

1、目标识别算法为 YOLOv3

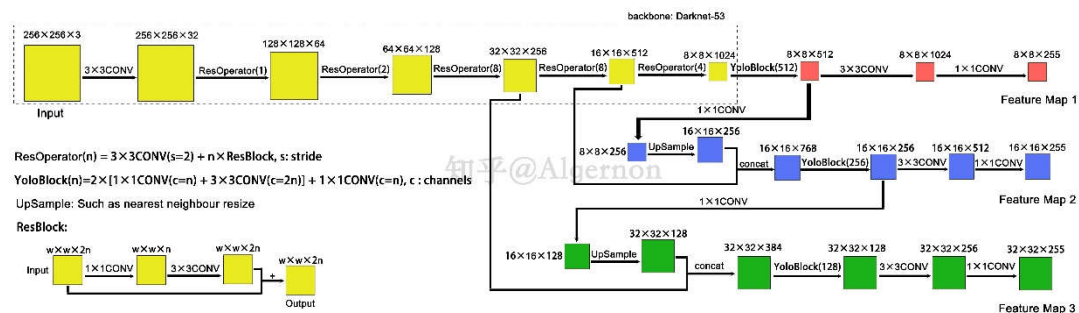
(一) 特征图

Yolov3 使用 Darknet-53 (黄色部分) 作为整个网络的分类骨干部分, 且整个网络全部由卷积层组成。Yolov3 总共输出 3 个特征图, 第一个特征图下采样 32 倍, 第二个特征图下采样 16 倍, 第三个下采样 8 倍。

输入图像经过 Darknet-53 (无全连接层), 再经过 YoloBlock 生成的特征图被当作两用, 第一用为经过 3*3 卷积层、1*1 卷积之后生成特征图一 (8 倍)

第二用为经过 1*1 卷积层加上采样层, 与 Darknet-53 网络的中间层输出结果进行拼接, 产生特征图二。(16 倍)

特征图三经过和特征图二同样的循环之后产生。(32 倍)



(二) 先验框

Yolov3 沿用了 Yolov2 中回归检测框的宽、高基于先验框的变化的技巧, 并且使用 k-means 对数据集中的标签框进行聚类, 得到类别中心点的 9 个框, 作为先验框。

(三) 检测框解码

根据特征图和先验框解码检测框的 x 、 y 、 w 、 h 。(x , y) 为中心点坐标, w 、 h 先验框的宽、高。

$$\begin{aligned}b_x &= \sigma(t_x) + c_x \\b_y &= \sigma(t_y) + c_y \\b_w &= p_w e^{t_w} \\b_h &= p_h e^{t_h}\end{aligned}$$

$\sigma(t_x)$ 、 $\sigma(t_y)$ 是基于矩形框中心点左上角格点坐标的偏移量, p_w 、 p_h 是先验框的宽、高。

2、前后端通讯

(一) 前端

安卓采用 forest 轻量级 HTTP 客户端框架。

先创建一个 interface, 并在 interface 中创建相应接口, 调用请求。本 App 主要采用两个 POST 请求, 第一个 POST 请求上传一张需要检测的图片, 并采用 json 格式返回服务端中识别后的图片路径等信息; 之后发送第二个 POST 请求, 参数为需要下载的图片路径, 从服务端中下载识别成功的图片。

```

@Post(url = "http://47.95.148.117:8090/upload", timeout = 120000)
String upload(@DataFile("file") String filePath, OnProgress onProgress);

@Post(url = "http://47.95.148.117:8090/download", timeout = 120000)
@DownloadFile(dir = "${0}", filename = "${1}")
File downloadFile(String dir, String filename, OnProgress onProgress, @JSONBody("downloadPath") String path);

```



(二) 后端

后端即服务器采用 nodejs 来搭建通讯，确定通讯端口为 8090，通过调用 listen 在服务端一直监听 8090 端口是否有接受到请求，如果接受到请求则调用相应脚本（shell 脚本）执行烟雾目标检测程序并返回结果。

```

//设置服务端监听端口为8090，成功后回调在控制台上打印提示
let server = app.listen(8090,()=>{
  console.log('The server is listening on port : 8090')
})

```

```

1  source /root/anaconda3/etc/profile.d/conda.sh
2  conda activate pytorch
3  path="/root/Android-Smoke-app/smokePredict"
4  io_path="/root/Android-Smoke-app/img_out"
5  cd $path
6  command="python predict.py predict ${1} ${io_path}/img_out ${io_path}/smoke_out "
7  result=`$command`
8  echo $result
9  conda deactivate

```