

Universidad Don Bosco

Facultad de Ingeniería



“Proyecto fase I”

Materia:

Diseño y Programación de Software Multiplataforma G01T

Presentado por:

Crespín Bran, Bryan Efraín CB180936

Corpeño Parada, Walter Ernesto CP171976

Martínez Sanabria, David Ezequiel MS180761

Portal Gómez, Roberto José PG120321

Docente:

Ing. Karens Medrano

San Salvador, 11 de Septiembre de 2022

Índice

| | |
|---|-----------|
| Introducción | 1 |
| El diseño UX/UI | 2 |
| Splash Screen | 2 |
| Template | 3 |
| Home | 5 |
| Directory | 5 |
| Favorites | 6 |
| Lógica de la app | 7 |
| Diagramas | 7 |
| Ver la lista de animes | 7 |
| Buscar anime | 8 |
| Mostrar más información de cierto anime | 8 |
| Guardar en favoritos | 9 |
| Herramientas a utilizar | 10 |
| Visual Studio Code | 10 |
| Figma | 10 |
| StarUML | 10 |
| Lenguajes | 10 |
| JavaScript | 10 |
| React – Native | 10 |
| BaaS | 10 |
| Firebase | 10 |
| Presupuesto del costo de la aplicación | 11 |
| Fuentes de consulta | 12 |
| Anexos | 13 |

❖ Introducción

El siguiente proyecto consistirá en la creación de una aplicación con un catálogo de series animadas, con la capacidad de loguearse, registrarse, registrar series, filtrarlas, agregarlas a favorito y compartir tu lista de favoritos. Se buscará la manera que este proceso sea fácil, entendible y que el usuario mantenga una interacción amigable y práctica con la aplicación.

La forma en que disponemos a realizar lo siguiente es haciendo uso de varios conocimientos previamente adquiridos, incluyendo el uso de PHP, MySQL, Lenguaje de Marcado y React Native, que será el nuevo framework a implementar.

La aplicación tendrá dos tipos de roles de usuarios, uno que sea administrador, donde será el asignado de poder agregar, eliminar y actualizar todo tipo de serie animadas. Seguidamente se tendrá el usuario tipo cliente aquel que dispondrá de ver una pantalla de inicio, podrá agregarlas a favorito y compartirlas a la lista de favoritos.

