

Desenvolvido por:

Bruno Dall Orsoletta – email br-bruno@hotmail.com

Dayan Weber – email weber.dayan@gmail.com

Manual de Operação

Interpretador de códigos v1.0 - **Linguagem Dino**

Use esse programa em Java pra interpretar códigos “.dino”.

Para interpretar um código use: java Dino “arquivo”.dino.

➤ Características da linguagem Dino:

- Permitido até 500 Variáveis e 500 linhas de código.
- Não é aceito nomes de variáveis com carácter especial. Ex: “~”, “^”, “'”, “_”, “-” ..
- Único tipo de variável aceito é double, e a seguir temos exemplo de como usar para criar e atribuir valores a uma variável.
- Comandos devem ser em letra minúscula.
- Não é possível criar a variável e no mesmo instante atribuir um valor a ela.
- Pode ser usada a vírgula assim como espaço para separar a criação de variáveis.
`double a, b, c, d , e;`
- Deve ser usado ‘ ; ’ depois de cada comando. Somente não em IF.
- Expressões tem um suporte para até 25 números/variáveis. Entretanto a variável que está recebendo não pode participar do cálculo. Ex:
`double a, b;
a = 5;
a = (2 + 4) * a;`
- If está condicionada somente a um caso de teste, não é permitido o uso de operadores lógicos como && ou ||.
- É suportado If dentro de If e deve ser usado assim:
`If (a > b) {

Imprima(“a=” +a);

}`
- Comparações aceitas pelo IF:
 - > Menor
 - >= Menor igual
 - < Maior
 - <= Maior igual
 - != Diferente
 - == Igual.
- Não existe ‘else’ ou ‘else if’.

- É permitido laço dentro de laço.
- Laço é feito pela forma 'do' e 'while();'. Ex:


```
double a,tmp;
do {
    tmp = a + 1;
    a = tmp;
} while( a < 20 );
```
- Comandos para imprimir:
 - imprima(""); Ex:


```
double a;
a = 14;
imprima(""+a); // 14
imprima("a = " + a); // a = 14
```
 - imprimaNumero(); Ex:


```
imprimaNumero(20); //20
```

Exemplo de Código: (o programa não pode conter comentários, os abaixo são apenas para explicar o funcionamento do código)

- Gira duas variáveis ate a primeira ser maior que a outra e imprimi a primeira.

```
Double a,b, tmp; //criamos a variável a , b , tmp.
```

```
a = 0;
```

```
b = 1; // atribuição de um valor a variáveis.
```

```
do { // inicio do laço
```

```
tmp = b + 1;
```

```
a = tmp;
```

```
} while (a < b); //fim do laço que termina quando a for maior que b.
```

```
If (a > b) { //testa se a é maior que b.
```

```
Imprima("a maior que b, a = " +a); // imprime "a maior que b, a = " e o valor de a.
```