# 需求分析

1. **业务需求**

用户可通过九宫格记忆将生活中的经历分门别类地简单记录，可以看到朋友的日记和心情，获得共鸣与身边人进行交互，一同分享每天的所感所想。

1. 用户注册、登陆、退出登录
2. 显示日记列表概述
3. 展开和收缩图片功能（设置图片高度，宽度，来源）
4. 设置鼠标样式
5. **用户需求**

客户：

**用户模块：**

1. 用户注册:用户名（长度限制，字符限制）

密码（字母，数字，特殊符号）

邮箱地址

所在地（省，市；下拉框便于用户选择）

密码提示问题

提示问题答案

相关注册信息数据库存储

1. 用户登陆:用户名、密码输入

与数据库数据比对、校验

1. 找回密码（通过密码提示问题，提示问题答案）

4.用户退出登录

**写日记模块：**

1. 撰写发布个人日记
2. 发布个人日记

2.修改个人日记功能

3.删除个人日记功能

4.保存日记图片功能

**显示日记模块：**

1. 显示查看全部日记功能
2. 收藏和查看原图
3. 日记图片左转，右转功能
4. 预览日记图片功能

**社交模块：**

1. 查看所有人日记
2. 对他人日记进行点赞（避免用户重复点赞，设置提示）
3. 对他人日记进行评论（加载评论，发送评论）

管理员需求：（是否添加管理员功能？）

。。。。

1. **用例模型**

**3.1系统用例图**

System

登陆注册找回

发布新日记

用户

修改/删除日记

所有个人日记查看

查看首页所有日记

**3.2系统用例清单**

表1 系统用例清单

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 用例编号 | 用例名称 | 用例作用描述 |
| 1 | 用户注册账号 | 用户注册进行信息完善 |
| 2 | 用户登录 | 身份认证，登陆账号 |
| 3 | 找回密码 | 用户对密码进行重新设置 |
| 4 | 用户写日记 | 用户选择日记模板，对日记进行编辑，书写，发布 |
| 5 | 用户删除日记 | 用户对已发布内容进行删除 |
| 6 | 用户修改日记 | 用户对已发布内容进行修改 |
| 7 | 个人日记显示 | 用户对自己所发布的日记进行查看 |
| 8 | 查看他人日记 | 用户查看他人所发布的日记内容 |
| 9 | 点赞他人日记 | 用户对他人日记进行点赞 |
| 10 | 评论他人日记 | 用户为他人日记留言评论 |
| 11 | 收藏日记 | 蒋日记内容放入收藏夹 |
| 12 | 查看原图 | 查看较大的原图，清晰显示细节 |
| 13 | 日记图片左右转 | 日记图片可进行左右的旋转 |

**3.3详细用例**

**用户模块：**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例1 | 用户注册账号 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户注册进行信息完善 |
| 前提条件 | 用户未注册 |
| 触发器 | 用户点击注册按钮 |
| 场景 | 1.系统显示客户注册页面  2.客户输入用户名，密码，确认密码  3.客户设置密保问题及答案  4.客户设置邮箱号  5.客户点击完成注册按钮  6.系统创建新账号  7.系统显示注册成功信息 |
| 异常处理 | 1.任意内容框为空：提示内容不全，继续输入  2.用户名已存在：提示用户名已存在，继续输入  3.两次密码不匹配：提示两次密码不匹配，继续输入  4.密码格式不正确：提示格式不正确，返回修改  5.邮箱格式不正确:提示格式不正确，返回修改 |
| 触发器进入位置 | 登陆界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例2 | 用户登陆 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户进行身份认证，登陆账号 |
| 前提条件 | 用户已注册，未登录 |
| 触发器 | 用户点击登陆按钮 |
| 场景 | 1.系统显示登陆页面  2.用户填入用户名，密码  3.用户点击确定  4.系统登陆成功，跳转到对应首页 |
| 异常处理 | 1.用户名不存在：提示用户名不存在，继续输入  2.密码不正确：提示密码不正确，继续输入 |
| 触发器进入位置 | 登陆界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例3 | 用户找回密码 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户忘记密码 |
| 前提条件 | 用户已注册，忘记密码 |
| 触发器 | 用户点击找回密码按钮 |
| 场景 | 1.系统显示修改页面：密保问题，填入原密码；并显示对应内容  2.客户填入身份验证内容，新密码，确认新密码  3.客户点击确定  4.系统修改用户密码  5.系统返回修改成功信息 |
| 异常处理 | 1.身份验证内容不正确：提示验证内容不正确  2.两次密码不一致：提示两次密码不一致  3.任意内容框为空：提示内容为空，返回修改  4.密码格式不正确：提示格式不正确，返回修改 |
| 触发器进入位置 | 登陆界面 |