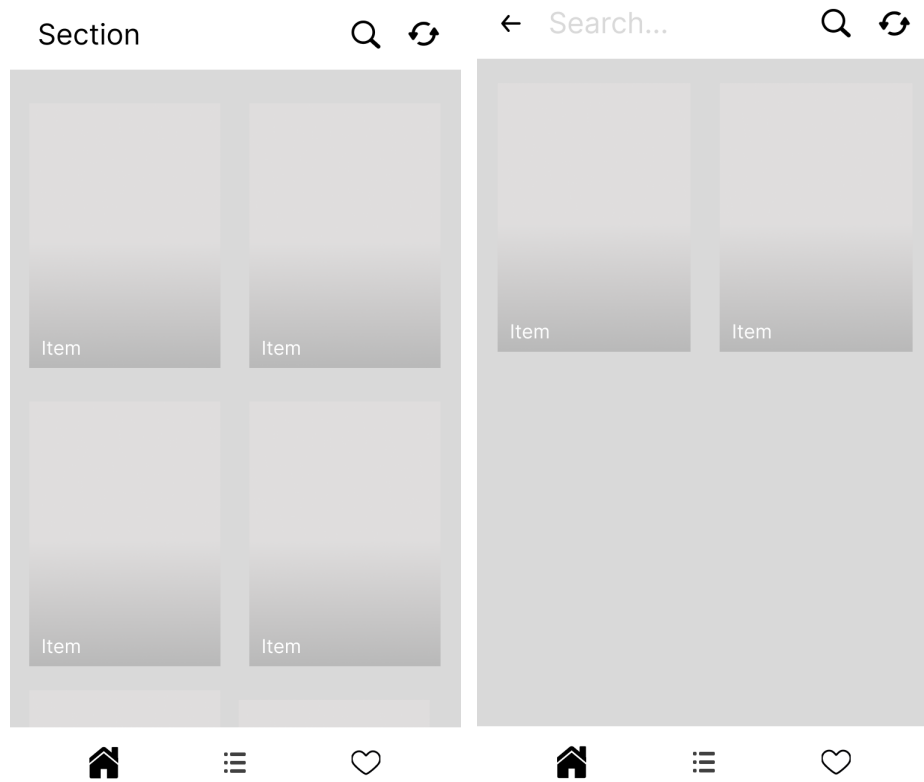
❖ El diseño UX/UI

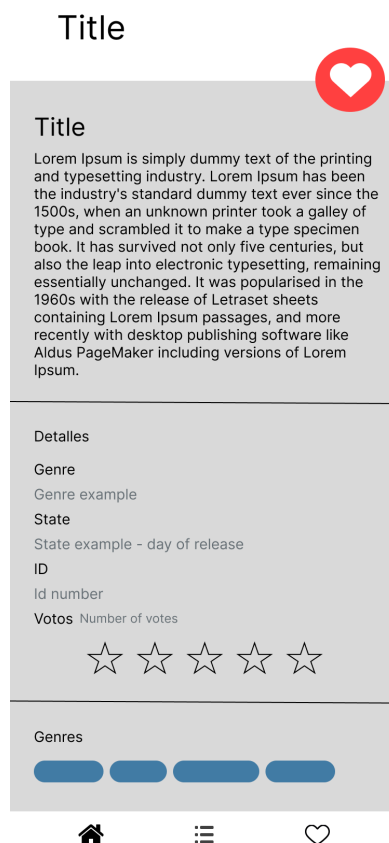
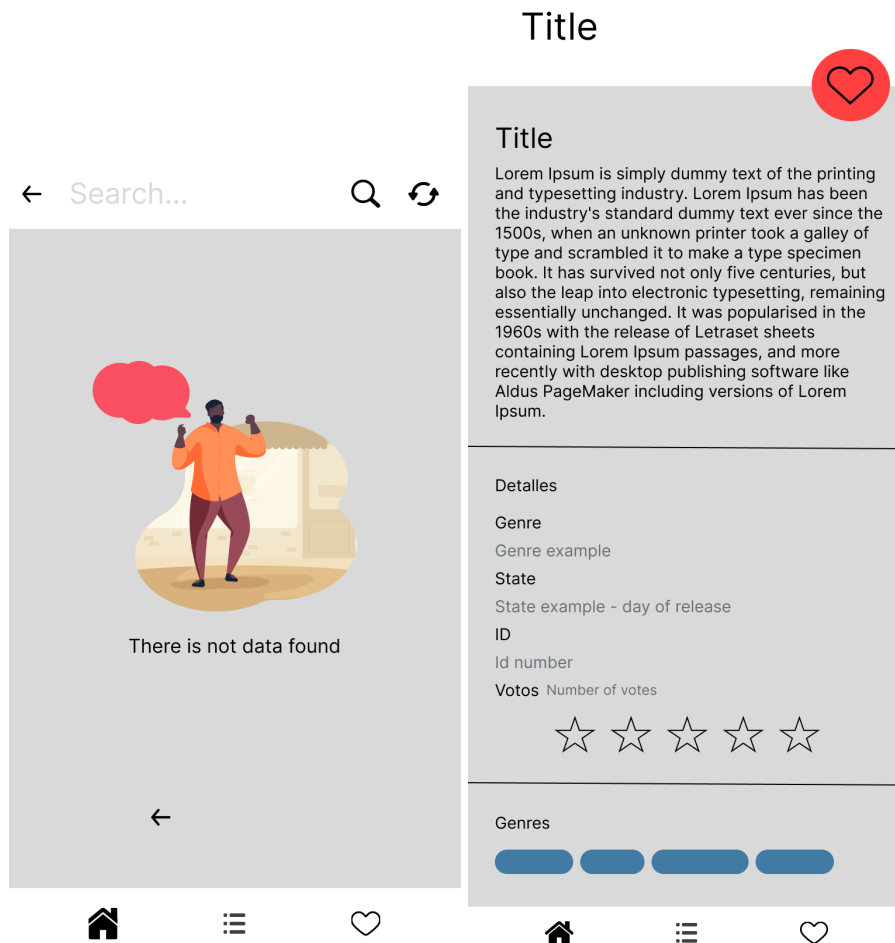
Splash Screen



