# 《算法设计与分析》

# 第六章 回溯法

马丙鹏 2024年11月25日

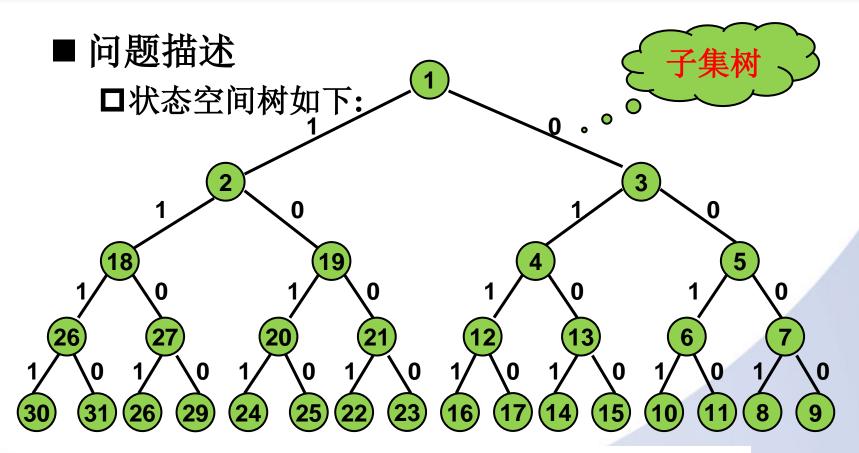


# 第六章 回溯法

- 6.1 一般方法
- 6.2 8-皇后问题
- 6.3 子集和数问题
- 6.4 图的着色
- 6.5 0/1背包问题
- 6.6 哈密顿环
- 6.7 和最小
- 6.8 跳马问题

### ■问题描述

- 口已知n个不同的正数 $(w_1, w_2, ..., w_n)$ 。要求找出 $w_i$ 的和数等于某个正数M的所有子集。
  - $\triangleright$ 例: 设有n = 4个正数的集合 W = {w<sub>1</sub>, w<sub>2</sub>, w<sub>3</sub>, w<sub>4</sub>} = (11, 13, 24, 7)和正整数M = 31,
  - ▶求W所有满足条件的子集,使得子集中的正数之和等于M。
- □采用固定长度n元组 $(x_1, ..., x_n)$ 表示解 $, x_i \in \{0, 1\}, 1 \le i \le n$ 。
  - $> x_i=0$ ,表示 $w_i$ 未入选子集;  $x_i=1$ ,表示 $w_i$ 入选子集。
  - ▶则显式约束为:  $x_i \in \{0, 1\}$  (0≤i≤n)
  - ▶隐式约束为:  $\sum_{i=1}^{k} W(i)X(i) = M$



子集和数问题(固定长度元组解)状态空间树

每个叶结点是一个解状态,代表一个候选解元组。 非叶结点代表部分向量。 中国科学院大学

- ■问题描述
  - □限界函数的选择
    - ▶约定: W(i)按非降次序排列

条件一: 
$$\sum_{i=1}^{k} W(i)X(i) + \sum_{i=k+1}^{n} W(i) \ge M$$

条件二: 
$$\sum_{i=1}^{k} W(i)X(i) + W(k+1) \leq M$$

- ▶仅当满足上述两个条件时,限界函数B(X(1),..., X(k)) = true
- ▶注: 如果不满足上述条件,则X(1),...,X(k)根本 不可能导致一个答案结点。

```
procedure SUMOFSUB(s, k, r)
```

- global integer M, n; global real W(1:n); global boolean X(1:n)
- real r, s; integer k, j; //生成左儿子//

```
X(k) \leftarrow 1
 if s+W(k)=M then
      print(X(j), j \leftarrow 1 \text{ to } k)
 else
      if s+W(k)+W(k+1) \leq M then
            call SUMOFSUB(s+W(k), k+1, r-W(k))
      endif
endif
```

