**Synchronize**

**应用场景：**

处理多线程访问临界资源的同步问题

**工作原理：**

每个类的实例对应着一把锁，只有获得锁的线程才能执行synchronized指定的方法或代码块，其他线程只能等待或者执行非synchrnized指定的方法或代码块，直至获得锁的线程释放锁。一个获得锁的线程一次只能执行一个synchronized指定的方法或代码块。

**分类：**

同步方法

特点：

效率低而且容易出现问题，比如如果对线程的run方法使用synchronize修饰，由于线程一直在执行，那么它就永远无法调用其他synchronize修饰的代码块或方法

同步代码块

特点：

不仅可以把当前实例当成锁，也可以把属性，类等当成锁

在任意时刻，只有获得锁的线程才能访问同步代码块

**参考：**

http://www.cnblogs.com/GnagWang/archive/2011/02/27/1966606.html