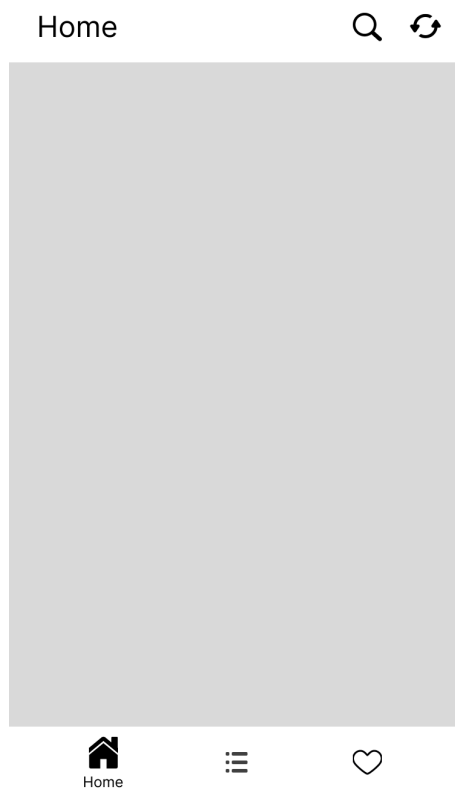
覧

Template

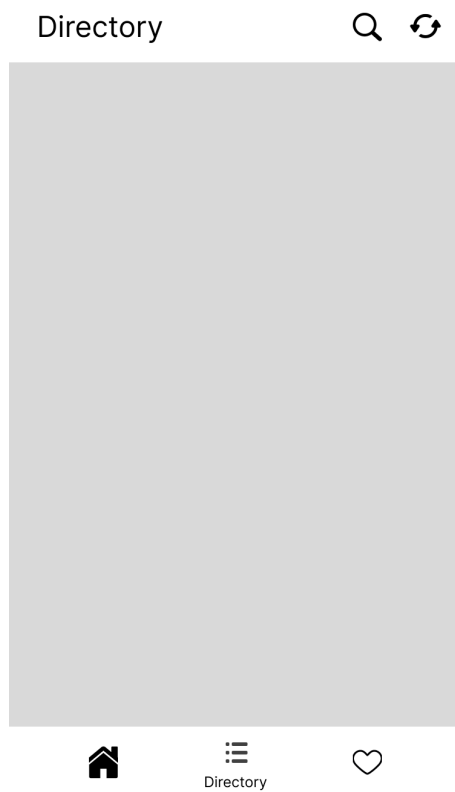




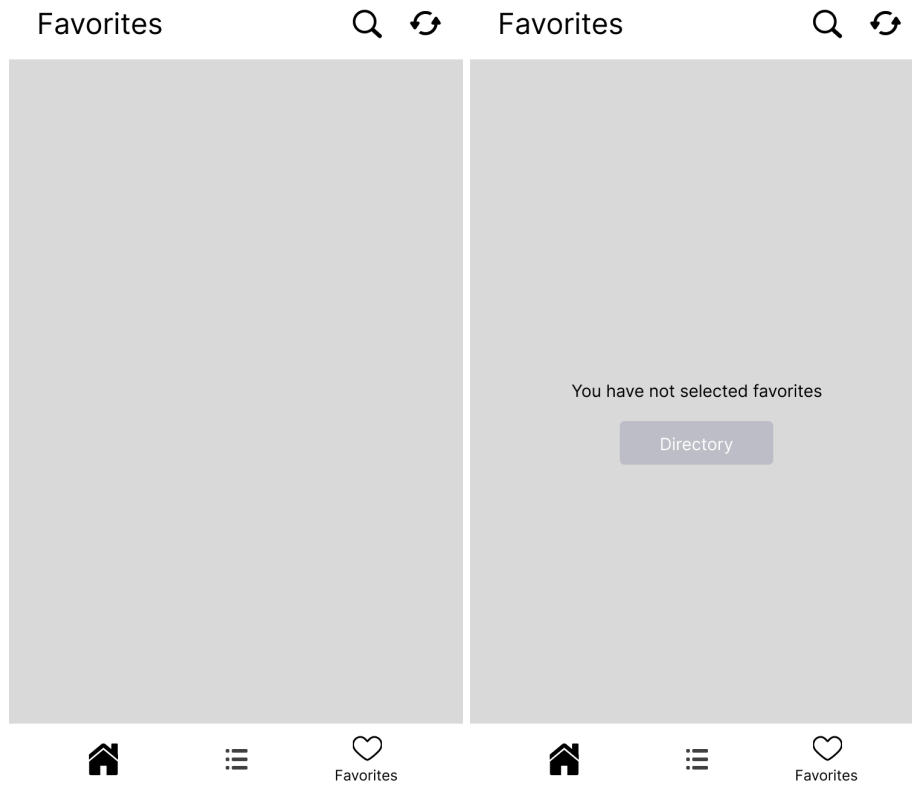
Home



Directory



Favorites



❖ Lógica de la app

El proyecto consiste en una aplicación de catálogo de series para crear listas y llevar el conteo de capítulos donde existen 2 tipos de usuarios: el administrador y el cliente.

El catálogo de series comprende: en el título de la serie, una galería de imágenes o capturas de pantalla de escenas de la serie, una sinopsis descriptiva de la serie, géneros al que pertenece para clasificar, el estado de la serie si esta en emisión o si está finalizada y puntuación por votos según la comunidad de la aplicación.

Administrador

