

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 10

«Изучение графических возможностей языка программирования Java»

Цель: Сформировать умения разрабатывать приложения, используя графических возможностей языка программирования Java.

Ход работы

Задание 1. Создать Java класс, выводящий на экран, предложенные ниже рисунки

