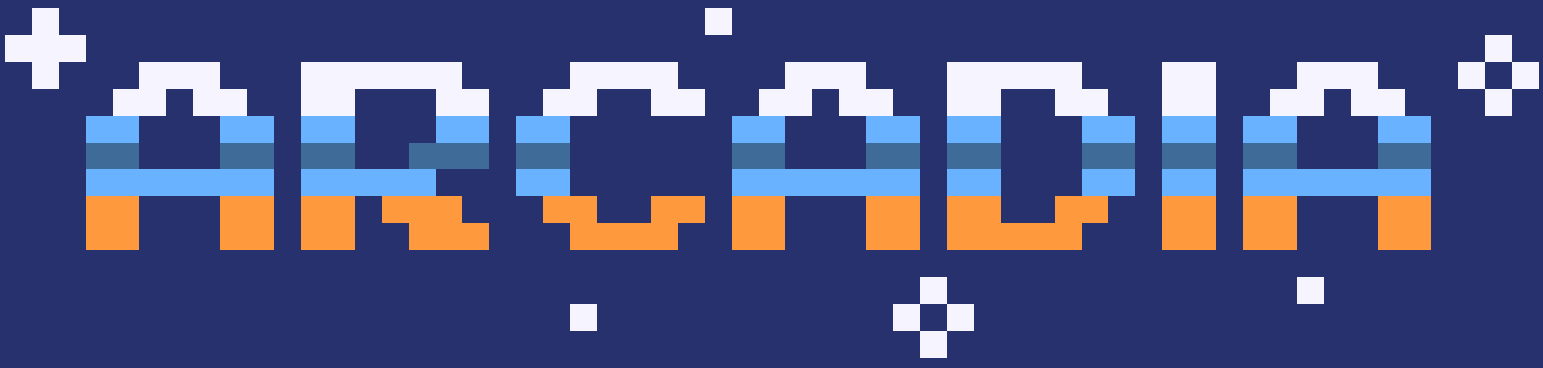


Guide de création de jeux pour la borne d'Arcadia





Écran

Format:

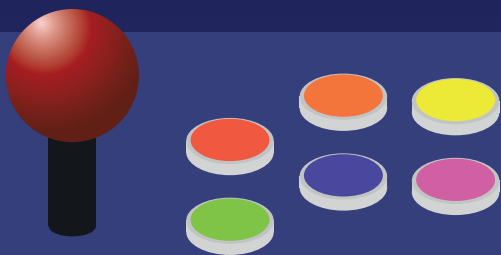
<4:3>

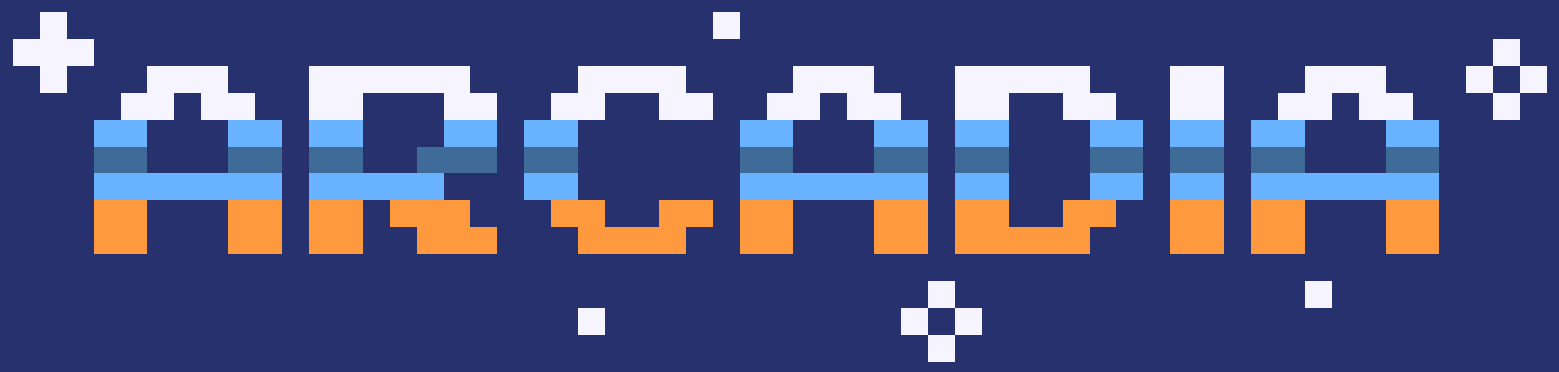
Résolution:

