**对象系列化**

**应用场景**：

1. Java远程方法调用，向远程对象发送消息，通过对象序列化来传输参数和返回值
2. JavaBean,一些java对象需要保存状态

**定义**：

· 把实现Serializable对象转换成字节序列存储在本地等（序列化），把对象从字节序列中恢复（反序列化）

**使用**：

序列化：

1. 创建某些OutStream对象
2. 把OutStream对象封装在ObjectOutputStream对象
3. 调用ObjectOutputStream对象的writeObject()

反序列化：

1. 创建某些InputStream对象

2. 把InputStream对象封装在ObjectIutputStream对象

3. 调用ObjectIutputStream对象的readObject()

**扩展**：

1. 实现Externalizable接口,根据需要重写writeExternal(),readExternal()，实现部分属性的序列化和序列化

运行机制：

序列化时：自动调用writeExternal()方法

反序列化时：先调用默认构造函数，在调用readExternal()

1. transient关键字（在实现Serializable接口的对象中标记属性，被标志的属性不会被序列化）
2. 在实现Seriablezable对象中添加writeObject,readObject,序列化时将不会自动调用默认的writeObject,readObject.
3. 在Seriableiable类中添加serialezeStaticState()和deserializeStaticState()方法才能序列化和反序列化static属性