Đồ án 2

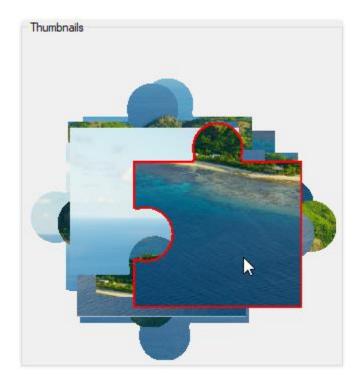
Yêu cầu

Phát triển tiếp Project 01 với các chức năng sau:

- Xây dựng các Piece với Pattern (vẫn bao gồm chức năng xoay, kéo thả,...).
- Xây dựng chức năng chơi cộng tác qua mạng LAN (cho phép tối đa 4 người cùng chơi).
- Xây dựng plugins đơn giản.

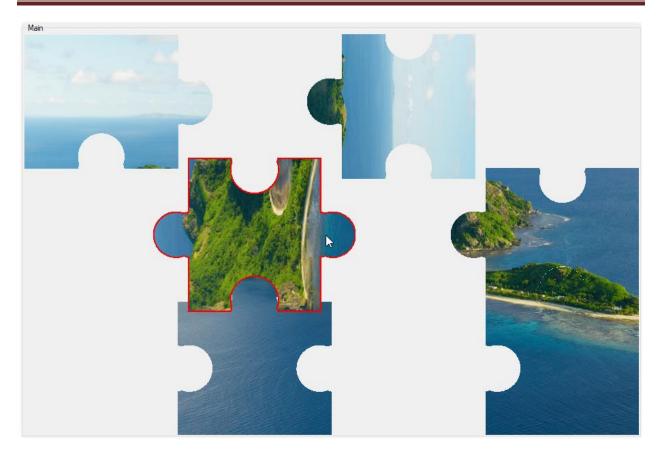
Minh họa

• Pattern ở Thumbnails



• Pattern ở Main

BM CNPM Page 1



Các kỹ thuật cần có

- 1. Kỹ thuật xử lý cơ bản về Form, các control dạng container.
- 2. Kỹ thuật kéo thả control.
- 3. Kỹ thuật hiển thị hình ảnh.
- 4. Kỹ thuật cắt hình.
- 5. Kỹ thuật truyền event.

Hướng dẫn cơ bản

- 1. Tự học và sáng tạo.
- 2. Demo trên lớp (dựa vào sự kiện chuột).
- 3. Sử dụng control có sẵn là PictureBox.
- 4. Demo trên lớp (dựa vào lớp Graphics).

Thời gian hoàn thành

Trong vòng 3 tuần kể từ ngày ra đề.

BM CNPM Page 2