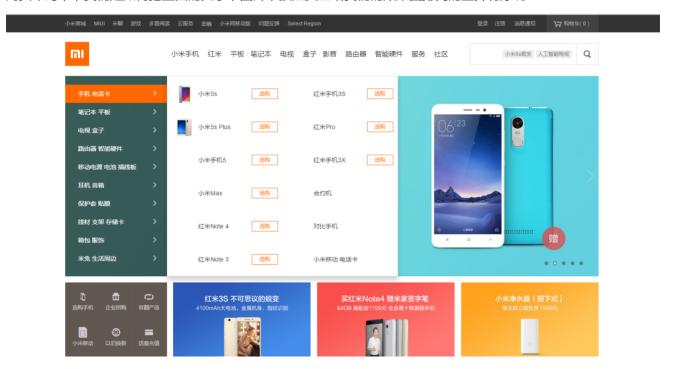
# 盒子模型(CSS重点)

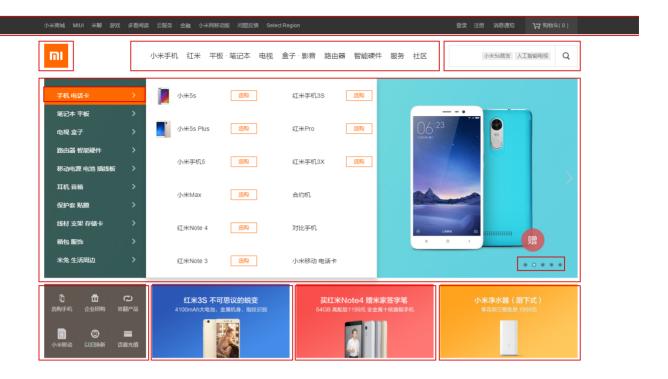
# 1.看透网页布局的本质

网页布局中,我们是如何把里面的文字,图片,按照美工给我们的效果图排列的整齐有序呢?



### • 看透网页布局的本质:

- 。 首先利用CSS设置好盒子的大小,然后摆放盒子的位置。
- 。 最后把网页元素比如文字图片等等,放入盒子里面。
- 。 以上两步 就是网页布局的本质



盒子是网页布局的关键点,我们弄明白这个盒子有什么特点。

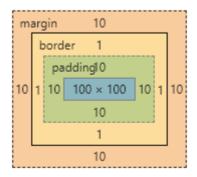
# 2. 盒子模型 (Box Model)

- 所谓盒子模型:
  - 。 就是把HTML页面中的布局元素看作是一个矩形的盒子,也就是一个盛装内容的容器。

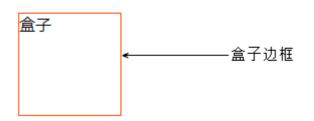
### 总结:

- 。 盒子模型有元素的内容、边框 (border)、内边距 (padding)、和外边距 (margin)组成。
- 。 盒子里面的文字和图片等元素是内容区域
- 。 盒子的厚度 我们成为盒子的边框
- 。 盒子内容与边框的距离是内边距
- 。 盒子与盒子之间的距离是外边距

### 标准盒子模型



# 3. 盒子边框 (border)



### • 语法:

border : border-width || border-style || border-color

| 属性           | 作用           |
|--------------|--------------|
| border-width | 定义边框粗细,单位是px |
| border-style | 边框的样式        |
| border-color | 边框颜色         |

### • 边框的样式:

o none:没有边框即忽略所有边框的宽度(默认值)

o solid: 边框为单实线(最为常用的)

dashed:边框为虚线dotted:边框为点线

### 3.1 边框综合设置

 $\verb|border : border-width || border-style || border-color|\\$ 

### 例如:

border: 1px solid red; 没有顺序

# 3.2 盒子边框写法总结表

很多情况下,我们不需要指定4个边框,我们是可以单独给4个边框分别指定的。

| 上边框                | 下边框                    | 左边框                 | 右边框                  |
|--------------------|------------------------|---------------------|----------------------|
| border-top-style:样 | border-bottom-style:样  | border-left-style:样 | border-right-style:样 |
| 式;                 | 式;                     | 式;                  | 式;                   |
| border-top-width:宽 | border- bottom-width:  | border-left-width:宽 | border-right-width:宽 |
| 度;                 | 宽度;                    | 度;                  | 度;                   |
| border-top-color:颜 | border- bottom-color:颜 | border-left-color:颜 | border-right-color:颜 |
| 色;                 | 色;                     | 色;                  | 色;                   |
| border-top:宽度 样式   | border-bottom:宽度 样     | border-left:宽度 样式   | border-right:宽度 样式   |
| 颜色;                | 式 颜色;                  | 颜色;                 | 颜色;                  |