//找W(1: n)中和数为 M的所有子集。进入 此过程时X(1), ..., X(k-1)的值已确定。W(j)按 非降次序排列。//

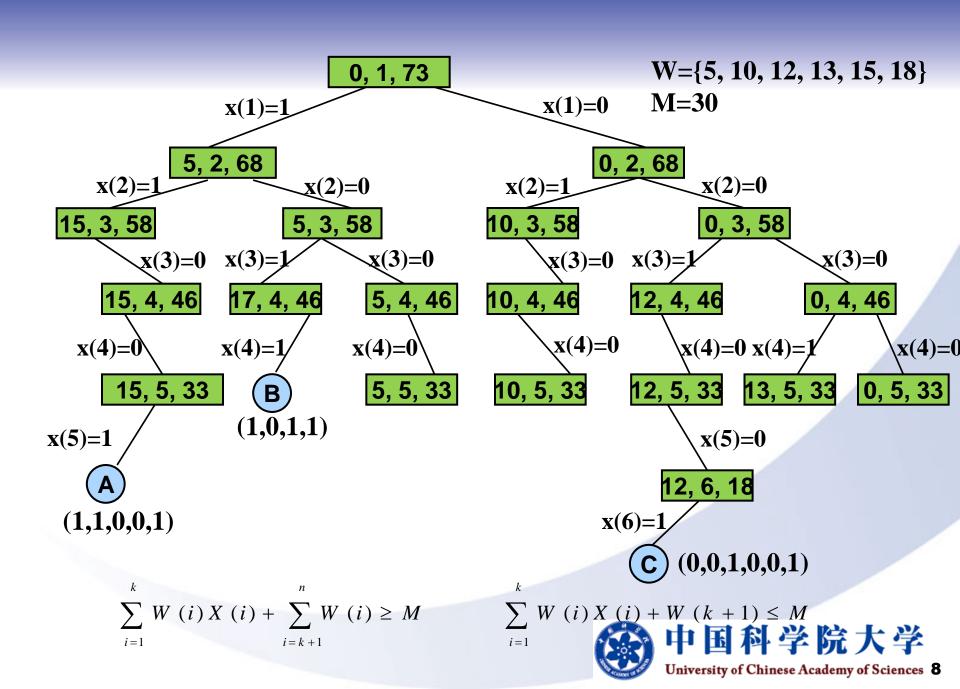
//生成右儿子和计算 $B_{k}$ 的值//

- 11 if  $s+r-W(k) \ge M$  and  $s+W(k+1) \le M$  then
- 12  $X(k) \leftarrow 0$
- **13** call SUMOFSUB(s, k+1, r-W(k))
- endif

中国科学院大学 University of Chinese Academy of Sciences 6

### ■ 实例

- □设有n=6个正数的集合W={5, 10, 12, 13, 15, 18}和整数 M=30,求W的所有元素之和为M的子集。
- □求解见下图
  - ▶方形结点: s, k, r
  - ▶圆形结点:输出答案的结点
  - >共生成20个结点



# 第六章 回溯法

- 6.1 一般方法
- 6.2 8-皇后问题
- 6.3 子集和数问题
- 6.4 图的着色
- 6.5 0/1背包问题
- 6.6 哈密顿环
- 6.7 和最小
- 6.8 跳马问题

- ■问题描述
  - □m-着色判定问题:
    - ▶已知一个图G=(V, E)和m>0种不同的颜色,只允许使用这m种颜色对图G的结点着色,每个结点着一种颜色,
    - ▶问是否存在一种着色方案,使得图中任意相邻的两个结点都具有不同的颜色。
  - □m-着色最优化问题:
    - ▶求可对图G着色的最小整数m。
    - ▶这个整数被称为图G的色数。

- ■问题描述
  - □地图的着色问题:
    - ▶1976年爱普尔(K.L. Apple),黑肯(W. Haken)和考西(J. Koch)利用电子计算机证明了4种颜色足以对任何地图着色。
  - □四色定理
    - ➤每幅地图都可以用不多于4种颜色来着色,使得有 共同边界的国家着不同的颜色。
  - □平面图的4-着色判定问题
    - ▶一幅地图很容易用一个平面图G表示。

