**哈希表**

**哈希表是什么？**

哈希表存储的是键值对，如果不考虑空间问题，可以直接把键当成索引，复杂度是o(1)。如果需要考虑空间，就需要装换键值，让这些键值尽可能分布比较均匀。

**步骤**

1. 确定哈希函数，理想情况下，经过哈希函数处理后的键值不会存在多个键值同时指向同一个索引（碰撞冲突）。
2. 解决冲突

拉链法

根据索引找到链表，