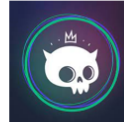
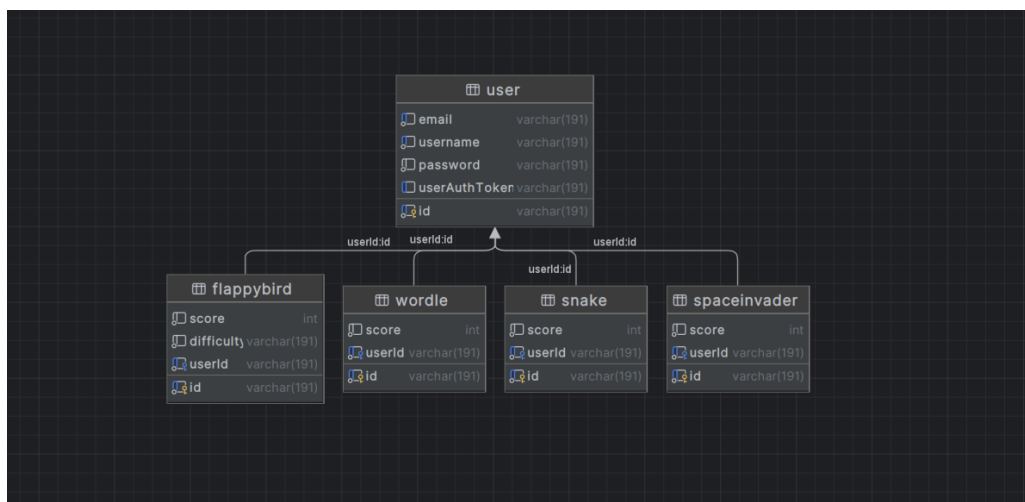


# Webprogrammierung – Spielesammlung

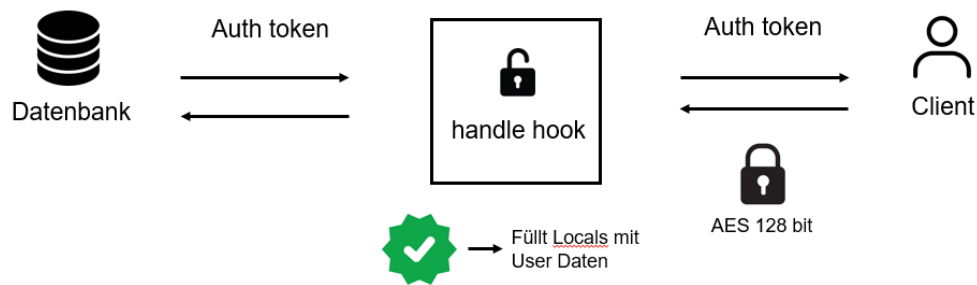
## Tech Stack



## ER-Diagramm



## Authentication



## Verteilung der Aufgaben im Projekt

Max (2578177)	Wordle, Navbar und Tests
Nils (8339395)	Space Invaders, Backend, Datenbank und Tests
Paul (5584368)	Flappy Bird und Tests
Jonas (6813146)	Home-Page mit 3D Models und Tests
Marcel (2335808)	Snake, Footer, Impressum und Tests
Nico (6373619)	Login / Registrierung und Profil

## Lokales Aufsetzen der Spielesammlung

1. Umgebungsvariablen setzen  
DATABASE\_URL=mysql://root:pass@localhost:3306/gamebox  
PUBLIC\_API\_URL=http://localhost:5173/api  
PUBLIC\_AES\_KEY=mibi61istcool123
2. Lokale MySQL-Instanz mit Datenbank „gamebox“ erzeugen
3. pnpm install
4. pnpm prisma db push
5. pnpm prisma generate
6. Starten mit pnpm run dev
7. Zum Testen: pnpm playwright install und mit pnpm test die tests ausführen