- ■问题描述
  - □将地图转换为图
    - ▶将地图的每个区域用图G的一个结点表示,若两个区域相邻,则相应的两个结点用一条边连接起来。

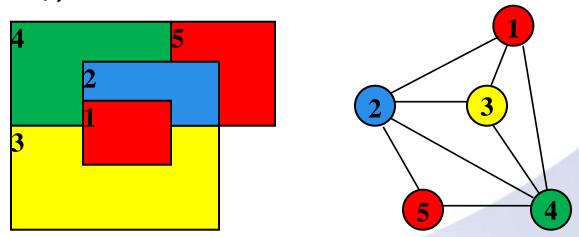
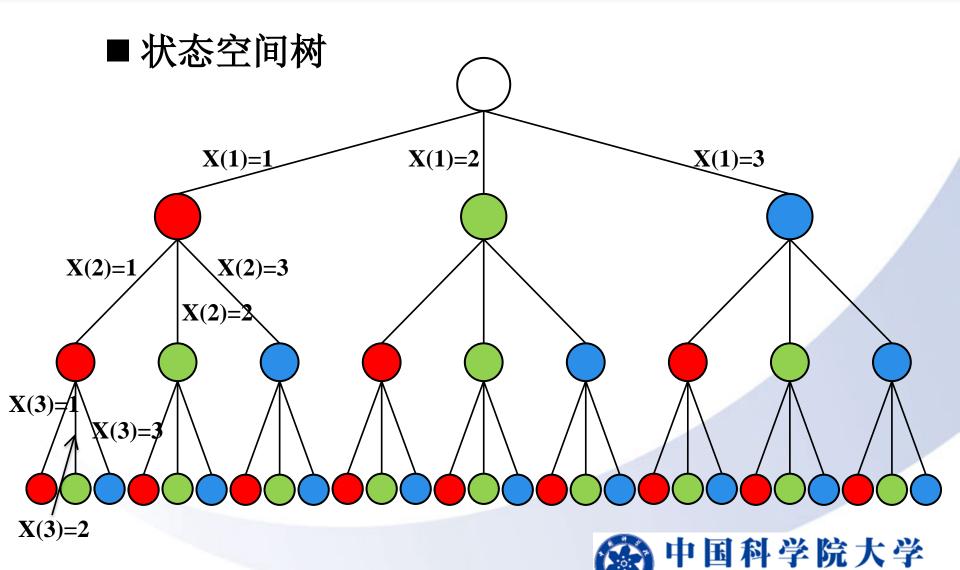


图6.10 一幅地图和他的平面图表示

- ■解空间构建
  - □颜色数用1, 2, ..., m来表示。
  - 口采用n-元组(x(1), ..., x(n))表示图G的m-着色判定问题的解,x(i)是结点i的颜色。
  - □采用邻接矩阵表示无向图G=(V, E)。
- ■限界函数
  - □任何相邻的两个结点都具有不同的颜色: 如果边(i,j) ∈ E,  $i\neq j$ , 则 $x(i)\neq x(j)$ 。
  - □将合法的颜色分配给x(i)。



University of Chinese Academy of Sciences 4

### ■算法实现

- □以深度优先方式生成状态空间树中的结点,寻找所有答案结点,即m-着色方案。
- □搜索中使用约束函数剪去不可能包含答案结点的分枝。
- □对给定的无向图G和m,列出图中结点所有可能的m-着色方案。

- ■算法实现
  - 初始化 (起始状态)
  - 从第一个顶点开始
    - ◆ 由当前顶点安排下一个顶点可以设置的颜色
    - ◆ 如果找到可以设置的颜色
      - □ 置顶点颜色
      - □ 如果已经是最后一个顶点
        - ✓ 得到一个解
        - ✓ 撤掉该子,继续寻找下一个解
      - □ 否则(未到最后)
        - ✓ 准备处理下一个顶点
    - ◆ 否则(没有找到可以设置的颜色)
      - □ 回溯到上一个顶点,并去除该顶点的颜色



