Wydział Geodezji i Kartografii Politechniki Warszawskiej	Podstawy odwzorowań kartograficznych ćwiczenia projektowe
Nazwisko, imię i grupa autora: Dołęga Wojciech; 1a	Dzień i godzina zajęć:
	Poniedziałek 10 <sup>15</sup> - 11 <sup>45</sup>
	Data:
	28.05.2021 r.
Numer indeksu autora:	Prowadzący:
304535	dr inż. Jakub Markiewicz

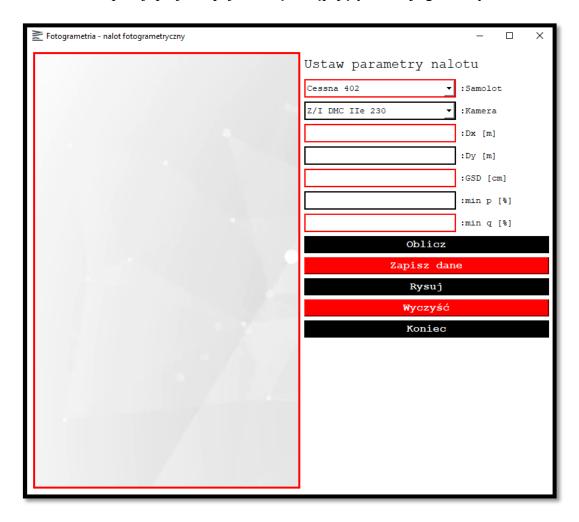
## Projekt nalotu fotogrametrycznego sprawozdanie

## Cel ćwiczenia:

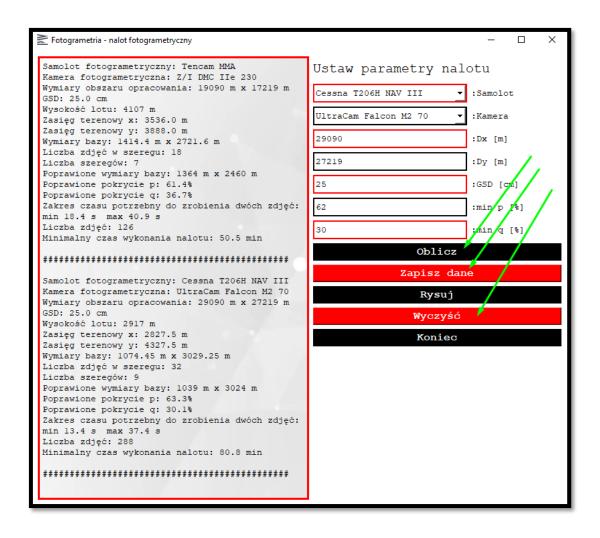
Celem ćwiczenia jest wykonanie części obliczeniowej i graficznej projektu nalotu fotogrametrycznego. Celem projektowanego nalotu jest wykonanie zdjęć, które posłużą do produkcji cyfrowej ortofotomapy o zadanej wielkości piksela dla obszaru gminy.

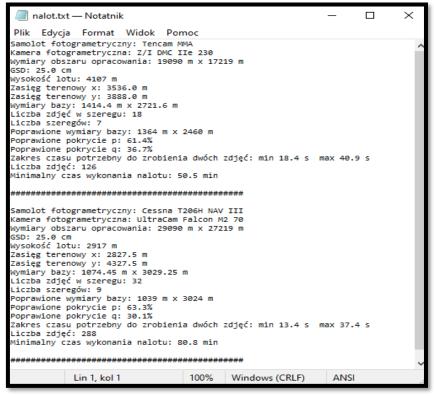
## Opis ćwiczenia

Program stworzony przeze mnie został wykonany przy użyciu języka programowania Python w wersji 3.9 . Do wykonania interfejsu graficznego mojego ćwiczenia wykorzystałem nakładkę na bibliotekę Qt dedykowaną dla języka Python – PyQt w wersji 5. W celu włączenia aplikacji należy utworzyć nowy projekt w kompilatorze języka Python i umieścić w nim pliki: *main.py*, *fotogrametria.py*, *grey.png* oraz *pw.png* . Pliki z rozszerzeniem png służą tylko do wzbogacenia wartości estetycznych aplikacji. Dodatkowo należy zainstalować biblioteki matplotlib oraz PyQt5 w nowoutworzonym projekcie. W tym celu w terminalu projektu należy wpisać komendy *pip install matplotlib* oraz *pip install pyqt5*. Po wykonaniu tych kroków i kompilacji projektu pojawia się następujący interfejs graficzny.

