**B3W28O2 - Planningstool**

**Opdracht:**

De klant wil een applicatie waar hij een planning kan maken om een spelletjesdag, zodat hij kan zien welke spelletjes hij mee moet nemen en wie wat doet.

**Wat moet je inleveren?**

Het is de bedoeling dat je minimaal het “Must Have” lijstje af hebt aan het einde van week 28, dit is wat de klant nodig heeft om live te kunnen met zijn applicatie.

Daarna kan je verder met de “Could Have” lijstje dit zijn punten die de klant wel zou willen maar niet nodig zijn om live te kunnen.

**Must Have (MVP)**

**Functionele eisen:**

* Bij het plannen van een spel moet je minimaal de volgende opties kunnen invullen/kiezen:
  + Uit de aangeleverde tabel met spellen moet een spel gekozen kunnen worden
  + De starttijd
  + De persoon die het uitlegt
  + De personen die het gaan spelen
* Er moet rekening gehouden worden met userinput
* Het moet mogelijk zijn om meerdere spellen op dezelfde tijd te plannen.
* Er moet een overzicht komen van **alleen de geplande spellen**op volgorde van starttijd met de volgende informatie:
  + De naam van het spel
  + Op welke tijd is deze gepland.
  + Hoe lang het duurt
  + Wie de uitleg geeft
* Een planningsitem moet bewerkt kunnen worden.
* Een planningsitem moet verwijderd kunnen worden.
* Na het toevoegen, bewerken of verwijderen moet de gebruiker feedback krijgen van de applicatie
* Bij het verwijderen van een planningsitem moet de gebruiker om bevestiging gevraagd worden en de optie hebben om dit (toch) niet te doen.
* Een planningsitems moeten een detail pagina hebben waarop minimaal de volgende onderwerpen te zien zijn:
  + Een afbeelding van het spel
  + Alle beschikbare informatie van het spel
  + Op welke tijd is deze gepland.
  + De persoon staat die de uitleg geeft
  + Een lijst met de spelers staat

**Could Have**

**Functionele eisen:**

* Tijdens het plannen moet de applicatie rekening houden met:
  + Dat er niet meer dan 10 verschillende spellen gepland kunnen worden.
  + Dat een spel niet meerdere keren op dezelfde tijd gepland mag worden.
  + De minimale en maximale aantal spelers van het spel.
* In het overzicht moet de eindtijd zichtbaar zijn.
* Je moet personen kunnen invoeren, bewerken en verwijderen
* Een persoon mag niet meerdere keren op dezelfde tijd gepland mag worden
* Een persoon moet detail pagina hebben waar je kan zien:
  + Bij welke spellen hij/zij is ingepland
  + Op welke tijd dat is en met wie
  + Welke rol hij heeft bij dat spel
* Er kunnen meerdere spelletjesdagen gepland worden die:
  + Een datum hebben
  + Een lijst met spellen die beschikbaar zijn

**Let op:**Lever geen “kapotte code” in (ook al is dit niet van de “Must Have” lijst) en lever ook je database in.

**Meegeleverde documenten:**

Games.sql

Afbeeldingen.zip

**Het project staat opgeslagen in:**

S:\DVCAO\J1B3\B3W28O2 - Planningstool

**Project (Word)schets**

Header / Include ‘header.html’

Image van gekozen spel

Select / keuze spel

Input / Start tijd

Input / Spel leider

Button / nieuw persoon

Div / deelnemers

0 Wilco X

Footer / include ‘footer.html’