#### 算法6.7 找一个图的所有m-着色方案

#### procedure MCOLORING(k)

//这是图着色的一个递归回溯算法。图G用它的布尔邻接矩阵GRAPH(1:n,1:n) 表示它计算并打印出符合以下要求的全部解,把整数1,2,...,m分配给图中各个结点且使用相邻近的结点的有不同的整数。k是下一个要着色结点的下标//

global integer m, n, X(1, ..., n); boolean GRAPH(1:n, 1:n)

integer k

loop //产生对X(k)所有合法赋值//

call NEXTVALUE(k) //将一种合法的颜色分配给X(k)//

if X(k)=0 then exit endif //没有可用的颜色//

if k=n

then print(X) //至多用了m种颜色分配给n个结点//

else call MCOLORING(k+1)//所有m着色方案均在此反复递归调用产生//

endif

repeat

end MCOLORING



- ■算法说明
  - □在最初调用call MCOLORING(1)之前,应对图的邻接矩阵置初值并对数组X置0值。
  - □在确定了X(1)到X(k-1)的颜色之后,过程 NEXTVALUE从这m种颜色中挑选一种符合要求的颜色,并把它分配给X(k),
  - □若无可用的颜色,则返回X(k)=0。

```
算法6.8 生成下一种颜色
```

#### procedure NEXTVALUE(k)

//进入此过程前X(1),...,X(k-1)已分得了区域[1,m]中的整数且相邻近的结点有不同的整数。本过程在区域[0,m]中给X(k)确定一个值;如果还剩下一些颜色,他们与结点k邻接的结点分配的颜色不同,就将其中最高标准的颜色分配给结点k;如果没有剩下可用的颜色,则置X(k)为0//

global integer m, n, X(1:n); boolean GRAPH(1:n, 1:n); integer j, k loop

**X(k) ← (X(k)+1) mod (m+1)** //试验下一个最高标准值的颜色//

if X(k)=0 then return endif //全部颜色用完//

for j ← 1 to n do //检查此颜色是否与邻近结点的那些颜色不同//

if GRAPH(k, j) and //如果(k, j)是一条边//

X(k)=X(j) //并且邻近的结点有相同颜色//

then exit endif

repeat

if j=n+1 then return endif //找到一种颜色//

repeat //否则试着找另一种颜色//



### ■算法说明

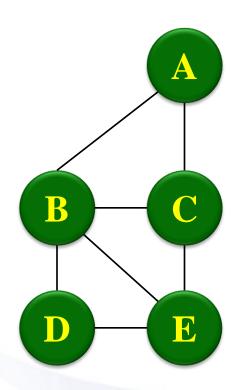
- 口算法6.7的计算时间上界可以由状态空间树的内部结点  $\sum m^{i}$ 得到。
- □在每个内部结点处,为了确定它的儿子们所对应的合法着色,由NEXTVALUE所花费的时间是O(mn)。因此,总的时间由下式所限界。

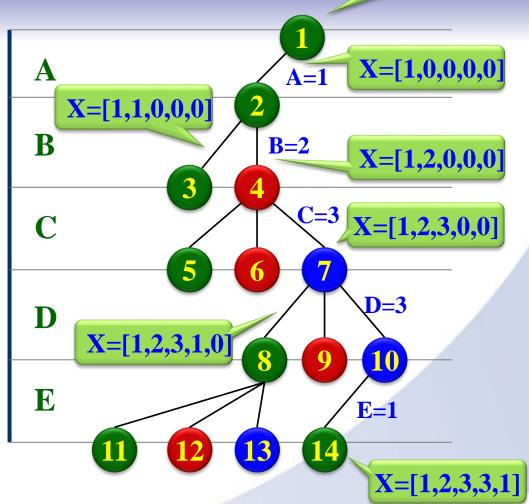
$$\sum_{i=1}^{n} m^{i} n = n (m^{n+1} - m) / (m-1) = O (nm^{n})$$

#### X = [0,0,0,0,0]

### 6.4 图的着色

■ 实例分析 □例 三着色图





总点数为1+3+9+27+81+243=364 实际搜索14个结点

University of Chinese Academy of Science 21

中国科学院大学

# 第六章 回溯法

- 6.1 一般方法
- 6.2 8-皇后问题
- 6.3 子集和数问题
- 6.4 图的着色
- 6.5 0/1背包问题
- 6.6 哈密顿环
- 6.7 和最小
- 6.8 跳马问题