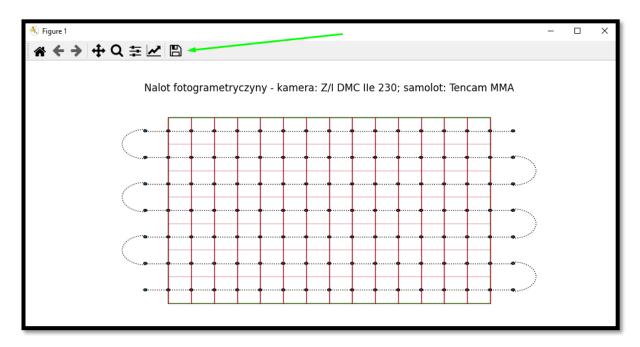


W wolnych rubrykach należy uzupełnić parametry nalotu takie jak model samolotu fotogrametrycznego, model kamery fotogrametrycznej, wymiary obszaru opracowania, minimalną wielkość GSD, minimalne pokrycie poprzeczne i poprzeczne. W przypadku podania danych niewłaściwych (np. p >= 100%) i naciśnięciu przycisku *Oblicz* lub *Rysuj* pojawi się komunikat o błędzie i konieczności podania właściwych danych. Po wpisaniu prawidłowych danych za pomocą przycisku *Oblicz* możemy otrzymać wszystkie parametry nalotu, które zostaną wypisane na szarym obszarze z lewej strony interfejsu. Po zmianie danych możemy ponownie nacisnąć przycisk *Oblicz* – wyliczony zestaw danych pojawi się pod uprzednio policzonymi wartościami. Zawartość szarego okna możemy zapisać do pliku txt za pomocą przycisku *Zapisz dane*. Jeśli chcemy usunąć zawartość szarego okna tekstowego należy nacisnąć przycisk *Wyczyść*. Całość przedstawiają poniższe zrzuty ekranu.





Kolejną funkcjonalnością aplikacji jest możliwość narysowania schematu nalotu fotogrametrycznego według wpisanych przez użytkownika danych. W tym celu należy wcisnąć przycisk *Rysuj*, pamiętając o uprzednim wprowadzeniu poprawnych danych do rubryk. Po nacisku tego przycisku otwiera się nowe okno z narysowanym schematem, którego zapisanie jest możliwe za pomocą przyciśnięcia wskazanego strzałką przycisku. Oto efekt działania tej funkcjonalności dla danych podanych w konspekcie do ćwiczenia.



Czerwona siatka przedstawia obszar poszczególnych zdjęć, czarne koła przedstawiają miejsce wykonania poszczególnego zdjęcia. Linią przerywaną narysowany jest tor lotu samolotu.

W pliku *fotogrametria.py* znajdują się wykonane klasy dla samolotu fotogrametrycznego i dla kamery fotogrametrycznej. W pliku *main.py* znajdują się funkcje przeliczające poszczególne parametry nalotu oraz klasa *MainWindow*, na której zbudowane jest GUI aplikacji. W klasie *MainWindom* można znaleźć funkcje *count* oraz *draw* odpowiedzialne odpowiednio za wyliczanie parametrów nalotu oraz rysowanie schematu nalotu. W celu dodania osi wykresu należy zakomentować 337 linijkę kodu w pliku *main.py* .

Oświadczam, że niniejsza praca stanowiąca podstawę do uznania osiągnięcia efektów uczenia się z przedmiotu Podstawy Fotogrametrii została wykonana przeze mnie samodzielnie.