# 《算法设计与分析》

# 第五章 动态规划

马丙鹏 2024年11月11日



# 第五章 动态规划

- 5.1 一般方法
- 5.2 多段图问题
- 5.3 每对结点之间的最短路径
- 5.4 最优二分检索树
- 5.5 矩阵连乘问题
- 5.6 0/1背包问题
- 5.7 可靠性设计
- 5.8 货郎担问题
- 5.9 流水线调度问题

- 1. 问题描述
  - $\square$ KNAP(1, j, X)
    - $\triangleright$ 目标函数:  $\sum p_i x_i$
    - $\rightarrow$ 约束条件:  $\sum_{i \leq i \leq j} w_i x_i \leq X$

$$\sum_{1 \le i \le j} w_i x_i \le X$$

$$x_i = 0$$
 或 1,  $p_i > 0$ ,  $w_i > 0$ ,  $1 \le i \le j$ 

- □0/1背包问题: KNAP(1, n, M)
- □最优性原理对于0/1背包问题成立
- □求解策略: 向前递推、向后递推

- ■1. 问题描述
  - □向后递推关系式

    - ightarrow 对于任意的 $f_i(X)$ , i>0, 有 $f_i(X) = \max\{f_{i-1}(X), f_{i-1}(X-w_i)+p_i\}$

- ■1. 问题描述
  - □向后递推过程
    - ▶初始值

$$\mathbf{f_0} = \left\{egin{array}{ll} \mathbf{0} & \mathbf{X} \geq \mathbf{0} \\ -\infty & \mathbf{X} < \mathbf{0} \end{array} 
ight.$$

▶求出所有可能的X对应的fi值。

$$\gt f_n(M) = KNAP(1, n, M)$$

#### 例1背包问题

# n=3, $(w_1, w_2, w_3)=(2, 3, 4)$ , $(p_1, p_2, p_3)=(1, 2, 5)$ , M=6

#### 递推计算过程

$$f_{0}(X) = \begin{cases} -\infty & X < 0 \\ 0 & X \ge 0 \end{cases}$$

$$f_{1}(X) = \max\{f_{0}(X), f_{0}(X-2) + 1\} = \begin{cases} -\infty & X < 0 \\ \max\{0, -\infty + 1\} = 0 & 0 \le X < 2 \\ \max\{0, 0 + 1\} = 1 & X \ge 2 \end{cases}$$
第1个物品可放入
$$f_{2}(X) = \max\{f_{1}(X), f_{1}(X-3) + 2\} = \begin{cases} -\infty & X < 0 \\ \max\{0, -\infty + 1\} = 0 & 0 \le X < 2 \end{cases}$$

$$\max\{0, -\infty + 2\} = 0 & 0 \le X < 2$$

$$\max\{1, -\infty + 2\} = 1 & 2 \le X < 3$$

$$\max\{1, 0 + 2\} = 2 & 3 \le X < 5$$

$$\max\{1, 1 + 2\} = 3 & X \ge 5$$
第1个物品或第2个物品可放入

 $f_i(X) = \max\{f_{i-1}(X), f_{i-1}(X - w_i) + p_i\}$ 

 $f_3(M) = \max\{f_2(6), f_2(6-4) + 5\} = \max\{3, 1+5\} = 6$ 

|第1个物品和第2个物 | 品可放入

#### 例1背包问题

n=3,  $(w_1, w_2, w_3)=(2, 3, 4)$ ,  $(p_1, p_2, p_3)=(1, 2, 5)$ , M=6

#### 递推计算过程

解向量的推导(最优的决策序列)

$$f_{0}(X) = \begin{cases} -\infty & X < 0 \\ 0 & X \ge 0 \end{cases} \qquad f_{3}(M) = 6 \implies x_{3} = 1$$

$$f_{1}(X) = \begin{cases} -\infty & X < 0 \\ \max\{0, -\infty + 1\} = 0 & 0 \le X < 2 \\ \max\{0, 0 + 1\} = 1 & X \ge 2 \end{cases} \qquad KNAP(1,3,6) = 6$$

$$\begin{cases} -\infty & X < 0 \\ \max\{0, -\infty + 2\} = 0 & 0 \le X < 2 \end{cases} \qquad KNAP(1,3,6) = 6$$

$$\begin{cases} -\infty & X < 0 \\ \max\{0, -\infty + 2\} = 1 & 2 \le X < 3 \end{cases} \qquad X = 1$$

$$\begin{cases} -\infty & X < 0 \\ \max\{1, -\infty + 2\} = 1 & 2 \le X < 3 \end{cases} \qquad X = 1$$

$$\begin{cases} -\infty & X < 0 \\ \max\{1, 0 + 2\} = 2 & 3 \le X < 5 \end{cases} \qquad X = 1$$

