### Web项目建议书

**Introducing**

随着web工程技术的不断发展，web在越来越多的方面影响人们的工作生活。人们越来越依赖于通过web服务来享受到互联网给人带来的好处。随着豆瓣，微博等新一代web社交应用的崛起，各类搜索引擎和辅助工具的发展，web应用正在占领人们计算机生活的方方面面。而随着云技术和分布式技术的不断发展，未来的web技术会更加强大。因此，web应用的开发前景是光明的。

而在web开发中，交互式web应用的开发，应用最为广泛，几乎所有面向桌面和移动端的网页都在吵着交互式的方向进化。因此，进行交互式web应用的开发研究是web开发的必要过程。

**BackgroundInformation**

Web的发展背景

Web 2.0是关于互联网上的下一代应用程序，特点是用户产生内容，合作化，社区化。任何人可以参与到内容的创建中。在YouTube上上传一个视频，在 Flickr上上传参加聚会的照片，或者在Blogspot上写自己的政治见解，所有这些都不需要专门技术，仅仅需要连接上互联网。参与改变了我们对于内容的理解：内容不是固定在发布商那里，它是活动在任何地方的。Google的AdSense带来了一个即时的商业模式，尤其对于博客作者，并且视频共享网站已经重写了流行文化和内容过滤的规则。

Web 3.0通过改变传统软件行业的技术和经济基础来改变现有的一切。新的Web 3.0强调的是任何人，在任何地点都可以创新。代码编写，协作，调试，测试，部署，运行都在云计算上完成。当创新从时间和资本的约束中解脱出来，它就可以欣欣向荣。

对于企业来说，Web 3.0意味着SaaS程序可以比传统的C-S软件更快，更高效的开发，部署，升级。

对于开发者来说，Web 3.0意味着他们需要创建一个理想的应用程序东西需要的仅仅是一个想法，一个浏览器。因为世界上的每一个开发人员都可以访问强大的云计算，Web 3.0是全球经济的推动力。

对于独立软件开发商，Web 3.0意味着他们可以花费更多的时间专注提供给客户的核心价值上，而不是支持它的基础架构。因为代码生长在云计算上，全球的精英可以为它做贡献。因为它运行在云计算上，全球的市场都可以把它作为服务来订阅。

Web架构

从技术层面上看，Web架构的精华有三处：用超文本技术(HTML)实现信息与信息的连接；用统一资源定位技术(URL)实现全球信息的精确定位；用新的应用层协议(HTTP)实现分布式的信息共享。其实，Tim Berners-Lee早就明确无误地告诉我们："Web是一个抽象的（假想的）信息空间。"也就是说，作为Internet上的一种应用架构，最终目的就是为终端用户提供各种服务，为了很好地实现这个终极目标，Web技术不断发展，经历了一段历程。

**The Executive Summary**

开发目标：

开发一个用户可自由发表图片和文字分享心情的web应用。发表的信息是对所有用户公开的并可以发表评论。

开发效果和功能参照片刻的碎片<http://pianke.me/timeline/>

设计：

这个步骤通常会反反复复进行很多次，每一次都把设计细化一些。首先要做的是画出页面流程图。页面流程图通常是很抽象的黑白绘画，画出将要实现的web应用的样子(你可以加一些色彩，但尽量保持简单)。

当对做出的草图满意后，可以开始制作实体模型。实体模型仍然是些图案，但有色彩和细节。最终的实体模型看起来应该像你将要实现的web应用的一个截屏图。如果你为一个客户开发，他会看看这些东西，并给你他的认可。然而，很多人都喜欢跳过这一步(大多数都是非设计人员)，他们喜欢直接奔向网页原型。

　　原型是用HTML开发出来，使用CSS渲染(有时也是有Javascript)。页面布局要做出来，链接能够点，颜色，字体，字体大小要设定好(如果你做了实体模型，这个会很容易)。这一步非常的重要，因为这里所有的东西都能用于你最终的应用中。如果允许的话，在你的原型上做一些可用性测试，从长期的效果来看，这能使你避免大量的失误。

在这个步骤的最后，基本可以了解web应用是如何组织到一起的了。登录页面有些什么，用户如何从主页转向到各个页面。

选择框架并进行开发：  
 该部分就是选择合适的框架之后，在后台，你要创建类，对象，服务，过程，以及持久层来把这些对象保存到数据库中。后台是整个应用的核心。之后要进行前台的开发，即与用户交互的部分。

**The Statement of Need&&The Budget&&The Project Description**

在整个开发过程中，团队首先要进行分工合作。首先进行对开发目标的形象化确认，了解需要开发产品的所有功能，已经产品交互的的所有特性。

其次，开发团队需要了解web开发框架并讨论出怎样的框架才是合适开发本应用的。然后熟悉并深入了解该框架的使用。

然后整个团队进行后台的开发，分别编程并实现所有的对象，过程，以及数据库。然后开始学习开发前端，并一一实现交互的特性。

最后将成品进行测试，在不同浏览器，不同网络环境下测试功能，并在此过程中不断增加新的交互特性。

**Conclusion**

整体来说，本次web开发的目的是为了体现web的交互性在使用过程中的重要性。所以本次开发选择的应用功能很简单，后台逻辑并不复杂。但是在前端，也就是和用户的交互部分在是本次开发关注的重点。类似于折叠菜单，磁铁风格界面，翻转的动画过渡都能带来良好的体验。