- ■问题描述
  - □假定n个物品的重量w<sub>i</sub>,效益值p<sub>i</sub>和背包容量M均为 已知的正数,
  - □目标函数

$$\sum_{1 \le i \le j} p_i x_i$$

□约束条件

$$\sum_{1 \le i \le j} w_i x_i \le M$$

$$x_i = 0 \text{ id} 1, p_i > 0, w_i > 0, 1 \le i \le j$$

#### ■问题描述

- □n-皇后问题、子集和数问题、m-图着色问题的求解目标都是求满足约束条件的全部可行解。
- □0/1背包问题是最优化问题。
- □0/1背包问题是一个困难问题(难以设计最坏情况下可 多项式时间求解的算法)。
- □回溯法本质上是一种深度优先搜索状态空间树的算法。
- □如果不引入剪枝函数(约束函数+限界函数),则是穷举算法。
- □引入适当的限界函数,剪去已能确信不含最优答案结 点的子树,使其成为一种启发式算法。

#### ■解的表示

- □本节讨论采用固定长度元组解结构的0/1背包问题的 回溯算法。
- $\square 0/1$ 背包问题的解用 $\mathbf{n}$ -元组表示:  $\mathbf{X}=(\mathbf{x}_1,\mathbf{x}_2,...,\mathbf{x}_n)$ ,  $\mathbf{x}_i=0$ 或 $\mathbf{1}(\mathbf{1} \leq \mathbf{i} \leq \mathbf{n})$  。
- □解空间大小为2n。解空间树为高度为n+1的满二叉树。

#### ■显示约束:

- □x<sub>i</sub>=1表示将第i件物品装入背包,
- 口x<sub>i</sub>=0表示第i件物品不装入背包。

#### ■ 隐式约束:

$$\sum_{i=1}^{n} w_{i} x_{i} \leq M \qquad w_{i} > 0, x_{i} = 0 \, \mathbb{R} \, 1$$

约束函数: $B_k(x_1, x_2, ..., x_k) = true$  , 当且仅当

对左孩子(x<sub>k</sub>=1) 起约束函数作用, 可剪去不含可行 解的分枝; 对右孩子(x<sub>k</sub>=0) 不需用约束函数 判断,一定可行。

1cademy of Sciences 26

■ 目标函数 ∑ p<sub>i</sub>x<sub>i</sub>

 $1 \le i \le j$ 

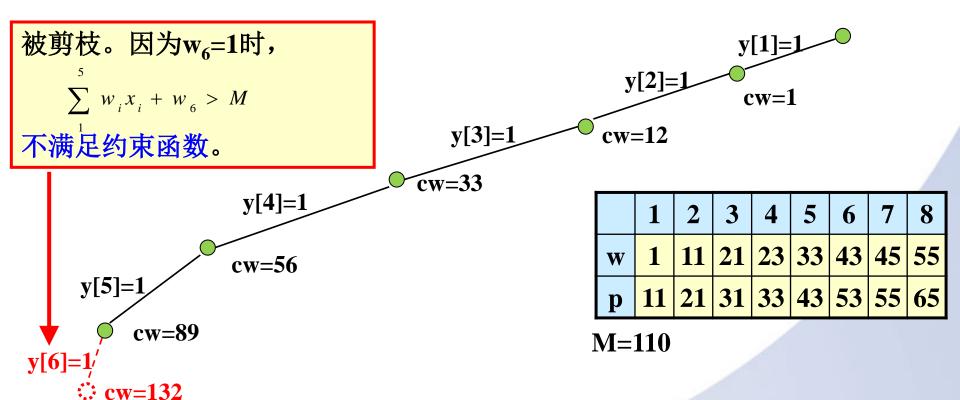
- ■下界函数:
  - □变量L初值为0,遇到一个答案结点便计算该答案结点的收益值fp,且令L=max{L,fp}。
  - □则L中始终保存迄今为止已经搜索到的答案结点中收益的最大值,0/1背包的最优解值必定大于等于L,因此最优解值的下界估计值为L。
- ■限界函数:
  - □状态空间树中任一结点X,若其上界函数值bp<最优解值的下界估计值变量L,则可断定X子树上不含最优答案结点,可以剪去以X为根的子树。
  - □剪去不含最优解的分枝。