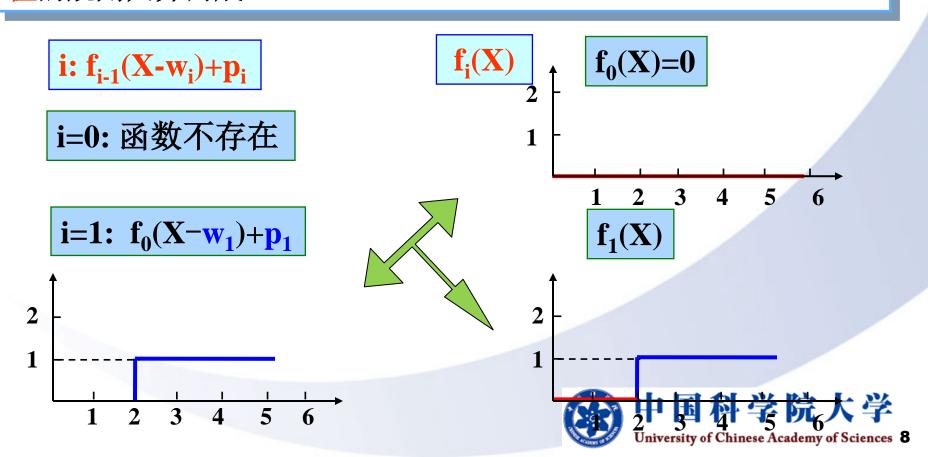
$$\begin{cases} -\infty & X < 0 \\ \max\{1, 0 + 2\} = 2 & 3 \le X < 5 \end{cases} \qquad X = 1$$

$$f_3(M) = \max\{3, 1+5\} = 6$$

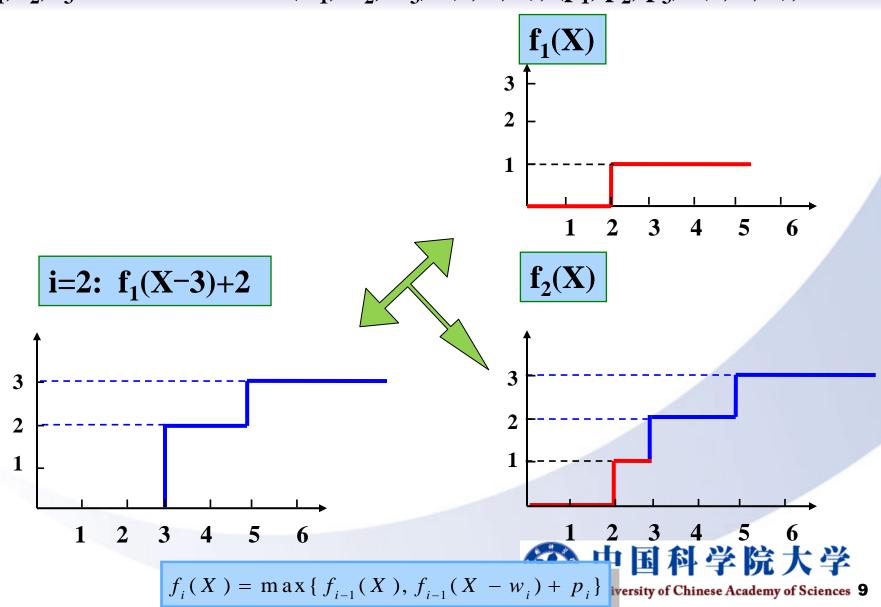
$$f_i(X) = \max\{f_{i-1}(X), f_{i-1}(X - w_i) + p_i\}$$

 $f_1, f_2, f_3$ 计算过程的图解  $(w_1, w_2, w_3)=(2, 3, 4), (p_1, p_2, p_3)=(1, 2, 5), M=6$ 

- $\mathbf{f}_{i-1}(\mathbf{X}-\mathbf{w}_i)+\mathbf{p}_i$ 曲线的构造: 将 $\mathbf{f}_{i-1}(\mathbf{X})$ 的曲线在 $\mathbf{X}$ 轴上右移 $\mathbf{w}_i$ 个单位,然后上移 $\mathbf{p}_i$ 个单位而得到;
- $f_i(X)$ 曲线的构造:  $darta f_{i-1}(X)$  和 $darta f_{i-1}(X-w_i)+p_i$ 的曲线按X相同时f取大值的规则归并而成