<1380x1024>

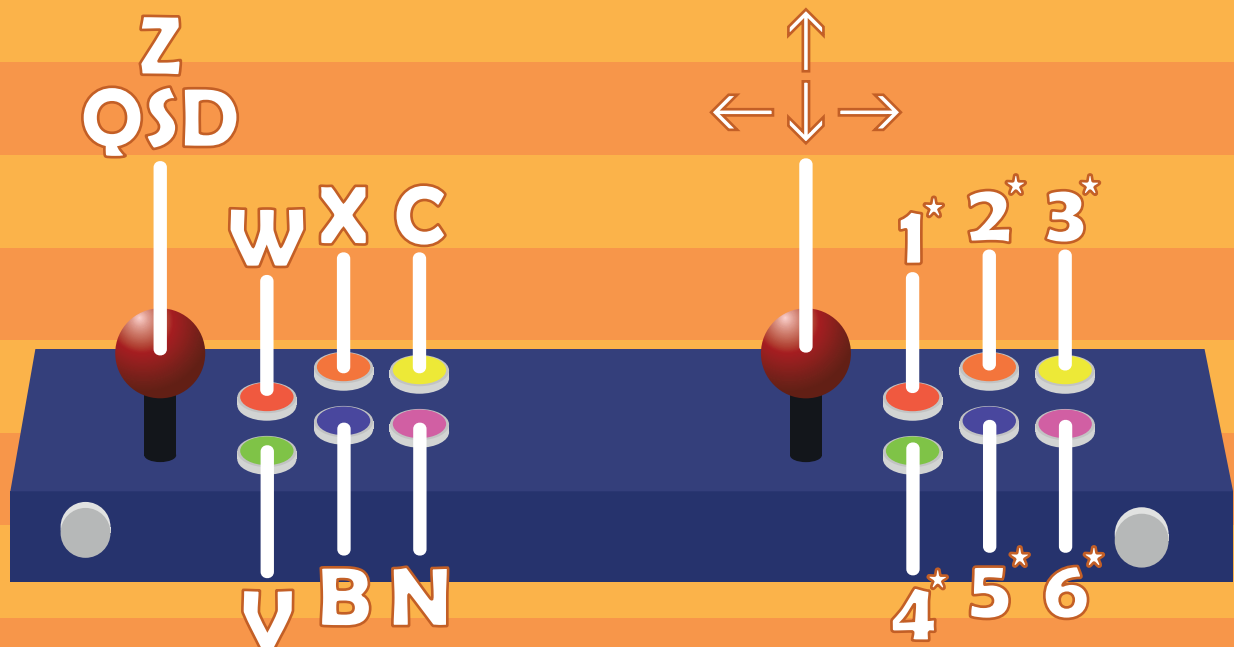
Mode d'affichage:

<Plein écran>



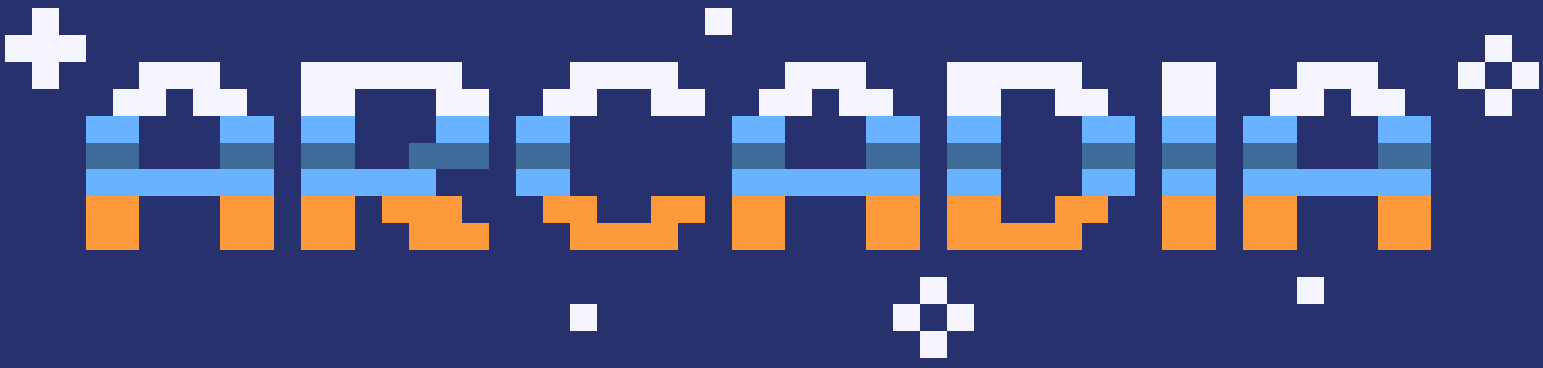


Contrôles



* Pavé numérique





Contrôles

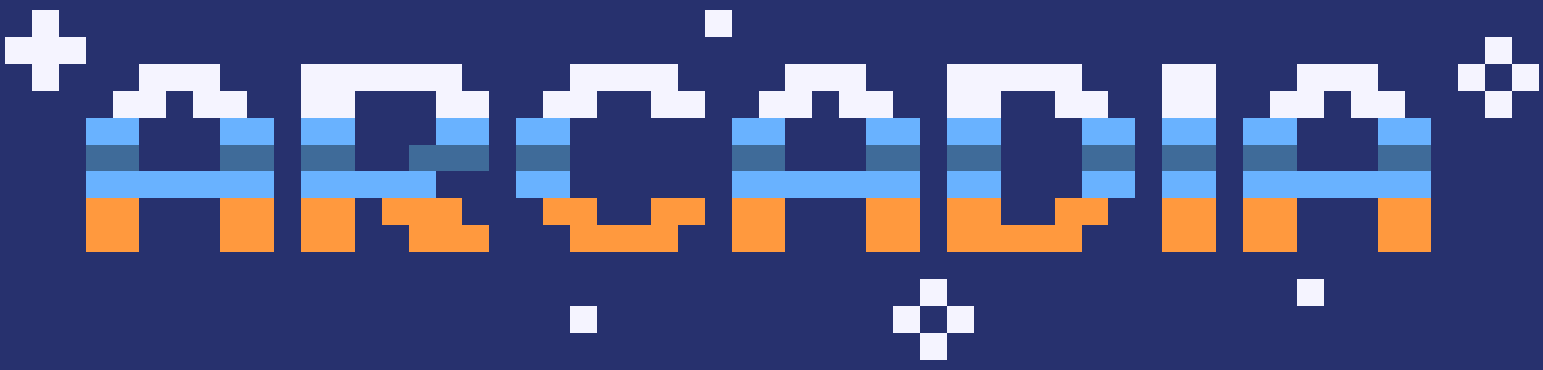


Entrée

Retour
Arrière

Ces deux touches doivent,
appuyées simultanément,
servir à **quitter le jeu !**





Spécificités

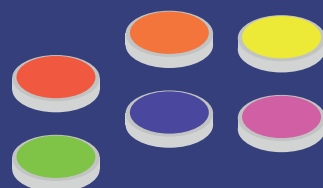
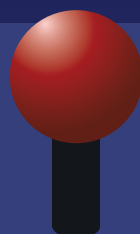
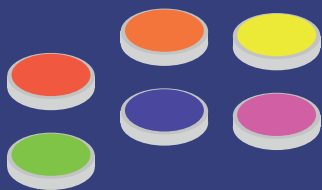
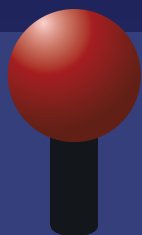
Le jeu doit être sous forme d'**exécutable windows (.exe)**

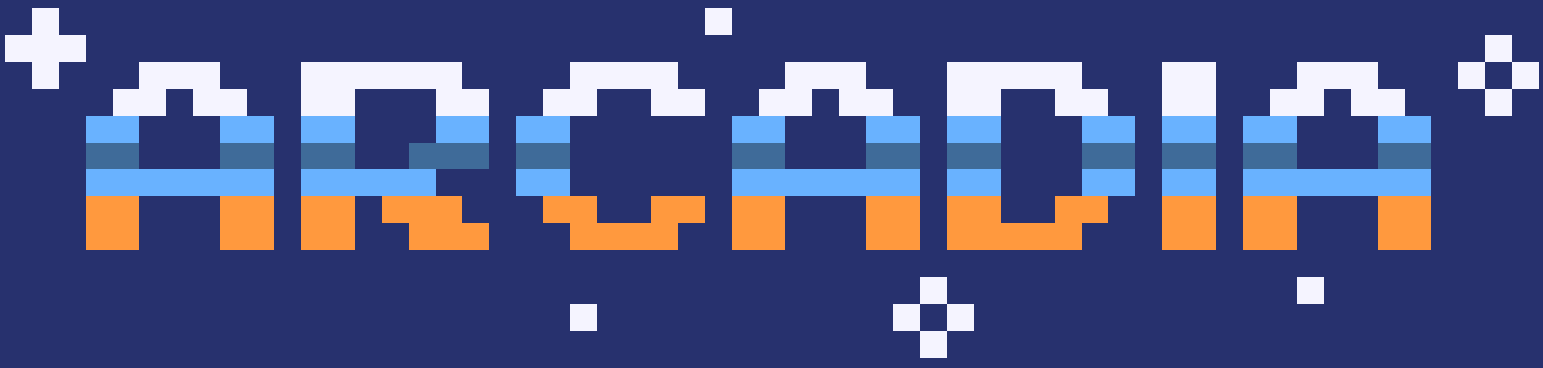
De plus cet exécutable doit être accompagné par un fichier nommé **info.json** formaté de la manière illustrée sur la page suivante.



Formatage

```
18  {  
19    "name" : "NomDuJeu",  
20    "desc" : "DescriptionDuJeu",  
21    "author" : "Auteur1, Auteur2",  
22    "category" : ["Solo", "Arcade", "Plateforme"],  
23    "bindings" :  
24    {  
25      "joystick" : "Déplacement",  
26      "red" : "Saut",  
27      "green" : "Attaque",  
28      "purple" : "Inventaire",  
29      "orange" : "Menu",  
30      "blue" : "Accepter",  
31      "yellow" : "Refuser"  
32    },  
33    "preview" : "MonImage.png",  
34    "executable" : "MonExecutable.exe",  
35    "arguments" : ""  
36  }
```





Contact

arcadiaasso.utc@gmail.com

Courage pour vos prochains jeux !
Le bureau d'Arcadia.

