1. **Opis projektu**

Celem projektu było stworzenie aplikacji konsolowej wyświetlającej informacje dotyczące I generacji pokemonów.

Aplikacja zakłada możliwość sprawdzenia statystyk poszczególnych pokemonów, ich umiejętności oraz przedmiotów istniejących w świecie przedstawionym w grach I generacji pokemonów. Istnieje również możliwość sprawdzenia swojej znajomości pokemonów w quizie.

1. **Opis Funkcjonalności**

* Wyświetlanie danych na temat pokemonów I generacji:

Na tą funkcjonalność składa się wyświetlenie listy z nazwami pokemonów, oraz ich statystyk. Do każdej pozycji na liście wyświetlany jest dodatkowo obiekt ASCI Art przedstawiający wygląd danego pokemona wraz z krótkim opisem.

* Wyświetlenie danych dotyczących umiejętności dostępnych w I generacji pokemonów

Funkcjonalność ta pozwala na wyświetlenie listy z umiejętnościami wraz z ich statystykami i opisem działania

* Wyświetlenie danych dotyczących dostępnych przedmiotów w świecie pokemon
  + Funkcjonalność wyświetla nazwę przedmiotu wraz z opisem jego działania. Istnieje możliwość wyszukania przedmiotu po nazwie
* Quiz sprawdzający wiedzę dotyczącą wyglądu pokemonów
  + Do wyboru są dwa poziomy trudności „easy” i „hard” definiujące sposób rozgrywki. W trybie „easy” należy wybrać nazwę wyświetlanego pokemona z czterech dostępnych opcji, zaś w trybie „hard” należy ją wpisać własnoręcznie.

1. **Instrukcja instalacji**

* wypakuj pliki
* uruchom program przy pomocy IDE lub pliku wykonywalnego

ścieżka: Projekt1/Console Pokedex/bin/Debug/net5.0/Console Pokedex.exe

1. **Instrukcja użytkownika**

Nawigacja po aplikacji odbywa się za pomocą strzałek na klawiaturze. Do zatwierdzenia wyboru danej opcji należy użyć klawisza ENTER. Aby cofnąć się do poprzedniego widoku należy wcisnąć klawisz ESCAPE.

1. **Wnioski**

Aplikacja wyszła bardzo ładnie i zgodnie z założeniami.