 $f_1, f_2, f_3$ 计算过程的图解  $(w_1, w_2, w_3)=(2, 3, 4), (p_1, p_2, p_3)=(1, 2, 5), M=6$ 



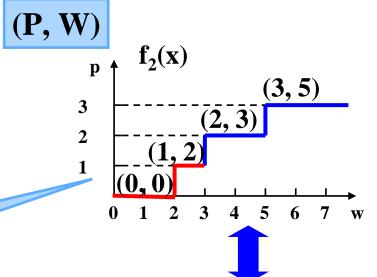
 $f_1, f_2, f_3$ 计算过程的图解  $(w_1, w_2, w_3)=(2, 3, 4), (p_1, p_2, p_3)=(1, 2, 5), M=6$  $f_2(X)$  $f_i(X) = \max\{f_{i-1}(X), f_{i-1}(X - w_i) + p_i\}$ **f**<sub>3</sub>(**X**)  $i=3:f_2(X-4)+5$ 3 University of Chicase Academy of Sciences 10

#### ■ 2. 序偶表示

- □f<sub>i</sub>是关于X的阶跃函数,阶跃点是f<sub>i</sub>的关键点。每个阶 跃点用其对应坐标表示——称为一个序偶,f<sub>i</sub>阶跃点 的集合称为f<sub>i</sub>的序偶集合,即
- $\square S^i = \{(P_j, W_j) | W_j \in f_i \text{ 曲线中使得} f_i \text{产生一次阶跃的X值},$   $P_j = f_i(W_j), 0 \le j < r\}$ 
  - $(P_0, W_0) = (0, 0)$
  - ▶共有 $\mathbf{r}$ 个阶跃值,分别对应 $\mathbf{r}$ 个( $\mathbf{P}_{\mathbf{j}}$ ,  $\mathbf{W}_{\mathbf{j}}$ )序偶, $\mathbf{1} \leq \mathbf{j} \leq \mathbf{r}$
  - ① 若 $W_j < W_{j+1}$ ,则 $P_j < P_{j+1}$ , $0 \le j < r$ ,即 $f_i$ 是关于X的单调递增函数
  - ② 若 $W_{j} \leq X < W_{j+1}$ , $f_i(X) = f_i(W_j)$ ,即具有阶跃特点
  - ③ 若 $X \ge W_r$ ,  $f_i(X) = f_i(W_r)$



■ 2. 序偶表示



 $(P_j, W_j): P_j = f_i(W_j)$ 

$$\begin{cases} -\infty & X < 0 \\ m ax \{0, -\infty + 2\} = 0 & 0 \le X < 2 \end{cases}$$

$$f_2(X) = \begin{cases} m ax \{1, -\infty + 2\} = 1 & 2 \le X < 3 \end{cases}$$

$$m ax \{1, 0 + 2\} = 2 & 3 \le X < 5 \end{cases}$$

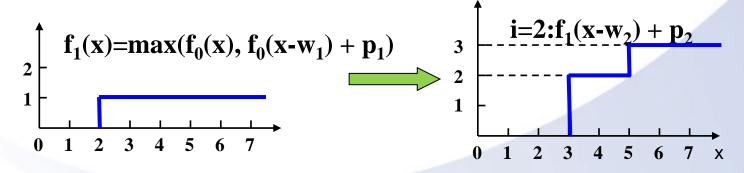
$$m ax \{1, 1 + 2\} = 3 & X \ge 5$$

- 2. 序偶表示
  - □Si的构造
    - >记 $S_1^i$ 是 $f_{i-1}(X-w_i)+p_i$ 的所有序偶的集合,则

$$S_{1}^{i} = \{ (P, W) \mid (P - p_{i}, W - w_{i}) \in S^{i-1} \}$$

▶其中Si-1是f<sub>i-1</sub>的所有序偶的集合

即:在S<sup>i-1</sup>的序偶分量 上增加p<sub>i</sub>、w<sub>i</sub>生成



- 2. 序偶表示
  - □Si的构造
    - ➤由Si-1和Si 按照支配规则合并而成。
    - ▶支配规则:
      - ✓如果 $S^{i-1}$ 和 $S_1^i$ 之一有序偶( $P_j$ ,  $W_j$ ),另一有( $P_k$ ,  $W_k$ ),且有 $W_j \ge W_k$ , $P_j \le P_k$ ,则序偶( $P_j$ ,  $W_j$ )将被舍弃。(反映曲线合并过程中的取大值规则。)
      - ✓注: Si中的所有序偶是背包问题KNAP(1, i, X) 在X各种取值下的最优解。

