1.加入中文 utf8 OK

2 简化代码，简化重复代码

3 代码生命周期

4 高内聚 低耦合

5 四种原则 ：

依赖倒转原则：

* 高层模块不应该依赖低层模块，二者都应该依赖其抽象
* 抽象不应该依赖细节；细节应该依赖抽象

里氏代换原则

* 所有引用基类（父类）的地方必须能透明地使用其子类的对象。
* 在程序中尽量使用基类类型来对对象进行定义，而在运行时再确定其子类类型，用子类对象来替换父类对象。

迪米特法则

* 一个对象应该对其他对象保持最少了解， 通缩的讲就是一个类对自己依赖的类知道的越少越好，也就是对于被依赖的类，向外公开的方法应该尽可能的少。

开放封闭原则

* 对扩展开放，意味着有新的需求或变化时，可以对现有代码进行扩展，以适应新的情况。对修改封闭，意味着类一旦设计完成，就可以独立完成其工作，而不要对类进行任何修改。