**接口与回调**：

<http://www.importnew.com/19301.html>

**应用场景：**

1. 需要暴露接口，比如继承runable,重写run,用Tread类调用重写的run方法

**定义：**

A对象调用B对象的b方法，B对象调用A对象的a方法，a方法就是回调函数

A向B请教问题，B把问题解答后把答案告诉A

**使用：**

定义回调方法，通常定义一个接口

interface Call{

void a(int x,int y,int result);//回调方法

}

class B{

void b(int x,int y,Call call){

int result = x+y;

call.a(x,y,result);

}

}

class A implement Call{

void(int x,int y,int result){

System.out.println(“”+x+”+”+y+”=”+result);

}

}