- 2. 序偶表示
  - □Si的构造
    - $ightharpoonup 在S^i$ 中,没有两个完全一样的序偶存在,即不存在j和k,使得 $(P_j, W_j)$ 、 $(P_k, W_k) \in S^i$ 且  $W_j = W_k$ 且  $P_j = P_k$ ,也不存在 $W_j = W_k$ 或  $P_j = P_k$ 。
    - $ightharpoonup 若W_j > W_k 则 P_j > P_k$ ,反之亦然,即序偶同时按照W;和P;递增有序。

#### 例5.12 例5.11的序偶计算

$$(w_1, w_2, w_3)=(2, 3, 4), (p_1, p_2, p_3)=(1, 2, 5), M=6$$

$$S^0 = \{(0, 0)\}$$

$$S_1^1 = \{(1, 2)\}$$

$$S^1=\{(0,0),(1,2)\}$$

$$S_1^2 = \{(2,3), (3,5)\}$$

$$S^2 = \{(0, 0), (1, 2), (2, 3), (3, 5)\}\ S_1^3 = \{(5, 4), (6, 6), (7, 7), (8, 9)\}$$

$$S^3 = \{(0, 0), (1, 2), (2, 3), (5, 4), (3, 5), (6, 6)\}$$



注: 序偶(3,5)被(5,4)"支配"而删除

- 3. 决策序列的求取
  - □如何求取决策序列?
    - ➤分析Si中序偶的来源:
      - ✓ $S^{i}$ 中的序偶或者来源于 $S^{i-1}$ 或者来源于 $S_1^{i}$ 。
      - ✓若来源于 $S^{i-1}$ ,则对当前的W计算 $f_i(X)$ 时,表达式中 $f_{i-1}(X)$ 的值大些,故第i件物品不装为好,即 $x_i=0$ 。
      - $\checkmark$ 否则来源于 $S_1^i$ ,  $f_{i-1}(X-W_i) + P_i$ 的效益值好些,第i件物品应该装入背包, $x_i = 1$ 。

$$f_i(X) = \max\{f_{i-1}(X), f_{i-1}(X - w_i) + p_i\}$$



- 3. 决策序列的求取
  - □KNAP(1, n, M)问题的解——决策序列的求取
    - ① 生成序偶集Si。(应将W>M的那些序偶(P, W)去掉,因为由它们不能导出满足约束条件的可行解。)
    - ② S<sup>n</sup>是KNAP(1, n, X)在0≤X≤M各种取值下的最优解。
    - ③ 通过计算S<sup>n</sup>可以找到KNAP(1, n, X), 0≤X≤M的 所有解。
    - ④ KNAP(1, n, M)的最优解由Sn的最后一对有效序偶(具有有效的最大W值的序偶)给出。

- 3. 决策序列的求取
  - □KNAP(1, n, M)问题的解——决策序列的求取
  - ⑤ x<sub>n</sub>的计算。
    - ✓ 设 $S^n$ 的最后一对有效序偶是( $P_1, W_1$ ), $W_1 \leq M$ ,
    - ✓ 则 $(P_1, W_1)$ 或者是 $S^{n-1}$ 的最末一对有效序偶,
    - ✓ 或者是  $(P_j+p_n, W_j+w_n)$ ,其中 $(P_j, W_j)$ ∈  $S^{n-1}$ 且 $W_j$ 是 $S^{n-1}$ 中满足 $W_j+w_n$ ≤M的最大值。
    - ✓ 若 $(P_1, W_1) \in S^{n-1}$ ,则 $x_n=0$ ;否则,
    - $\checkmark (P_1-p_n, W_1-w_n) \in S^{n-1}, x_n=1$

- 3. 决策序列的求取
  - □KNAP(1, n, M)问题的解——决策序列的求取
  - ⑥  $x_{n-1}$ 的计算。
    - ✓ 若 $x_n=0$ ,则判断 $S^{n-1}$ 中( $P_1$ ,  $W_1$ )的来源,以确定 $x_{n-1}$ 的值
    - ✓ 若 $x_n=1$ ,则判断 $S^{n-1}$ 中( $P_1$ - $p_n$ ,  $W_1$ - $w_n$ )的来源,以确定 $x_{n-1}$ 的值
  - ⑦  $x_{n-2},...,x_1$ 将依次推导得出。

