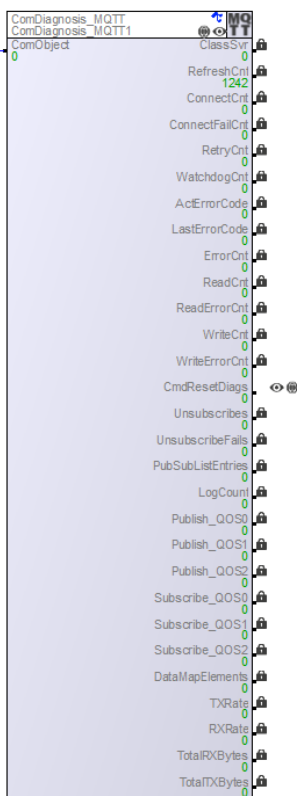


ComDiagnosis_MQTT



Die Klasse ComDiagnosis_MQTT bietet dem Benutzer eine einfach zu implementierende Diagnoseschnittstelle für die MQTTClient_Interface-Klasse.

Relative Informationen werden auf Servern angezeigt und können ereignisgesteuert oder zyklisch aktualisiert werden.

Implementierung

Um die Klasse ComDiagnosis_MQTT zu implementieren, muss der Benutzer einfach eine Instanz davon platzieren und den ComObject Client mit dem ComDiagnosis Server auf einer MQTTClient_Interface-Instanz verbinden.

Informationen werden auf den jeweiligen Servern angezeigt und jeder Wert wird beim Aufruf der Read()-Methode des Servers aktualisiert.

Der Benutzer kann auf den CmdResetDiags-Server schreiben, um alle Diagnoseinformationen zurückzusetzen.

Schnittstellen

Server

RefreshCnt	Der Server erhöht sich mit jedem Zyklus.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
ConnectCnt	Anzahl der Verbindungsversuche.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
ConnectFailCnt	Anzahl der Verbindungsfehler.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
RetryCnt	Anzahl der Verbindungswiederholungen.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
WatchdogCnt	Anzahl der Watchdog-Timeouts.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE

ActErrorCode	Nicht verwendet.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE
LastErrorCode	Letzter erfolgloser Rückgabewert aus dem MQTTClient.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE
ErrorCnt	Anzahl der nicht erfolgreichen Rückmeldungen aus dem MQTTClient.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE
ReadCnt	Anzahl der Subscribe-Anfragen.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE
ReadErrorCnt	Anzahl der Subscribe-Fehler.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE
WriteCnt	Anzahl der Publish-Anfragen.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE

WriteErrorCnt	Anzahl der Publish-Fehler.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
CmdResetDiags	Das Schreiben auf diesen Server löscht alle Diagnosewerte.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
Unsubscribes	Anzahl der Unsubscribe-Anfragen, die über die MQTTClientInterface gesendet wurden.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
UnsubscribeFails	Anzahl der Unsubscribe-Fehler.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
PubSubListEntries	Anzahl der Einträge in der PubSubliste der MQTTClientInterface.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
LogCount	Anzahl der über die MQTTClientInterface erstellten Protokolle, der Protokollzähler erhöht sich auch dann, wenn das Protokoll aufgrund der Filtereinstellung auf dem _ComLogging-Objekt innerhalb der MQTTClientInterface-Klasse nicht gespeichert wird.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE

Publish_QOS0	Anzahl der erhaltenen QOS0 Publish-Anfragen.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE
Publish_QOS1	Anzahl der erhaltenen QOS1 Publish-Anfragen.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE
Publish_QOS2	Anzahl der erhaltenen QOS2 Publish-Anfragen.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE
Subscribe_QOS0	Anzahl der erhaltenen QOS0 Subscribe-Anfragen.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE
Subscribe_QOS1	Anzahl der erhaltenen QOS1 Subscribe-Anfragen.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE
Subscribe_QOS2	Anzahl der erhaltenen QOS2 Subscribe-Anfragen.		
	Einheit	-	Datentyp UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected TRUE
	Defaultwert	0	Retentive TRUE

DataMapElements	Anzahl der registrierten DataMap-Elemente.			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
TXRate	<p>Mbps Übertragungsrate der übertragenen Nachrichten, es wird nur die Nutzlastgröße im Zeitverlauf berücksichtigt, daher ist die tatsächliche Übertragungsrate höher, um Folgendes auszugleichen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Header von Nachrichten. 2. Bestätigungen von Nachrichten (PUBACK, PUBREC, etc.). 3. Retransfer von fehlgeschlagenen / zeitüberschreitenden Meldungen. 			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
RXRate	<p>Mbps Übertragungsrate der erhaltenen Nachrichten, es wird nur die Nutzlastgröße im Zeitverlauf berücksichtigt, daher ist die tatsächliche Übertragungsrate höher, um Folgendes auszugleichen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Header von Nachrichten. 2. Bestätigungen von Nachrichten (PUBACK, PUBREC, etc.). 3. Retransfer von fehlgeschlagenen / zeitüberschreitenden Meldungen. 			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE
TotalRXBytes	<p>Gesamtzahl der empfangenen Bytes, es wird nur die summierte Nutzlastgröße der empfangenen Nachrichten im Laufe der Zeit berücksichtigt, daher ist die tatsächliche Übertragungsrate höher, um Folgendes auszugleichen:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Header von Nachrichten. 2. Bestätigungen von Nachrichten (PUBACK, PUBREC, etc.). 3. Retransfer von fehlgeschlagenen / zeitüberschreitenden Meldungen. 4. Ping-Anfragen & Antworten, etc. 			
	Einheit	-	Datentyp	UDINT
	Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
	Defaultwert	0	Retentive	TRUE

TotalTXBytes	Gesamtzahl der übertragenen Bytes, es wird nur die summierte Nutzlastgröße der veröffentlichten Nachrichten im Zeitablauf berücksichtigt, daher ist die tatsächliche Übertragungsrate höher, um Folgendes auszugleichen:		
	1. Header von Nachrichten.		
	2. Bestätigungen von Nachrichten (PUBACK, PUBREC, etc.).		
	3. Retransfer von fehlgeschlagenen / zeitüberschreitenden Meldungen.		
	4. Ping-Anfragen & Antworten, etc.		
Einheit	-	Datentyp	UDINT
Wertebereich	-	Write Protected	TRUE
Defaultwert	0	Retentive	TRUE