# 3.3 表格的细线边框

• 通过css属性:

```
table{ border-collapse:collapse; }
```

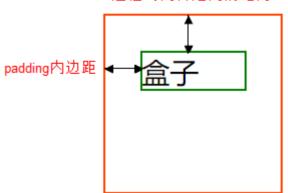
- o collapse 单词是合并的意思
- o border-collapse:collapse; 表示相邻边框合并在一起。

```
table {
    width: 500px;
    height: 300px;
    border: 1px solid green;
    border-collapse: collapse; /*合并相邻边框*/
}
td {
    border: 1px solid red;
    text-align: center;
}
</style>
```

# 小明 男

# 4. 内边距 (padding)

### padding内边距 边框与内容之间的距离。



# 4.1 内边距:

padding属性用于设置内边距。 是指 边框与内容之间的距离。

### 4.2 设置

| 属性             | 作用   |
|----------------|------|
| padding-left   | 左内边距 |
| padding-right  | 右内边距 |
| padding-top    | 上内边距 |
| padding-bottom | 下内边距 |

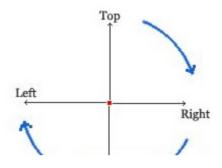
当我们给盒子指定padding值之后,发生了2件事情:

- 1. 内容和边框 有了距离,添加了内边距。
- 2. 盒子会变大了。

注意: 后面跟几个数值表示的意思是不一样的。

我们分开写有点麻烦,我们可以不可以简写呢?

| 值的个数 | 表达意思                           |  |
|------|--------------------------------|--|
| 1个值  | padding:上下左右内边距;               |  |
| 2个值  | padding: 上下内边距 左右内边距 ;         |  |
| 3个值  | padding:上内边距 左右内边距 下内边距;       |  |
| 4个值  | padding: 上内边距 右内边距 下内边距 左内边距 ; |  |



### 请写出如下内边距:

- 1. 要求盒子有一个左边内边距是 5像素
- 2. 要求简写的形式写出 一个盒子上下是 25像素 左右是15像素。
- 3. 要求简写的形式写出 一个盒子 上内边距是 12像素 下内边距是 0 左内边距是 25像素 右内边距是 10像素

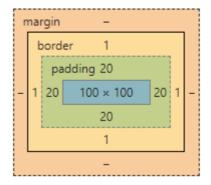
### 4.3 新浪导航

新浪导航栏的核心就是因为里面的字数不一样多,所以我们不方便给宽度,还是给padding,撑开盒子的。



```
/*清除元素默认的内外边距*/
           margin: 0;
           padding: 0;
       .nav {
           height: 41px;
           background-color: #FCFCFC;
           /*上边框*/
           border-top: 3px solid #FF8500;
           /*下边框*/
          border-bottom: 1px solid #EDEEF0;
       }
       .nav a {
           /*转换为行内块*/
           display: inline-block;
           height: 41px;
           line-height: 41px;
           color: #4C4C4C;
           /*代表 上下是 0 左右是 20 内边距*/
           padding: 0 20px;
           /*background-color: pink;*/
           text-decoration: none;
           font-size: 12px;
       }
       .nav a:hover {
           background-color: #eee;
       }
```

# 4.4 内盒尺寸计算 (元素实际大小)



• 宽度

Element Height = content height + padding + border (Height为内容高度)

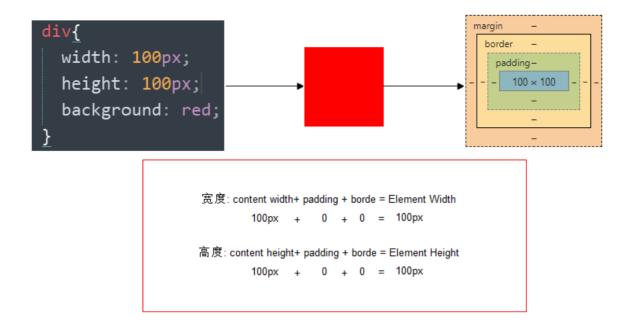
• 高度

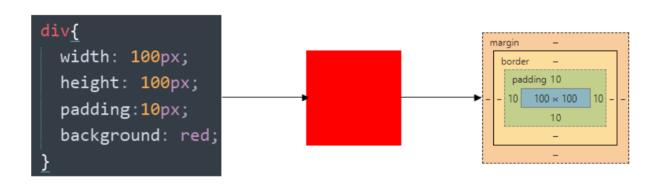
Element Width = content width + padding + border (Width为内容宽度)

