WeDev

1. Contexte

Vous êtes les nouveaux développeurs au sein de la start up WeDev.

La jeune start up a fait appel à vous pour développer son application web de gestion de projet spécialisé pour les développeurs Web.

1. Activité de la start up

WeDev souhaite ainsi mettre à disposition une panoplie d’outils permettant de faciliter l’activité courante des développeurs. Un outils simple d’utilisation permettant à la fois de gérer son planning, bénéficier de reporting précis sur les différents projets, de statistiques globales etc…

Viendrons s’ajouter au fur et à mesure des fonctionnalités périphériques permettant de monétiser l’application:

Parmi les fonctionnalités importantes, nous retrouverons:

- Un planning par project

- Un gestionnaire de sprints Agile

- Des statistiques globales et par projets

- La possibilité de créer un projet à partir d’un repo Git, de créer des issues etc…

- etc…

WeDev souhaite dans sa première phase de lancement créer un produit minimum viable (MVP) afin d’ évaluer l’intérêt que peut porter ses futurs clients à cette solution.

1. Produit minimum viable (MVP)

WeDev souhaite lancer une première version light de l’application.

L’objectif de ce MVP est de récolter un maximum de potentiels clients et ainsi évaluer le futur succès de l’application.

Pour le moment, l’application est constitué d’une homepage (voir maquette invision) qui permet de présenter l’offre.

Un simple formulaire permet de à l’utilisateur de créer un compte et d’accéder à l’offre:

Pour l’ouverture d’un compte, **un utilisateur** devra renseigner les informations suivantes:

- nom

- prénom

- société

- Siret

- mail

- téléphone

- Statut de société: SAS, SASU, autoentrepreneur, EURL, SARL

- Profil: développeur Back, Front, Data Analyst, QA,

L’utilisateur pourra dans cette V0, une fois connecté sur son dashboard ajouter **des projets**.

Chaque projet est caractérisé par:

- Titre du projet

- Montant du devis

- Délais de réalisation (en jour)

- Date de début

- Date de fin

- Statut : en cours, réalisé

- Stacks utilisés

- Coût horaire jour

Chaque projet est rattaché **à un client** caractérisé par :

- Dénomination sociale

- Adresse

- Nom du contact

- Prénom du contact

- Téléphone

- Mail

Pour chaque projet, l’utilisateur pourra créer **des sprints.** Un sprint est un ensemble **de tâches** regroupées et dont le cycle de réalisation est court.

Un sprint est caractérisé par:

- Un titre

- Une date de début

- Une date de fin

- Statut: en cours, terminé, à faire

Une tâche rattachée à un sprint est caractérisé par:

- Un titre

- Une description

- Un statut : terminée, à faire, en cours.

- Temps de réalisation (en heure)

**Exemple**:

Sprint d’un projet: **Login & register Process**

- Tâche1: Implémentation authentification JWT

- Tâche 2: Login form

- Tâche 3: Register form

- Tâche 4: Intégration HTML et CSS des pages login & inscription

- Tâche 5: Gestion des autorisations

- Tâches 6: Gestion des contrôles

- etc…

1. V2

1/

Il est maintenant possible en V2 de consulter les sprints d’un projet dans un planning.

Chaque projet dispose de son planning avec la répartition des sprints.

2/

L’utilisateur pourra maintenant visualiser sur son dashboard des metrics sur son activité:

- Nombre de projets réalisés

- Nombre de projets en cours

- Chiffre d’affaires

- Moyenne des coût horaires pratiqués

3/

Il est maintenant possible d’affecter à chaque projet un repo Github.

Pour chaque projet disposant d’un repo Github, l’utilisateur peut directement à partir de son dashboard créer des tickets Git.

4/

Pour chaque projet on pourra connaître la différence entre le montant estimé et le montant réalisé (en €)

Cout total réalisé = sommes des heures réalisées sur chaque tache X Coût horaire / jour

Différence entre estimé / réalisé = Montant du devis - Cout total réalisé

**À prévoir dans une V3**

1/

L’offre est maintenant payante avec la solution Stripe, 450€/an payable en une fois

2/

Il est maintenant possible de créer un projet à partir d’un repo GitHub. Un markdown à la racine du projet permettra de récupérer les informations signalétiques d’un projet.

3/ Mise en place d’un time tracker pour chaque tâche

1. Répartition des équipes
   1. L’intégrateur / webdesigner

L’intégrateur / webdesigner est en charge de:

- l’intégration des maquettes en HTML, CSS et JS

- l’intérorabilité de l’application sur les différents navigateurs

- l’affichage multi devices - Responsive Design

- animations sur le site

- du respect de la conformité de l’identité visuelle de la start up lors des différentes évolutions de l’application

- l’affichage des données sur les vues

- Évènements sur formulaire (notifications, toasters etc…)

* 1. Le développeur Front end

Le développeur front end est en charge de:

- la création des services pour câbler l’API et de la préparation des données à disposition de l’intégrateur et du back end.

- éventuellement dans les périodes de rush peut se voir attribuer les mêmes fonctions que l’intégrateur

- la création, maintenance et évolution du framework Front

- la mise en place des environnements de développement (prod, int et dev)

- préparation des contrôles sur saisie des formulaires

- des procédures d’authentification côté front

* 1. Le développeur Back end

Le développeur back end est en charge de :

- la création, évolution de l’API NodeJS

- la création, et,évolution de la base de données mongoDB

- l’élaboration des endpoints de l’API

- des procédures d’authentification côté back

- Conception de l’architecture BD et API et du mapping des données,

- Assurer un bon niveau de performance et rapidité d’exécution des appels API

- Création, maintenance des environnements de preprod

- Mise en ligne

1. Stack

Stack Front:

- Framework JS au choix

- Utilisation des preprocesseur CSS (less ou sass)

Stack back:

- API node js avec framework Express ou Koa

- Database No SQL mongoDB avec mlab

1. Versionning

Deux repos : front et back sur gitlab

1. Identité visuelle

Un webdesigner à travaillé sur une charte graphique et les premières pages du site sont disponibles. Par manque de temps, le webdesigner n’a pas eu le temps de maquetter les pages en responsive design. L’intégrateur devra se charger de cette implémentation.

Les prochaines évolutions de l’application ne seront plus livrées avec des maquettes. L’intégrateur sera en charge de la conformité avec l’identité visuelle.