

Đề án 2

Yêu cầu

Phát triển tiếp Project 01 với các chức năng sau:

- Xây dựng các Piece với Pattern (vẫn bao gồm chức năng xoay, kéo thả,...).
- Xây dựng chức năng chơi cộng tác qua mạng LAN (cho phép tối đa 4 người cùng chơi).
- Xây dựng plugins đơn giản.

Minh họa

- Pattern ở Thumbnails



- Pattern ở Main



Các kỹ thuật cần có

1. Kỹ thuật xử lý cơ bản về Form, các control dạng container.
2. Kỹ thuật kéo thả control.
3. Kỹ thuật hiển thị hình ảnh.
4. Kỹ thuật cắt hình.
5. Kỹ thuật truyền event.

Hướng dẫn cơ bản

1. Tự học và sáng tạo.
2. Demo trên lớp (dựa vào sự kiện chuột).
3. Sử dụng control có sẵn là PictureBox.
4. Demo trên lớp (dựa vào lớp Graphics).

Thời gian hoàn thành

Trong vòng 3 tuần kể từ ngày ra đề.