**交互设计**

1. 字符限制
2. 页面必填字段必须标注说明，统一在字段前标注“\*”,选填无特别标注。
3. 为提高空间的利用率，对于所发状态的浏览框体只显示最近所发状态，其余大多数状态需要鼠标点击后，并滚动滑轮来浏览。对于他人的评论处，只显示最及时评论内容，其余更早内容需要用鼠标点击“查看更多”来获取。
4. 为了提高账户的安全性，密码输入统一显示为“\*”，其他输入无特殊处理。
5. 在进行评论和回复时，输入字体均为统一字体且大小不变动，当使用表情进行评论时也按照符号处理。
6. 各个page上的图标，字体，符号等，均由开发人员设计设定，用户可以根据自己的喜好进行改变。
7. 链接与按钮指向
8. **主界面**

* “注册”————点击后指向注册页面
* “登录”————点击后指向登录页面
* “Userid”————点击后指向该user所发状态页面（也是登陆后的状态评论页面）
* “状态发送页面”————点击后进入登录用户的状态发送页面
* “退出”————点击后可以取消登录，切换用户

1. **注册界面**

* “register”————点击后向服务器提交注册用户信息，服务器会反馈是否成功
* “cancel”————取消注册，返回主界面

1. **登录界面**

* “log”————点击后用户登录，服务器会反馈登录是否成功或存在什么异常
* “cancel”————点击后返回主界面

1. **状态发送界面**

* “picture”————点击后用户可以添加图片（不超过十张）
* “publish”————点击后用户将发送该已写状态至服务器上
* “cancel”————取消发送内容，返回主界面、

1. **状态评论界面**

* “reply”————发表自己的评论至服务器上（可以添加表情但不可以添加图片）
* “cancel”————取消发送评论内容，返回主界面
* “delete”————若是登录用户所发状态可以点击进行删除

1. 交互细节说明
2. **主界面**

* 当用户来到主界面时，所发状态和内容会进行实时的滚动查看，方便用户浏览
* 只需要点击用户的头像就可以进入状态评论界面

1. **登录界面**

* 当要求输入登录的邮箱时，系统将显示最近使用邮箱，方便用户快速选择
* 当四次密码输入错误时，服务器将在10分钟内停止对该用户的活动请求进行回应

1. **状态发送界面**

* 发送状态时，用户可以根据自己的喜好点击**A**选择自己喜爱的字体和大小

1. **状态评论界面**

* 回复状态时，用户可以根据自己的喜好点击**A**选择自己喜爱的字体和大小