

ACシミュレーション	Egn4	上方程式 Eqn5
AC1	IR=Pr2.v/R2.R	Iratio=abs(IR)/abs(Pr1.i)
Type=lin Start=100 Hz	 方程 式	
Ston=100 kHz	Eqn1	

Stop=100 kHz Eqn1
Points=1000 Z=Pr2.v/Pr1.i **方程式 方程式**

Eqn2 Eqn3 aZ=abs(Z) theta=phase(Z)