



Wilmar Daniel Moreno Mateus

Desarrollador de Videojuegos

morenowilmar5@gmail.com
+51 986795716

Bogotá, Colombia

Perfil profesional

Soy un apasionado desarrollador de videojuegos, estudiante de excelencia. Apasionado a programar, los videojuegos y el aprendizaje constante. Organizado, disciplinado y adaptable al cambio.

Formación

Ingenieria De Software, Universidad Iberoamericana, Bogotá Colombia

Presente

- Participación en la maratón de programación realizada el 31 de agosto de 2023.
- Quinto semestre

Ingenieria De Software, Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas, Santiago de Surco Perú

03/2024–Presente

- Participo en un programa de intercambio académico en Perú durante mi quinto semestre. Enfocándome en asignaturas relacionadas con videojuegos. Esta experiencia enriquecerá mi formación académica y profesional, proporcionándome valiosos conocimientos y una perspectiva internacional.

Desarrollo de Videojuegos, SENA CGMLTI, Bogotá Colombia

08/2022

- Reconocimiento por ganar a nivel nacional la Game Jam Plus el 24 de Septiembre del 2021, con el videojuego La Forja.

Experiencia Laboral

Desarrollador Unity en Yeltic, Ciudad de México Capital de México

11/2022–02/2024

- Conduje el diseño y desarrollo de aplicaciones innovadoras de realidad aumentada y realidad extendida centradas en la capacitación de personal.
- Contribuí activamente al desarrollo de una aplicación paralela destinada a la creación de cápsulas informativas para la capacitación del personal.
- Participo en la creación de aplicaciones de realidad virtual que destacaban modelos y videos de zonas turísticas de varios países, brindando a los usuarios una experiencia inmersiva y atrayente.
- Creación, integración y despliegue de Cloud Functions con el fin de optimizar la comunicación con una API de búsqueda.
- Contribuí en la integración de APIs enfocadas en motores de búsqueda para bases de datos no SQL.

Links

[Linkedin](#)
[Portafolio](#)
[GitHub](#)

Hard Skills

Motores:
Unity
Unreal Engine
Lenguajes de programación:
C#
C++
Java
JavaScript
Python
Integraciones:
Photon
Oculus Quest
Firebase
MySQL
Mapbox
Algolia
Control de versiones:
Git
GitHub

Soft Skills

Adaptabilidad
Autodidacta
Colaboración y trabajo en equipo
Liderazgo
Organización
Responsabilidad

Certificaciones

Diplomado ciclo 1: Fundamentos De Programación en Universidad Nacional
04/2022–06/2022

Diplomado ciclo 2: Programación Básica en Universidad Nacional
06/2022–08/2022

Diplomado ciclo 3: Desarrollo De Software en Universidad Nacional
09/2022–11/2022

Diplomado ciclo 4B: Profundización En Desarrollo De Aplicaciones Móviles en Universidad Nacional
11/2022–12/2022

Desarrollador De Software en VIP ON Streaming, Bogotá Colombia

10/2023–12/2023

- Diseñé y desarrollé chatbots altamente efectivos, centrados en proporcionar información y asistencia a posibles clientes durante todo el proceso de compra.
- Coordiné el despliegue exitoso de chatbots a producción, asegurando una implementación sin problemas y minimizando el tiempo de inactividad.
- Implementé secciones especializadas para la integración de agentes humanos, permitiendo que brinden soporte adicional a los usuarios directamente desde una única plataforma.

Desarrollador web en HGIO, Bogotá Colombia

11/2022–02/2023

- Utilicé tecnologías innovadoras para crear contenido interactivo, adaptativo y centrado en el estudiante, mejorando la comprensión y retención del material.
- Definí meticulosamente los flujos de interacción dentro de los OVA, asegurando una experiencia de aprendizaje coherente y efectiva.
- Extraje datos relevantes sobre el progreso individual de los estudiantes, lo que permitió evaluar la efectividad del contenido y ajustar estrategias de enseñanza según sea necesario.

Desarrollador Unity en Pagami, Santiago de Chile-Chile

04/2022–06/2022

- Diseñé y desarrollé meticulosamente mecánicas de personajes para entornos multijugador, asegurando una experiencia de juego fluida y atractiva.
- Implementé un controlador de animaciones eficiente que respondía de manera realista a las acciones y movimientos del personaje, mejorando la inmersión del jugador.
- Diseñé y gestioné sistemas de cámaras para ofrecer a los jugadores diferentes perspectivas en entornos multijugador, mejorando la visibilidad y la experiencia de juego.
- Utilicé referencias del Cambas para optimizar el control del personaje en entornos multijugador.
- Trabajé en el desarrollo de sistemas multijugador, abordando desafíos específicos como la sincronización de acciones entre jugadores y la gestión eficiente de la red.

Prácticas

Desarrollador Unity en Universidad Católica de Colombia, Bogotá Colombia

04/2022–09/2022

- Diseñé y desarrollé videojuegos innovadores destinados a la detección y tratamiento de enfermedades cognitivas en pacientes jóvenes y personas mayores.
- Colaboré con profesionales de la salud para garantizar la precisión y eficacia de los elementos terapéuticos integrados en los videojuegos.
- Lideré la creación de proyectos desde la concepción hasta la entrega, estableciendo estructuras efectivas para la colaboración entre diseñadores, desarrolladores y profesionales de la salud.
- Demostré habilidades sólidas en la resolución de problemas, tanto de forma independiente como en colaboración con equipos multidisciplinarios.

Diplomado: Habilidades En Programación Con Énfasis En Aplicaciones Móviles en Universidad Nacional
11/2023–12/2023

Diseño De Videojuegos en Platzi
02/2022

C# Para Videojuegos en Platzi
02/2022

Conceptualización Del Lenguaje De Programación C++ en Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
09/2020

Desarrollo De Habilidades Digitales Para La Gestión De La Información en Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
09/2020

Recorrido De Realidad Virtual Para Dispositivos Móviles Con Unity en Servicio Nacional de Aprendizaje SENA
12/2021

Fundamentos En Analítica De Datos en DS4A/Colombia
11/2022–12/2022

SOLID y Clean Code para videojuegos en The Power Ups
05/2023

Creación de aplicaciones sin servidor en Microsoft
10/2023

Bases de GIT, GITHUB en Academia Desafío Latam
11/2023

C# desde 0: Inicia tu carrera como programador en Udemy
12/2023

Crea una aplicación de realidad virtual con Unity y Photon en Udemy
01/2024

Google Cloud Certified Associate Cloud Engineer en Udemy
02/2024

Idiomas

Español Nativo/a
Inglés A2

Libros

Essential Math for Game Devs, Fabrizio Espíndola y Pablo Yeber

Clean Code, Robert Cecil Martin

Design Patterns, Alexander Shvets

Game Programming Patterns, Robert Nystrom

Hobbies

Leer
Practicar deporte
Videojuegos