

Chủ đề: Phân tích Game

Mục tiêu: Riot Games API (TFT)

Nhiệm vụ: lấy lịch sử trận đấu (Thứ hạng, champions(+cấp sao), kích tộc hệ, trang bị)

Câu hỏi cứng:

- Top 5 Champion đóng vai trò carry có thứ hạng trung bình cao nhất.
- So sánh tỉ lệ thắng giữa 2 loại bài đấu (reroll và fast cấp).

Phương hướng giải quyết câu hỏi:

- Câu hỏi: Top 5 Champion đóng vai trò carry có thứ hạng trung bình cao nhất:
- Vấn đề: Làm sao để nhận biết về tướng carry?

Phương thức để nhận biết:

Tướng carry sẽ có 2 dấu hiệu nhận biết:

- Được đầu tư về mặt trang bị (mang đủ 3 trang bị và có trang bị phù hợp với vai trò)
- Được đầu tư về cấp sao (thường là 3 sao đối với tướng carry 1, 2 vàng hoặc 3 vàng; 2 sao đối với tướng 4 vàng trở lên)

Câu hỏi: So sánh tỉ lệ thắng giữa 2 loại bài đấu

Vấn đề: thế nào là thắng?

- ⇒ Khái niệm thắng ở đây sẽ cho là thứ hạng của người chơi trong trận lớn hơn hoặc bằng 4

Vấn đề: thế nào là reroll, thế nào là fast cấp?

- ⇒ Reroll: phong cách chơi ưu tiên việc tìm kiếm và cố gắng nâng tướng chủ lực lên 3 sao, thường áp dụng cho các bài đấu sử dụng carry bé hơn hoặc bằng 3 vàng
- ⇒ Fast cấp: nâng nhanh cấp để tăng tỉ lệ xuất hiện các tướng 4 vàng và 5 vàng

Vấn đề: Làm sao để nhận biết được bài reroll và bài fast cấp?

- Reroll: Các tướng carry là tướng bé hơn hoặc bằng 3 vàng
- Fast cấp: các tướng carry là tướng 4 hoặc 5 vàng (thường không có các tướng bé hơn hoặc bằng 3 vàng làm carry)



Thiết kế kiến trúc hệ thống (Docker Diagram).