JAVA对象和类

概述

客观世界是由一个个对象组成的，复杂的对象是由简单对象组成，比如车是由轮子，方向盘等组成。我们开发的软件系统是模仿客观世界的，所以我们的软件系统也可以说是由一个个对象组成，复杂对象是由简单对象组成

基本概念

对象：一个学生是一个对象，一个老师也是一个对象，对象无处不在。在JAVA语言中就是一个实例，Person person = new Person()，persion就是一个对象

类：学生是一个类，老师也是一个类。学生一般都有学号、姓名、年龄，学生能做的事情有听课，考试等

方法：能做的事情，比如老师可以阅卷

消息：一个对象调用另一个对象的方法

通信：学生可以向老师请教问题，在JAVA中是一个对象调用另一个对象的方法

静态变量、静态方法、静态块

用途：

静态块用于初始化静态变量

定义：

静态变量是由属于类，被类的所有实例共享，所以是非线程安全的

静态方法也是属于类，被类的所有实例共享

静态块也是属于类，只运行一次