1.

System.in可以代表输入设备，System.out可以代表输出设备

Scanner类可以用来获取用户的输入数据

Scanner input = new Scanner(System.in)

a = input.nextInt();

2.

如果在myeclipse建立了一个project,不管该类在哪个包下，File writename = new File("c.txt")中的相对路径都是相对于project的（C:\Users\Administrator\Workspaces\MyEclipse 10\project1.1\）

获取当前目录

File f = new File(".");

String absolutePath = f.getAbsolutePath();

System.out.println(absolutePath);

3

java.io.file提供了文件读取和写入的方法。

可以创建一个file类对象，该file类对象可以代表一个文件，需要传入文件的路径。

FileInputStream可以从文件中读取数据（file对象）

FileOutputStream可以向文件中写入byte类型的数据

InputStreamReader和OutputStreamReader实现了从字节流到字符流的转换，提高流的处理效率。

BufferReader和BufferWriter 使用缓存字符流包装转换流可以提高处理效率

基本思路：

获取file对象，使用FileInputStream流从file对象中读取数据，接着报它包装成字符流，接着是缓存流，提高读写效率。

4.安卓中可以通过设置元素的背景来设置元素的边框。

1.在drawable新建一个xml(shape为根元素)

2.根据需要修改xml

3.在UI中应用

5.Android的相对布局属性分类

根据兄弟元素

根据父元素（属性多没关系，可以分类进行）