- ■上界函数:
  - □当前位于状态空间树的结点X处,
  - 口cw为背包当前重量,
  - □cp为当前已装入背包物品的总收益,
  - □用贪心法求解剩余载重和剩余物品构成的一般背包问题(物品编号k+1, k+2, ..., n-1, 载重M-cw), 最大收益为rp。
  - □则以X为根的子树上所有可能答案结点的目标函数值  $^{cp+\sum_{k+1\leq i\leq n}p_ix_i}$  不可能超过 $^{bp=cp+rp}$ ,因此结点X的上界函数值为 $^{bp}$ 。

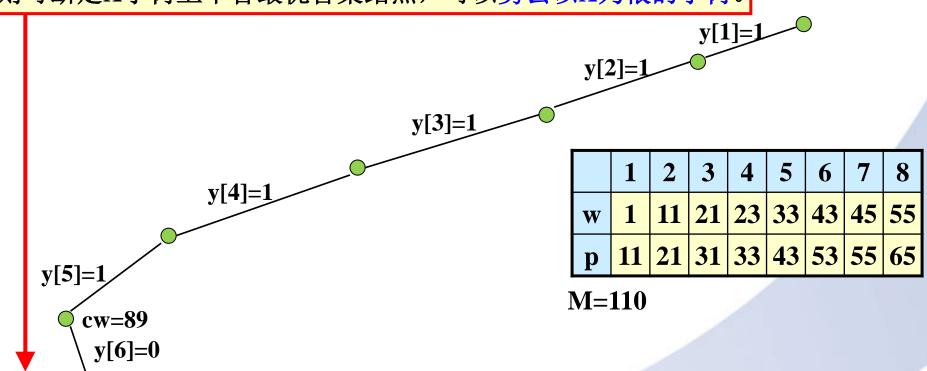
#### ■实例

- 口设有0/1背包n=8, M=110,  $(w_1, w_2, ..., w_8) = (1, 11, 21, 23, 33, 43, 45, 55), (p_1, p_2, ..., p_8) = (11, 21, 31, 33, 43, 53, 55, 65).$
- $\square$  ——接 $p_i/w_i$  非增排列,即 $p_i/w_i \ge p_{i+1}/w_{i+1}$



 $bp = cp + rp = p_1*1 + p_2*1 + p_3*1 + p_4*1 + p_5*1 + p_6*0 + p_7/w_7*(110-89) = (11+21+31+33+43) + 55/45*21 = 139+25.67 = 164.67$ 

为当前结点X的上界函数值。若bp<当前最优解值下界估计值L,则可断定X子树上不含最优答案结点,可以剪去以X为根的子树。

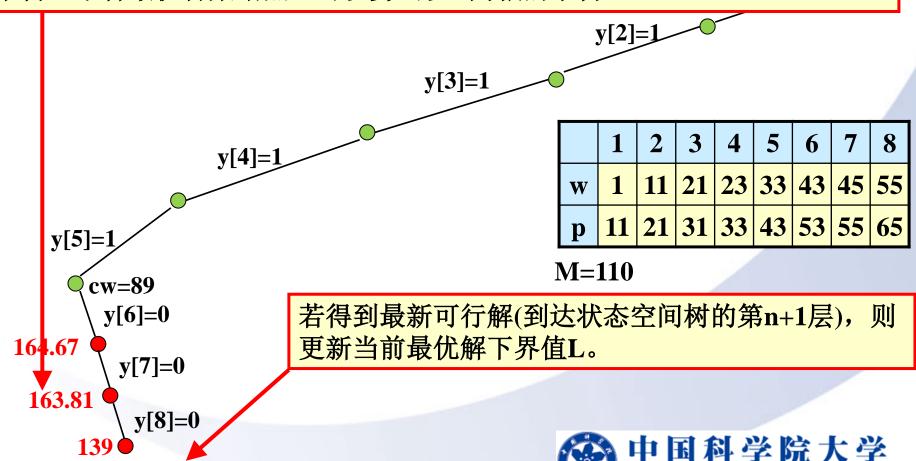




 $bp = cp + rp = p_1*1 + p_2*1 + p_3*1 + p_4*1 + p_5*1 + p_6*0 + p_7*0 + p_8/w_8*(110-89)$ = (11+21+31+33+43) + 65/55\*21 = 139+24.81 = 163.81