#### 例5.13 (例5.12)

$$S^0 = \{(0, 0)\}$$

$$S^1=\{(0,0),(1,2)\}$$

$$S^2=\{(0,0),(1,2),(2,3),(3,5)\}$$

$$S^3 = \{(0, 0), (1, 2), (2, 3), (5, 4), (6, 6), (7, 7), (8, 9)\}$$

$$M=6$$
,  $f_3(6)$ 由 $S^3$ 中的序偶 $(6,6)$ 给出。

1) 
$$(6, 6) \not\in S^2 \coprod (6-p_3, 6-w_3) = (1, 2) \in S^2$$

$$\therefore x_3=1$$

2) 
$$: (1, 2) \in S^1$$

$$\therefore x_2=0$$

3) 
$$(1,2) \not\in S^0$$

$$\therefore x_1=1$$

```
算法5.6 非形式化的背包算法
```

```
procedure DKP(p, w, n, M)
  S^0 \leftarrow \{(0, 0)\}
  for i←1 to n-1 do
       S_1^i \leftarrow \{(P_1, W_1) | (P_1 - p_i, W_1 - w_i) \in S^{i-1} \text{ and } W_1 \leq M \}
       S^{i} \leftarrow MERGE-PURGE(S^{i-1}, S_{1}^{i})
  repeat
  (P_x, W_x) \leftarrow S^{n-1}的最末一个有效序偶
  (P_V, W_V) \leftarrow (P_1 + p_n, W_1 + w_n),其中,W_1 \in S^{n-1}中使得W + w_n \leq M的
              所有序偶中取最大值得W
 //沿S^{n-1}, ..., S^1回溯确定x_n, x_{n-1}, ..., x_1的取值//
  if P_x > P_v then x_n \leftarrow 0 //P_x将是S^n的最末序偶//
              else x_n \leftarrow 1 //P_v将是S^n的最末序偶//
  endif
```

回溯确定 $x_{n-1}, ..., x_1$ 

end DKP



#### ■ 4. DKP的实现

- □序偶集Si的存储结构
  - ightharpoonup使用两个一维数组P和W存放所有的序偶( $P_1$ ,  $W_1$ ), 其中P存放 $P_1$ 值,W存放 $W_1$ 值
  - $\triangleright$ 序偶集 $S^0, S^1, ..., S^{n-1}$ 顺序、连续存放于P和W中;
  - ▶用指针 $\mathbf{F}(\mathbf{i})$ 表示 $\mathbf{S}^{\mathbf{i}}$ 中第一个元素在数组( $\mathbf{P}$ ,  $\mathbf{W}$ )中的下标位置, $\mathbf{0} \leq \mathbf{i} \leq \mathbf{n}$ ;
  - ▶F(n)=S<sup>n-1</sup>中最末元素位置 + 1

	1	2	3	4	5	6	7	8
P	0	0	1	0	1	2	3	
$\mathbf{W}$	0	0	2	0	2	3	5	
				A				

 $\mathbf{F}(\mathbf{0}) \ \mathbf{F}(\mathbf{1}) \qquad \mathbf{F}(\mathbf{2})$ 



#### ■ 4. DKP的实现

- □序偶的生成与合并
  - ▶Si的序偶将按照P和W的递增次序生成
  - $\gt S_1^i$ 中序偶的生成将与 $S_1^i$ 和 $S^{i-1}$ 的合并同时进行
  - $\triangleright$ 设 $S_1^i$ 生成的下一序偶是(pp, ww); 对所有的(pp, ww), 根据支配规则处理如下:
  - ① S<sup>i-1</sup>中所有W<ww的序偶(P, W)加入S<sup>i</sup>
  - ② 由支配规则看(pp, ww)是否加入S<sup>i</sup> a.若S<sup>i-1</sup>中有 $W_{g+1}$ = ww,则pp  $\leftarrow$  max{ $p_{g+1}$ , pp}

			(	pp	, W	w)=(	$(\mathbf{p_t} + \mathbf{p_t})$	A	√next									
	1	2	3								1							
P	0	0	P <sub>t</sub>	•••	•••	$P_{g}$	$P_{g+1}$				0	$P_{t}$	•••		Pg		in the same	
$\mathbf{W}$	0	0	$W_{t}$	•••	•••	$\mathbf{W_g}$	$\overline{W_{g+1}}$				0	$W_{t}$	•••		$\mathbf{W}_{g}$		院	大
							University of Chinese Academy									v of f		