**写日记模块：**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例1 | 用户写日记 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户进行日记的书写 |
| 前提条件 | 用户已登陆 |
| 触发器 | 用户点击发布日记按钮 |
| 场景 | 1.系统显示填写日记信息页面  2．用户选择日记模板，单击某模板时会给出该模板的预览效果  3.选好模板后，用户进行日记标题输入  4.进行日记编写，九个格填写完毕后，可点击预览  5．预览无误可点击发布  6.用户可保存日记为图片  7.系统显示日记发布成功信息 |
| 异常处理 | 1. 任意内容框为空：提示内容不全，继续输入 2. 用户编辑过程中跳出页面：提示是否放弃发布 |
| 触发器进入位置 | 日记显示首页 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例2 | 用户删除日记 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户进行日记的删除 |
| 前提条件 | 用户已登陆 |
| 触发器 | 用户点击删除日记按钮 |
| 场景 | 1.系统显示是否确认删除信息页面  2．用户点击确认删除后，删除该日记 |
| 异常处理 | 无 |
| 触发器进入位置 | 个人日记显示首页 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例3 | 用户修改日记 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户进行日记的修改 |
| 前提条件 | 用户已登陆 |
| 触发器 | 用户点击修改日记按钮 |
| 场景 | 1.系统显示已填写日记信息页面  2．用户选择日记模板，单击某模板时会给出该模板的预览效果  3.选好模板后，用户进行日记标题输入  4.进行日记编写，九个格填写完毕后，可点击预览  5．预览无误可点击发布  6.用户可保存日记为图片  7.系统显示日记发布成功信息 |
| 异常处理 | 1.任意内容框为空：提示内容不全，继续输入  2.用户编辑过程中跳出页面：提示是否放弃发布 |
| 触发器进入位置 | 个人日记显示首页（主界面） |

**显示日记模块：**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例1 | 用户个人日记显示 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户进行日记的修改 |
| 前提条件 | 用户已登陆 |
| 触发器 | 用户点击登陆按钮、个人日记按钮 |
| 场景 | 1.系统显示已发布日记信息页面  2．用户可查看点赞数，评论 |
| 异常处理 | 无 |
| 触发器进入位置 | 登陆界面、主界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例2 | 用户对日记进行左转右转操作 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户进行日记的查看 |
| 前提条件 | 用户已登陆 |
| 触发器 | 用户点击左转、右转按钮 |
| 场景 | 1.系统显示已发布日记信息页面  2．每点击一次按钮，相应将图片该方向旋转九十度显示 |
| 异常处理 | 无 |
| 触发器进入位置 | 登陆界面、主界面 |

**社交模块：**

|  |  |
| --- | --- |
| 用例1 | 查看他人日记 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户对他人日记进行查看 |
| 前提条件 | 用户已登陆 |
| 触发器 | 用户点击查看他人日记 |
| 场景 | 1.系统显示已发布日记信息页面（将分页显示最新的五十页九宫格日记）  2．用户可点击收藏，查看原图等按钮  3.可使用 日记图片左转，右转功能 |
| 异常处理 | 无 |
| 触发器进入位置 | 登陆界面、主界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例2 | 点赞他人日记 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户对他人日记进行点赞 |
| 前提条件 | 用户已登陆 |
| 触发器 | 用户查看他人日记点击点赞按钮 |
| 场景 | 1.系统显示已发布日记信息页面（将分页显示最新的五十页九宫格日记）  2．用户可点击点赞按钮  3.点赞成功生成提示 |
| 异常处理 | 1.用户重复点赞：生成提示，您已点赞 |
| 触发器进入位置 | 登陆界面、主界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例3 | 用户对他人日记评论 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户对他人日记进行评论 |
| 前提条件 | 用户已登陆 |
| 触发器 | 用户点击评论他人日记 |
| 场景 | 1.系统显示已发布日记信息页面（将分页显示最新的五十页九宫格日记）  2．用户可加载已有评论  3.用户在文本框输入相关内容，点击发送按钮  4.显示发送成功  4.评论内容存储至数据库，评论显示 |
| 异常处理 | 无 |
| 触发器进入位置 | 登陆界面、主界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例4 | 用户对日记进行收藏 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户对日记进行收藏 |
| 前提条件 | 用户已登陆 |
| 触发器 | 用户点击收藏按钮 |
| 场景 | 1.系统显示已发布日记信息页面（将分页显示最新的五十页九宫格日记）  2．用户点击收藏按钮  3.改内容被收入用户收藏夹  4.提示用户收藏成功 |
| 异常处理 | 1.用户重复点击收藏按钮：提示已收藏 |
| 触发器进入位置 | 登陆界面、主界面 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用例5 | 查看原图 |
| 主参与者 | 用户 |
| 情景目标 | 用户查看原图 |
| 前提条件 | 用户已登陆 |
| 触发器 | 用户点击查看原图按钮 |
| 场景 | 1.系统显示日记原图（放大版）  2．用户点击其他区域可退出 |
| 异常处理 | 无 |
| 触发器进入位置 | 登陆界面、主界面 |

1. **领域模型**

**3.1领域模型（？）**

**3.2领域类图（？）**