L=139

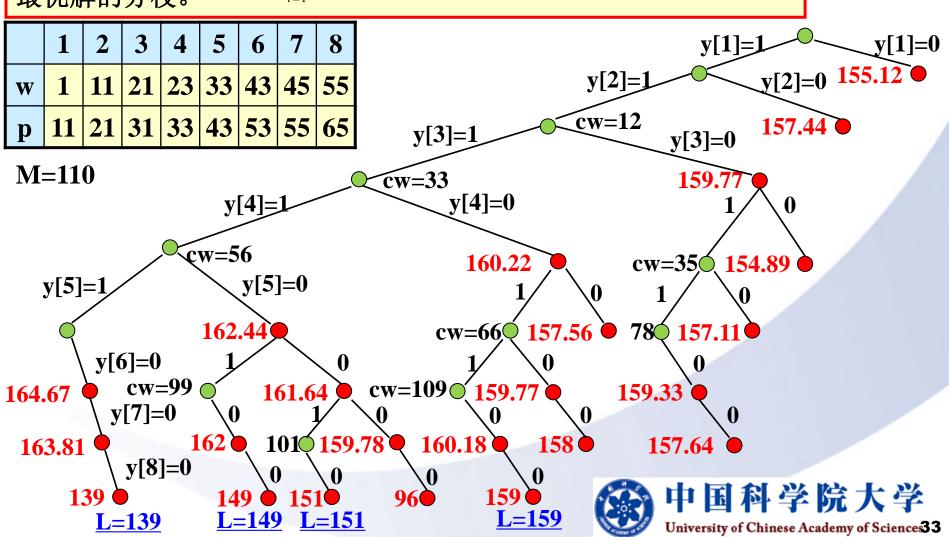
为当前结点X的上界函数值。若bp<当前最优解值下界估计值L,则可断定X 子树上不含最优答案结点,可以剪去以X为根的子树。



University of Chinese Academy of Sciences 2

向左走: 更新 $\sum_{w_i x_i + w_k}$  值,**bp**值不变。用约束函数 $\sum_{i=1}^{N} w_i x_i + w_k \le M$  剪去不含可行解的分枝;

向右走:更新bp的值, $\sum_{w_i x_i}$ 值不变。用限界函数bp $\leq$ L剪去不含最优解的分枝。



```
算法6.11 限界函数
procedure BOUND(p, w, k, M)
//p为当前效益总量; w为当前背包重量; k为上次去掉的物品;
  M为背包容量:返回一个新效益值//
   global n, P(1:n), W(1:n)
   integer k, i; real b, c, p, w, M
   b \leftarrow p; c \leftarrow w
   for i \leftarrow k+1 to n do
      c \leftarrow c+W(i)
      if c<M
      then b \leftarrow b + P(i)
      else return (b+(1-(c-M)/W(i)) *P(i))
      endif
    repeat
    return (b)
end BOUND
```

# 作业-课后练习22

- ■问题描述
  - □设W=(5,7,10,12,15,18,20)和M=35,使用过程 SUMOFSUB找出W中使得和数等于M的全部子集并 画出所生成的部分状态空间树。
- ■要求
  - □作业提交到课程网站上

# 作业-课后练习23

- ■问题描述
  - □求下面的0-1背包问题
  - ① N= 5, M=12,  $(p_1, p_2, ..., p_5) = (10, 15, 6, 8, 4), (w_1, w_2, ..., w_5) = (4, 6, 3, 4, 2)$  o
  - ② N= 5, M=15,  $(w_1, w_2, ..., w_5) = (p_1, p_2, ..., p_5) = (4, 4, 5, 8, 9)$ °
- ■要求
  - □作业提交到课程网站上

### **END**