#### ■ 4. DKP的实现

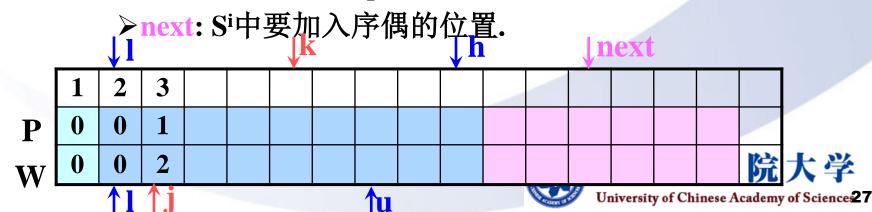
- □序偶的生成与合并
  - ② 由支配规则看(pp, ww)是否加入 $S^{i}$  b.若 $S^{i-1}$ 中有 $p_{g}$ >pp,则舍弃(pp, ww) c.若不舍弃(pp, ww),则(pp, ww)  $\rightarrow S^{i}$
  - ③ 考虑 $S^{i-1}$ 中W>ww的序偶有无被(pp, ww)所支配,若  $P_{g+1}< pp, (P_{g+1}, W_{g+1})$ 被舍弃

_	$(pp, ww) = (p_t + p_i, w_t + w_i)$															next		
_	1	2	3															
P	0	0	P <sub>t</sub>	•••	•••	$P_{g}$	$P_{g+1}$				0	P <sub>t</sub>	•••		$P_{g}$	pp		
$\mathbf{W}$	0	0	$\mathbf{W}_{t}$	•••	•••	$\overline{\mathbf{W}_{\mathbf{g}}}$	$\mathbf{W}_{g+1}$				0	$\mathbf{W_{t}}$	•••		$\overline{\mathbf{W}_{\mathbf{g}}}$	ww		

- 4. DKP的实现
  - □序偶的生成与合并
    - ④ 对所有的(pp, ww)重复上述处理;
    - ⑤ 将最后S<sup>i-1</sup>中剩余的序偶直接计入S<sup>i</sup>中,(是一些P和 W均较大的序偶);
    - ⑥ 所有计入Si中的新序偶依次存放到由F(i)指示的Si的存放位置上。
    - ▶注:不需要存放Sin专用空间

#### ■ 4. DKP的实现

- □算法中变量的含义
  - ▶F(i): Si中第一对序偶在数组中的位置(下标)
  - $\triangleright$ l, h: S<sup>i-1</sup>的第一对序偶和最后一对序偶在数组中的位置,即F(i-1)和F(i)-1.
  - ▶k: Si-1中当前要加入Si的序偶的位置.
  - ightarrowu: 在 $S^{i-1}$ 能够产生 $S^{i}_{1}$ 序偶的最后一个位置,即对于 $u+1 \le v \le h$ 的序偶 $(P_v, W_v)$ ,有 $W_v + w_i > M$ .
  - $\triangleright$ j: 当前正在生成 $S_1$ 的 $S_1$ 中序偶的位置.



- 4. DKP的实现
  - □算法的思想
    - ▶1.初始化 最初只有S<sup>0</sup>的信息,F(0), P(1), W(1), l, h, F(1), next
    - ▶2.生成S<sup>i</sup> 对k, u赋值
      - (1)依次生成Si<sub>1</sub>中的序偶(pp, ww)

在 $S^{i-1}$ 中,重量比ww小的序偶(P(k), W(k))加入 $S^{i}$ 中 (pp, ww)是否被支配;

Si-1中被(pp, ww)支配的序偶

- (2)S<sup>i</sup><sub>1</sub>中的序偶都生成后,S<sup>i-1</sup>中若还有序偶没有加入S<sup>i</sup>中,则全部加入:
- l, h, F(i+1)赋值
- >3.生成最末序偶,回溯构造最优快策序列院大学

```
算法5.7 0/1背包问题的算法描述
  procedure DKNAP(p, w, n, M, m)
    real p(n), w(n), P(m), W(m), pp, ww, M; integer F(0:n), l, h, u, i, j, p, next
    F(0)\leftarrow 1; P(1)\leftarrow W(1)\leftarrow 0 //S^0//
    l←h←1 // S<sup>0</sup> 的首端和末端; l是S<sup>i-1</sup>的首端, h是S<sup>i-1</sup>的末端//
    F(1)←next←2 //P和W中第一个空位; next指示P/W中可以存放(P,W)序偶的第一个位置//
    for i←1 to n-1 do //生成Si//
       k←l
       u\leftarrow El\leq r\leq h中使得W(r)+w_i\leq M的最大r //u指示由S^{i-1}生成 S_1^i的最大有效位置//
       for j←l to u do //生成 S¹, 同时进行归并//
          (pp, ww)←(P(j)+p<sub>i</sub>, W(j)+w<sub>i</sub>) //生成S<sup>i</sup> 中的下一个元素//
          while k≤h and W(k)<ww do //从S<sup>i-1</sup>中取元素并归并//
             P(next) \leftarrow P(k); W(next) \leftarrow W(k) //所有W(k) < ww 的序偶直接归并//
             next \leftarrow next + 1; k \leftarrow k + 1
          repeat
                                                         中国科学院大学
```

