

define.h

所有以 p 开头的均为指针

term 为数据表的一行数据的指针

form 为一些行的集合的指针

baseItemTo\*\*为从 item 基类到父类的转换

baseGet\*\*为从 item 基类得到数据的方法

\*\*Item 实例了三个存储不同类型数据的类（NumItem 那里应该写为 long long int）

\*\*map 是一个键值到 term 的映射（查询用）

table 类

文件与数据

dataMatrix 类

数据的存储类

数据：

将不同类型的 map 放入数组并通过 normalKey 与之对应（一个 map 支持一个键值的快速查询）

一个保存了 pNormalKey 的数组

主键（英文写错了）

函数：

keyIni 用一个描述键属性的字符串的数组来初始化 key

属性字符串如下

键名 类型 (MAJOR INDEX NORMAL) range (第几个出现, 暂时没用) 约束 (NUM FLOAT CHAR NONE)

只有类型为 MAJOR 与 INDEX 的键值才会加入到 map 中以便快速查询

normalKey 类

keyT 为键的类型

index (名字用重了) 与 unique 一起找到 dataMatrix 中对应的 map

如 unique 为 NUM, index 为 1, 那么 dataMatrix 中的 numMap[1]就提供了这个键值的快速查询

Titem 类

继承了一个虚 base 基类, 其 item 就是存的数据

快速了解各类间关系, 请阅读 dataItem 中的 select 函数