• 盒子的实际的大小 = 内容的宽度和高度 + 内边距 + 边框

# 4.5 内边距产生的问题

问题





宽度: content width+ padding + borde = Element Width

100px + 20px + 0 = 120px

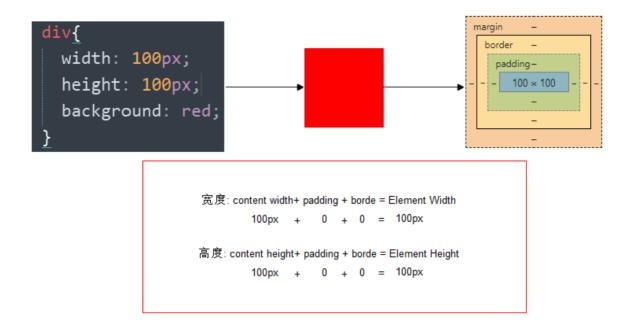
高度: content height+ padding + borde = Element Height

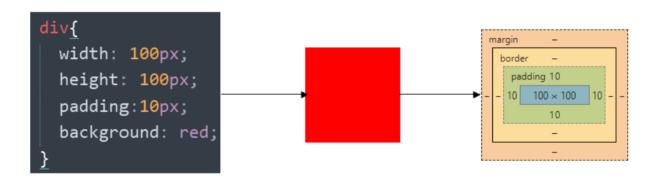
100px + 20px + 0 = 120px

### 会撑大原来的盒子

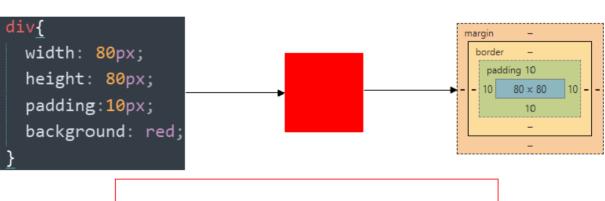
### • 解决:

通过给设置了宽高的盒子,减去相应的内边距的值,维持盒子原有的大小





```
宽度: content width+ padding + borde = Element Width
100px + 20px + 0 = 120px
高度: content height+ padding + borde = Element Height
100px + 20px + 0 = 120px
```



宽度: content width+ padding + borde = Element Width

```
高度: content height+ padding + borde = Element Height
80px + 20px + 0 = 100px
```

```
1. 一个盒子宽度为100, padding为 10, 边框为5像素,问这个盒子实际的宽度的是()

✓ (A) 130
◯ (B) 135
◯ (C) 125
◯ (D) 115
◯ 100 + 20 + 10
```

2. 关于根据下列代码计算 盒子宽高下列说法正确的是()

```
div {
    width: 200px;
    height: 200px;
    border: 1px solid #000000;
    border-top: 5px solid blue;
    padding: 50px;
    padding-left: 100px;
}
```

- (A) 宽度为200px 高度为200px
- ✓ (B) 宽度为352px 高度为306px
- (C) 宽度为302px 高度为307px
- (D) 宽度为302px 高度为252px

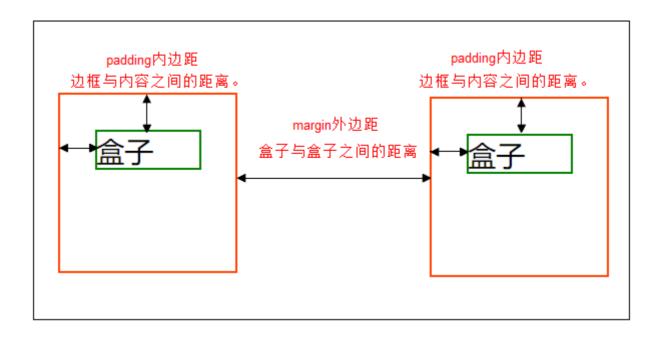
w 200 + 150 + 2 = 352

h 200 + 100 + 6 = 306

# 4.6 padding不影响盒子大小情况

如果没有给一个盒子指定宽度,此时,如果给这个盒子指定padding,则不会撑开盒子。

# 5. 外边距 ( margin )



### 5.1 外边距

margin属性用于设置外边距。 margin就是控制**盒子和盒子之间的距离** 

### 5.2 设置:

| 属性            | 作用   |
|---------------|------|
| margin-left   | 左外边距 |
| margin-right  | 右外边距 |
| margin-top    | 上外边距 |
| margin-bottom | 下外边距 |