University of Chinese Academy of Science 29

```
//按照支配规则考虑(pp, ww)及Si-1中的序偶//
          if k≤h and W(k)=ww then
                pp \leftarrow max(pp, P(k)); k \leftarrow k+1
          endif
          if pp>P(next-1) then
                 (P(next), W(next)) \leftarrow (pp, ww); next \leftarrow next + 1
          endif
          //清除S<sup>i-1</sup>中的序偶//
          while k \le h and P(k) \le P(next-1) do k \leftarrow k+1 repeat
       repeat
                                //将S^{i-1}中剩余的元素并入S^{i} //
       while k≤h do
           (P(next), W(next)) \leftarrow (P(k), W(k))
           next \leftarrow next + 1; k \leftarrow k + 1
       repeat
      l←h+1; h←next-1; F(i+1)←next //对S<sup>i+1</sup>置初值 //
  repeat
  CALL PARTS //递推求取x<sub>n</sub>, x<sub>n-1</sub>, ..., x<sub>1</sub>//
END DKNAP
```



- 5. 过程DKNAP的分析
  - □空间复杂度

记Si中的序偶数为: |Si|

则有, $|S^i| \le |S^{i-1}| + |S_i^i|$ 

 $\nabla$ ,  $|S_1^i| \leq |S^{i-1}|$ 

所以, $|S^i| \le 2|S^{i-1}|$ 

最坏情况下有(由 $S^{i-1}$ 生成 $S_1^i$ 和 $S^i$ 时没有序偶被支配):

$$\sum_{0 \le i \le n-1} |S^{i}| = \sum_{0 \le i \le n-1} 2^{i} = 2^{n} - 1$$

故,DKNAP所需的空间复杂度(P、W数组)为:O(2n)



- 5. 过程DKNAP的分析
  - □时间复杂度
    - ▶由S<sup>i-1</sup>生成S<sup>i</sup>的时间为: Θ(|S<sup>i-1</sup>|) , 0≤i≤n-1
    - ▶ 故,DKNAP计算所有的Si所需的时间为:

$$\sum_{0 \le i \le n-1} |S^{i-1}| = O(2^n)$$

- 5. 过程DKNAP的分析
  - □时间复杂度

若每件物品的重量 $w_i$ 和效益值 $p_i$ 均为整数,则 $S^i$ 中每个序偶 (P, W)的P值和W值也是整数,且有 $P \leq \sum_{i \in I} |P_i|$ , $W \leq M$ 

又,在任一Si中的所有序偶具有互异P值和W值,故有

$$\mid S^{i} \mid \leq 1 + \sum_{0 \leq j \leq i} \mid p_{j} \mid \coprod \mid S^{i} \mid \leq 1 + \min \{ \sum_{0 \leq j \leq i} \mid w_{j} \mid, M \}$$

在所有 $\mathbf{w_j}$ 和 $\mathbf{p_j}$ 均为整数的情况下,**DKNAP**的时间和空间复杂 度将为:  $O(\min\{\ 2^n, n \sum_{i} | p_i |, nM \})$ 

 $1 \le i \le n$ 

- 6. 序偶集合的一种启发式生成策略
  - □由S<sup>0</sup>生成S<sup>n</sup>的过程中,有些序偶无论如何也不会导致问题的最优解——问题的最优解由最大有效序偶给出。
  - □这些序偶最终也不会出现在任何最优决策序列中,故 可以及时的舍去,以进一步降低计算量。

#### 例:

$$S^2 = \{(0, 0), (1, 2), (2, 3), (3, 5)\}$$

$$p_3=2, w_3=3$$

$$(0,0) \rightarrow (2,3)$$

$$(1,2) \rightarrow (3,5)$$

怎样预知背包的可能 最好效益?