Este es el encargado de agregar, actualizar y eliminar el catálogo de las series y tienen todos estos privilegios (Total control del CRUD). Adoptará estas credenciales al iniciar sesión en la aplicación.

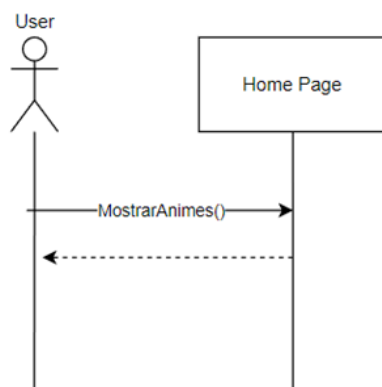
Cliente

Es la comunidad de la aplicación, donde el gran número de usuarios pueden crear una lista o varias listas de series que ya hayan visto o estén llevando el conteo de los capítulos finalizados, podrán compartir las listas con otros usuarios, así como llevar un ranking personal de sus series favoritas.

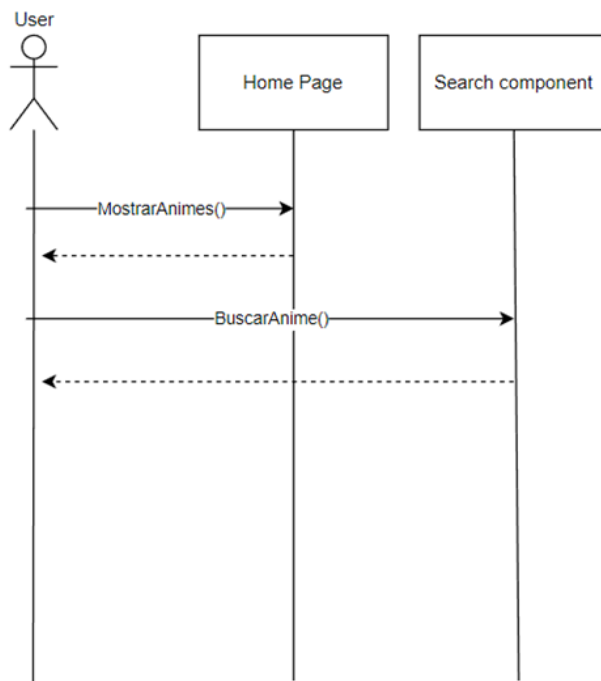
Podrán agregar o eliminar series, pero únicamente de sus listas diseñadas, buscar dentro de las existencias del catálogo de la aplicación, votar de 1 a 5 estrellas por cada serie y compartir sus listas de series con otros usuarios.