margin值的简写 (复合写法)代表意思 跟 padding 完全相同。

### 5.3 块级盒子水平居中

- 可以让一个块级盒子实现水平居中必须:
  - o 盒子必须指定了宽度(width)
  - o 然后就给**左右的外边距都设置为auto**,

实际工作中常用这种方式进行网页布局,示例代码如下:

```
.header{ width:960px; margin:0 auto;}
```

常见的写法,以下下三种都可以。

• margin-left: auto; margin-right: auto;

- margin: auto;
- margin: 0 auto;

# 5.4 文字居中和盒子居中区别

- 1. 盒子内的文字水平居中是 text-align: center, 而且还可以让 行内元素和行内块居中对齐
- 2. 块级盒子水平居中 左右margin 改为 auto

```
text-align: center; /* 文字 行内元素 行内块元素水平居中 */
margin: 10px auto; /* 块级盒子水平居中 左右margin 改为 auto 就阔以了 上下margin都可以 */
```

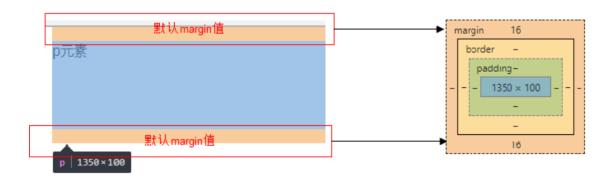
### 5.5 插入图片和背景图片区别

- 1. 插入图片 我们用的最多 比如产品展示类 移动位置只能靠盒模型 padding margin
- 2. 背景图片我们一般用于小图标背景 或者 超大背景图片 背景图片 只能通过 background-position

```
img {
    width: 200px;/* 插入图片更改大小 width 和 height */
    height: 210px;
    margin-top: 30px; /* 插入图片更改位置 可以用margin 或padding 盒模型 */
    margin-left: 50px; /* 插入当图片也是一个盒子 */
}

div {
    width: 400px;
    height: 400px;
    border: 1px solid purple;
    background: #fff url(images/sun.jpg) no-repeat;
    background-position: 30px 50px; /* 背景图片更改位置 我用 background-position */
}
```

### 5.6 清除元素的默认内外边距(重要)



为了更灵活方便地控制网页中的元素,制作网页时,我们需要将元素的默认内外边距清除

代码:

### 注意:

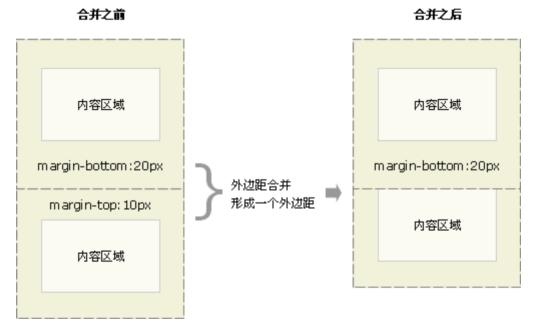
• 行内元素为了照顾兼容性,尽量只设置左右内外边距,不要设置上下内外边距。

### 5.7 外边距合并

使用margin定义块元素的垂直外边距时,可能会出现外边距的合并。

### (1). 相邻块元素垂直外边距的合并

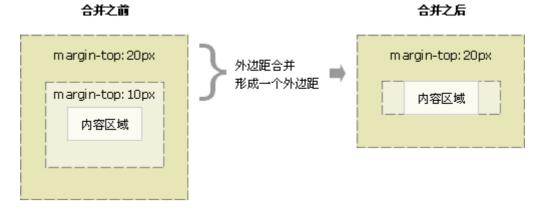
- 当上下相邻的两个块元素相遇时,如果上面的元素有下外边距margin-bottom
- 下面的元素有上外边距margin-top,则他们之间的垂直间距不是margin-bottom与margin-top之和
- 取两个值中的较大者这种现象被称为相邻块元素垂直外边距的合并(也称外边距塌陷)。



