

PARTICIPANTES

Podrán participar estudiantes de educación Media Superior y Superior de instituciones públicas o privadas, pertenecientes a cualquier semestre o egresados (Licenciatura) en un término no mayor a seis meses a partir de la emisión de la presente convocatoria.

El día del evento se solicitará su credencial de estudiante vigente o la constancia/certificado de estudios que avale su fecha de egreso.

· La participación será en equipos de mínimo de tres y máximo cinco integrantes (podrán pertenecer a distintas instituciones educativas o diferentes áreas del conocimiento).

INSCRIPCIONES

- Las personas interesadas podrán inscribirse a partir de la publicación de la presente convocatoria y hasta el viernes 17 de mayo de 2024 (cupo limitado).
- · La cuota de inscripción por equipo es de \$300.00 M.N., costo que podrá cubrirse a través de los siguientes métodos de pago:

DEPÓSITO O TRANSFERENCIA BANCARIA

Institución: CITIBANAMEX

Nombre: UNIVERSIDAD LA SALLE OAXACA

Sucursal: 120 Cuenta: 7906650

CLABE interbancaria: 002610012079066503

CAJA DE LICENCIATURA DE LA UNIVERSIDAD LA SALLE OAXACA Pago con tarjeta bancaria (crédito o débito)

El equipo deberá tener un nombre al momento de registrarse, ya que se identificará con él durante la competencia. De igual manera, contará con un líder de equipo que fungirá como contacto durante el evento.



• El registro se realizará a través del formulario: https://forms.gle/rZwQd7eXomaMQBwN7

Indispensable cargar el comprobante de pago para validar su inscripción.

CONSIDERACIONES

- A cada grupo se le proporcionará una mesa de trabajo con contactos para la conexión de sus equipos, mismos que deberán traer de acuerdo con el material que consideren necesario para el desarrollo de su proyecto (la Universidad La Salle Oaxaca no proporcionará las herramientas ni dispositivos).
- · Los equipos harán un uso responsable de los espacios e instalaciones de la Universidad.
- Todos los participantes tendrán disponible la información

de un contacto en caso de emergencia, el cual solo se solicitará ante una eventualidad de dicha naturaleza.

- · Cada equipo solo podrá registrar un proyecto para el desarrollo de un prototipo o producto final que se elaborará durante el evento y será de autoría original de los participantes.
- El lenguaje de programación y el tipo de sistema es abierto de acuerdo con las necesidades del reto.
- El comité evaluador estará integrado por invitados especialistas en el desarrollo de software y su decisión es inapelable.

DESARROLLO

Jueves 23 de mayo

8:30h a 9:00h | Validación de los integrantes de cada equipo Todos los concursantes deberán presentarse en el edificio de Talleres de Ingeniería de la Universidad La Salle Oaxaca para mostrar su credencial de estudiante vigente o la constancia/certificado de estudios que avale su fecha de egreso.

9:00h | Inauguración y presentación del reto/problemática a resolver a través de un desarrollo de software

A partir de ese momento, tendrán hasta las 9:00h del viernes 24 de mayo para entregar su proyecto, posteriormente el equipo lo presentará y se realizará la evaluación por parte del comité asignado.

Premiación

Una vez que el comité evaluador obtenga los resultados, se procederá a la premiación de los tres primeros lugares con un monedero electrónico y reconocimiento.

> 1er lugar: Monedero con un valor de \$2,000.00 2do lugar: Monedero con un valor de \$1,000.00 **3er lugar: Monedero con un valor de \$500.00**

LA POSTULACIÓN A LA CONVOCATORIA IMPLICA LA TOTAL **ACEPTACIÓN DE LAS BASES.**

Cualquier eventualidad no contemplada será resuelta por el comité organizador, cuyo fallo será final e inapelable.



DUDAS E INFORMES: ludwig.barcelosme@ulsaoaxaca.edu.mx.com



INDIVISA MANENT Lo unido permanece