Diagramas

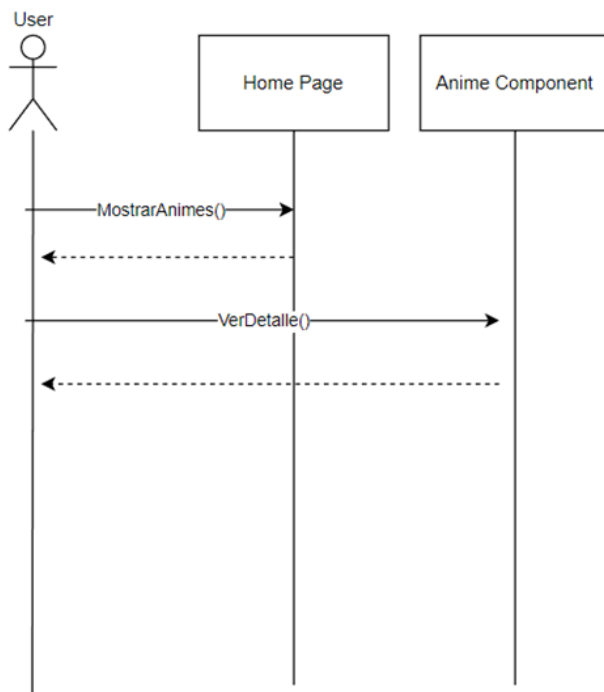
Ver la lista de animes



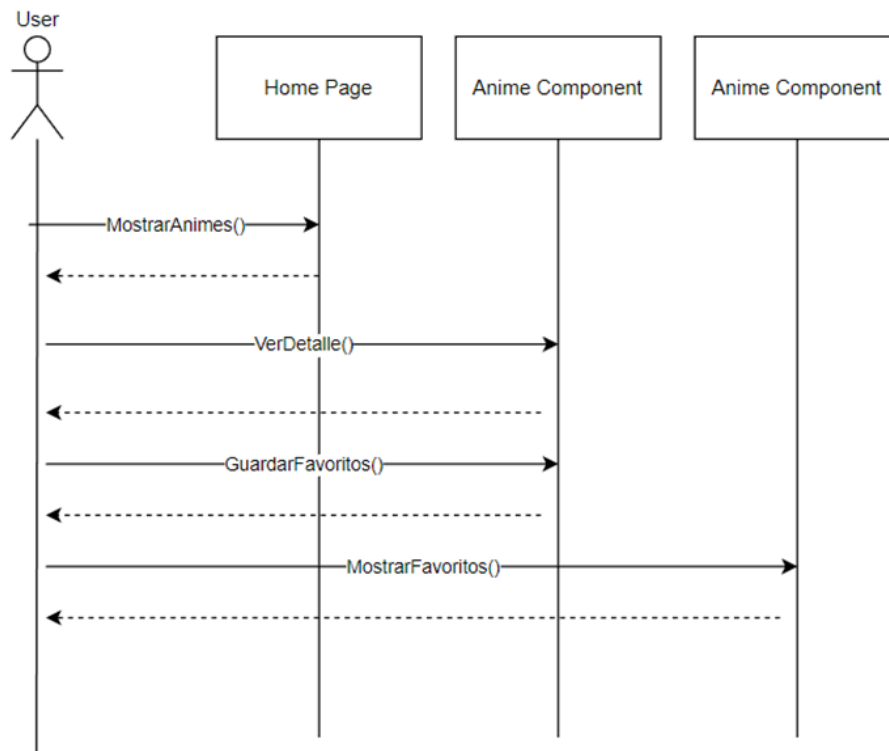
Buscar anime



Mostrar más información de cierto anime



Guardar en favoritos



❖ Herramientas a utilizar

Visual Studio Code

Este editor de código, como su nombre lo indica, será utilizado para la creación y gestión del código necesario para el diseño y funcionalidad de nuestra aplicación.