解决方案:尽量给只给一个盒子添加margin值。

### (2). 嵌套块元素垂直外边距的合并(塌陷)

- 对于两个嵌套关系的块元素,如果父元素没有上内边距及边框
- 父元素的上外边距会与子元素的上外边距发生合并
- 合并后的外边距为两者中的较大者



### 解决方案:

- 1. 可以为父元素定义上边框。
- 2. 可以为父元素定义上内边距
- 3. 可以为父元素添加overflow:hidden。

还有其他方法,比如浮动、固定、绝对定位的盒子不会有问题,后面咱们再总结。。。

# 6. 盒子模型布局稳定性

- 学习完盒子模型,内边距和外边距,什么情况下用内边距,什么情况下用外边距?
  - 大部分情况下是可以混用的。 就是说,你用内边距也可以,用外边距也可以。你觉得哪个方便,就用哪个。

我们根据稳定性来分,建议如下:

按照 优先使用 宽度 (width) 其次 使用内边距 (padding) 再次 外边距 (margin)。

```
width > padding > margin
```

- 原因:
  - o margin 会有外边距合并还有 ie6下面margin 加倍的bug (讨厌)所以最后使用。
  - o padding 会影响盒子大小,需要进行加减计算(麻烦)其次使用。
  - o width 没有问题 ( 嗨皮 ) 我们经常使用宽度剩余法 高度剩余法来做。

# 8. 综合案例

# 最新文章/New Articles □ 北京招聘网页设计,平面设计,php □ 体验javascript的魅力 □ jquery世界来临 □ 网页设计师的梦想 □ jquery中的链式编程是什么

### 去掉列表默认的样式

无序和有序列表前面默认的列表样式,在不同浏览器显示效果不一样,而且也比较难看,所以,我们一般上来就直接去掉这些列表样式就行了。 代码如下

```
li { list-style: none; }
```

以下我们讲的CSS3部分新属性,但是我们遵循的原则是,以下内容,不会影响我们页面布局, 只是样式更好看了 而已。

# 1.圆角边框(CSS3)

• 语法:

border-radius:length;

- 其中每一个值可以为数值或百分比的形式。
- 技巧: 让一个正方形 变成圆圈

border-radius: 50%;



- •
- 以上效果图矩形的圆角,就不要用百分比了,因为百分比会是表示高度和宽度的一半。
- 而我们这里矩形就只用 用 高度的一半就好了。精确单位。

# 2. 盒子阴影(CSS3)

• 语法:

box-shadow:水平阴影 垂直阴影 模糊距离(虚实) 阴影尺寸(影子大小) 阴影颜色 内/外阴影;

| 值        | 描述                        |
|----------|---------------------------|
| h-shadow | 必需。水平阴景的位置。允许负值。          |
| v-shadow | 必需。垂直阴景的位置。允许负值。          |
| blur     | 可选。模糊距离。                  |
| spread   | 可选。阴景狗尺寸。                 |
| color    | 可选。阴景的颜色。请参阅 CSS 颜色值。     |
| inset    | 可选。将外部阴影 (outset) 改为内部阴影。 |

- 前两个属性是必须写的。其余的可以省略。
- 外阴影 (outset) 是默认的 但是不能写 想要内阴影可以写 inset

```
div {
    width: 200px;
    height: 200px;
    border: 10px solid red;
    /* box-shadow: 5px 5px 3px 4px rgba(0, 0, 0, .4); */
    /* box-shadow:水平位置 垂直位置 模糊距离 阴影尺寸(影子大小) 阴影颜色 内/外阴影; */
    box-shadow: 0 15px 30px rgba(0, 0, 0, .4);
}
```

# CSS书写规范

开始就形成良好的书写规范,是你专业的开始。

# 空格规范

【强制】 选择器 与 { 之间必须包含空格。

示例:

```
.selector {
}
```

【强制】 属性名 与之后的: 之间不允许包含空格, : 与 属性值 之间必须包含空格。

示例:

```
font-size: 12px;
```

# 选择器规范

【强制】 并集选择器,每个选择器声明必须独占一行。

示例:

```
/* good */
.post,
.page,
.comment {
    line-height: 1.5;
}
/* bad */
.post, .page, .comment {
    line-height: 1.5;
}
```

【建议】一般情况情况下,选择器的嵌套层级应不大于3级,位置靠后的限定条件应尽可能精确。

示例:

```
/* good */
#username input {}
.comment .avatar {}

/* bad */
.page .header .login input {}
.comment div * {}
```

# 属性规范

【强制】属性定义必须另起一行。

示例:

```
/* good */
.selector {
    margin: 0;
    padding: 0;
}
/* bad */
.selector { margin: 0; padding: 0; }
```

【强制】属性定义后必须以分号结尾。

示例:

```
/* good */
.selector {
    margin: 0;
}
/* bad */
.selector {
    margin: 0
}
```