

Manual de uso da linguagem Fikken Primeiros passos:

1 – Para iniciar um código em linguagem Fikken:

Crie um arquivo com a extensão “.fik”, por exemplo “exe1.fik”.

OBS: Cada “arquivo.fik”, pode ter no máximo 1500 linhas, e um limite de 100 palavras por linha.

\* Comandos:

1 – Declaração de variável:

A declaração de todas as variáveis PRECISA ser feita no começo do código!

Para declarar uma variável usa-se o comando “var nomeVar valor”, onde “var” é o comando usado para se instanciar uma variável, “tipoVar” é o tipo do valor (encontre os tipos no tópico

OBS: máximo de 50 variável por código.

2 – Operações matemáticas:

2.1 – Operação que apenas usa uma variável para receber o valor de uma soma entre 2 números,

declarados no arquivo.

“op1 = num1 + num2”

sendo:

op1 – chamada para a função

variavel – nome da variável que recebera o resultado.

Num1 – numero declarado no código.

+, -, \*, /, são os operadores para cada determinada operação.

Num2 – numero declarado no código.

2

3 – Condições (se, fimse):

Para usar o “se” , usa-se: “se (A)”.

Para testar se apenas uma opção e verdadeira é verdadeira, para fazer o teste entre duas opções,

usase

“se A operador B”.

Operadores sendo maior ou menor

Para laço use-se enquanto num < 1 ou enquanto num

Terminar fim enquanto.