Figma

Es un editor de gráficos vectorial y una herramienta de generación de prototipos, principalmente basada en la web, con características off-line adicionales habilitadas por aplicaciones de escritorio en macOS y Windows. Esta herramienta se utilizó para la creación del diseño de los Mockups de nuestra aplicación.

StarUML

Es muy útil para la creación de diseños y diagramas UML. Mediante una interfaz sencilla, se pueden crear diagramas de clases, uso, secuencias, composición, y componentes, entre otros. Se utilizó para la creación de los diagramas de clase, y caso de usos necesarios para el modelado de nuestra aplicación.

Lenguajes

JavaScript

Se utilizará para el desarrollo del cuerpo la aplicación.

React – Native

Framework que se utilizará para el desarrollo del Frontend de nuestra aplicación móvil.

BaaS

Firebase

Se utilizará esta plataforma de desarrollo para almacenar y desarrollar la API que consumirá nuestra app móvil.

❖ Presupuesto del costo de la aplicación

El desarrollo de la aplicación requerirá:

- Pago por empleado (mensual): \$800
- Apple developer account: \$100
- Firebase al mes (hasta 5,000 usuarios activos por día): \$12.14

El tiempo estimado para el desarrollo de la app son 3 meses, el equipo estará conformado por 4 desarrolladores y se espera que la aplicación no supere los 5,000 usuarios activos al mes.

Con despliegue en la Apple Store y Play Store

| | Cantidad | Monto |
|----------------------------------|------------------------------|------------------|
| Pago por desarrollador (mensual) | 4 desarrolladores 3 meses | \$800 |
| Apple developer account | 1 | \$100 |
| Configuración de firebase | - | \$100 |
| Firebase (mensual)* | 1 | \$12.14 |
| Total | | \$9812.14 |

*pagos que pueden llegar a ser recurrentes después de desarrollada la app

Únicamente con despliegue en la Play Store

| | Cantidad | Monto |
|----------------------------------|------------------------------|------------------|
| Pago por desarrollador (mensual) | 4 desarrolladores 3 meses | \$800 |
| Configuración de firebase | - | \$100 |
| Firebase (mensual)* | 1 | \$12.14 |
| Total | | \$9712.14 |

*pagos que pueden llegar a ser recurrentes después de desarrollada la app

❖ Fuentes de consulta

Cardona, M. P. (2016, 14 octubre). *Firebase, qué es y para qué sirve la plataforma de Google*. IEBS. Recuperado 6 de septiembre de 2022, de <https://www.iebschool.com/blog/firebase-que-es-para-que-sirve-la-plataforma-desarrolladores-google-seo-sem/>

Google. (2022, 31 agosto). *Ejemplo de precios de Cloud Firestore*. Firebase. Recuperado 10 de septiembre de 2022, de <https://firebase.google.com/docs/firestore/billing-example?hl=es-419>

Kopf, B. (2018, 31 julio). *The Power of Figma as a Design Tool*. designers. Recuperado 10 de septiembre de 2022, de <https://www.toptal.com/designers/ui/figma-design-tool>

Martín, Á. J. (2019, 18 junio). *React Native: ¿Qué es y para qué sirve este framework de programación?* OpenWebinar. Recuperado 6 de septiembre de 2022, de <https://openwebinars.net/blog/react-native-que-es-para-que-sirve/>

❖ Anexos

Tablero en click-up:

<https://sharing.clickup.com/36289965/b/h/7-36289965-2/1616b8d76ed3589>

Repositorio de git:

<https://github.com/WECP1999/university-project>

Prototipo del diseño:

<https://www.figma.com/file/HV5G4Fs7EpB58ADudnvpVi/Ichiran?node-id=0%3A1>