- 6. 序偶集合的一种启发式生成策略
  - 口设L是最优解的估计值,且有 $f_n(M) \ge L$
  - 口设PLEFT(i) =  $\sum_{i \in S_n} p_i$ , 即i+1至n件物品的效益值之和
  - 口若正在生成的序偶(P, W)有P + PLEFT(i) < L,则(P, W)将不计入 $S^{i}$ 中。
  - □L的选择:
    - ① 取Si的最末序偶(P, W)的P作为L, $P \le f_n(M)$
    - ②将某些剩余物品的p值+P作为L

例: 
$$S^2=\{(0,0), (1,2), (2,3), (3,5)\}$$

$$p_3=2, w_3=3 \rightarrow PLEFT(2)=2$$
取L=6
$$(0,0)\rightarrow(2,3), 0+PLEFT(2)=2<6$$

$$(1,2)\rightarrow(3,5), 1+PLEFT(2)=3<6$$

#### 例5.15 0/1背包问题

n=6, 
$$(p_1,p_2,p_3,p_4,p_5,p_6)=(w_1,w_2,w_3,w_4,w_5,w_6)=(100, 50, 20, 10, 7, 3)$$
, M=165

不使用启发方法的序偶集

$$S^0 = \{0\}$$
  
 $S^1 = \{0, 100\}$ 

 $S^2=\{0, 50, 100, 150\}$ 

 $S^3 = \{0, 20, 50, 70, 100, 120, 150\}$ 

 $S^4 = \{0, 10, 20, 30, 50, 60, 70, 80, 100, 110, 120, 130, 150, 160\}$ 

 $S^5=\{0, 7, 10, 17, 20, 27, 30, 37, 50, 57, 60, 67, 70, 77, 80, 87, 100, 107, 110, 117, 120, 127, 130, 137, 150, 157, 160\}$ 

则, $f_6(165)=163$ 

注:每对序偶(P, W)仅用单一量P(或 集 国 科 学 院 大 学 University of Chinese Academy of Science 36

n=6, (p<sub>1</sub>,p<sub>2</sub>,p<sub>3</sub>,p<sub>4</sub>,p<sub>5</sub>,p<sub>6</sub>)=(w<sub>1</sub>,w<sub>2</sub>,w<sub>3</sub>,w<sub>4</sub>,w<sub>5</sub>,w<sub>6</sub>)=(100,50,20,10,7,3), M=165 启发式规则求解

分析:将物品1,2,4,6装入背包,将占用163的重量并产生163的效益。故,取期望值L=163。

按照启发式生成规则,从Si中删除所有P+PLEFT(i)<L的序偶,则有

$$PLEFT(0)=p_1+p_2+p_3+p_4+p_5+p_6=190$$

$$S^0 = \{0\}$$
  $S_1^1 = \{100\}$  PLEFT(1)= $p_2 + p_3 + p_4 + p_5 + p_6 = 90$ 

$$S^1 = \{100\}$$
  $S_1^2 = \{150\}$  PLEFT(2)= $p_3 + p_4 + p_5 + p_6 = 40$ 

$$S^2 = \{150\}$$
  $S_1^3 = \emptyset$  PLEFT(3)= $p_4 + p_5 + p_6 = 20$  (w<sub>3</sub>=20)

$$S^3 = \{150\}$$
  $S_1^4 = \{160\}$  PLEFT(4)= $p_5 + p_6 = 10$ 

$$S^4 = \{160\} S_1^5 = \emptyset$$
 PLEFT(5)= $p_6 = 3$  (w<sub>5</sub>=7)

$$S^5 = \{160\}$$
 PLEFT(6)=0

$$f_6(165)=160+3=163$$



# 作业-课后练习19

#### ■问题描述

口用序偶的方式求0/1背包问题, n=4,  $(w_1, w_2, w_3, w_4)=(5, 3, 4, 7),$   $(p_1, p_2, p_3, p_4)=(3, 2, 5, 9),$  M=15

#### ■要求

- □作业提交到课程网站上
- □Word文档即可

# 作业-课后练习20

#### ■问题描述

```
口用启发式方法求0/1背包问题,n=5, (w<sub>1</sub>, w<sub>2</sub>, w<sub>3</sub>, w<sub>4</sub>, w<sub>5</sub>)=(2, 2, 6, 5, 4), (p<sub>1</sub>, p<sub>2</sub>, p<sub>3</sub>, p<sub>4</sub>, p<sub>5</sub>)=(6, 3, 5, 4, 6), M=10
```

#### ■ 要求

- □作业提交到课程网站上
- □Word文档即可

#### End

